

Soluzioni

⊙ Determinare $h \in \mathbf{R}$ in modo che i vettori $(1, 2, h)$, $(0, 1, 1)$, $(1, 5, 7)$ di \mathbf{R}^3 siano linearmente dipendenti.

[4] Per ottenere l'1 del terzo vettore dobbiamo prendere il primo vettore senza modifiche e poi aggiungere β volte il secondo vettore in modo che $2 + \beta \cdot 1 = 5$, quindi $\beta = 3$ e a questo punto h è costretto a valere 4. Oppure possiamo ridurre a gradini e imporre che un pivot scompaia.

⊙ Determinare il numero nel posto $(2, 1)$ della matrice 3×2 risultante dal prodotto

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ -2 & 3 \\ -1 & -2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 7 & 8 \\ -1 & -4 \end{pmatrix}$$

[-17]

⊙ Determinare z in modo che il prodotto

$$\begin{pmatrix} z & 1 & 2 \\ -2 & 0 & 3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 7 \\ z \\ 20 \end{pmatrix}$$

dia come risultato il vettore colonna $\begin{pmatrix} 80 \\ 46 \end{pmatrix}$. [5]

⊙ Calcolare il rango (ad esempio mediante una riduzione a gradini) della matrice

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 1 & 2 & 3 \\ 1 & 1 & 2 \\ 0 & 1 & 1 \\ 3 & 2 & 5 \end{pmatrix}.$$

[2]

⊙ Un sistema di quattro equazioni in quattro incognite può avere infinite soluzioni. [V]
Il rango dovrebbe valere al più 3 e ciò è in effetti possibile.

⊙ Se \underline{u} , \underline{v} , \underline{w} sono vettori linearmente indipendenti, lo sono anche

$$\underline{u} + \underline{v}, \underline{u} + \underline{v} + \underline{w}, \underline{w}.$$

[F]

A prescindere dalle proprietà specifiche dei tre vettori iniziali, avremo sempre $\underline{w} = (\underline{u} + \underline{v} + \underline{w}) - (\underline{u} + \underline{v})$.

⊙ Il prodotto di due matrici triangolari superiori è una matrice triangolare superiore. [V]

⊙ La matrice completa (quella che comprende anche i termini noti) di un sistema in tre incognite può avere rango 4. [V]

Ciò accade precisamente quando il sistema non è risolvibile (pivot nella colonna dei termini noti).

Esercizio 1.

Senza calcolare esplicitamente il punto d'intersezione, dimostrare che le tre rette descritte nel seguente sistema hanno esattamente un punto in comune (*utilizzare i vettori direttori per dimostrare che non sono parallele a due a due; successivamente trovare un'opportuna combinazione lineare che renda "inutile" una delle tre equazioni*).

$$\begin{cases} x + y = 3 \\ 2x - y = 0 \\ x + 7y = 15 \end{cases} .$$

Sol. I tre rispettivi vettori direttori numerici $(1, -1)$, $(1, 2)$, $(-7, 1)$ sono a due a due non proporzionali, quindi non sussiste alcun parallelismo. Ora, per fare in modo che

$$\alpha(1, 1, 3) + \beta(2, -1, 0) = (1, 7, 15)$$

per certi numeri reali α e β , necessariamente α deve essere uguale a 5 (guardiamo infatti la terza componente) e a questo punto la prima componente ci suggerisce $\beta = -2$. Controlliamo poi, con successo, che la seconda componente venga uguale a 7 per i valori di α e β che abbiamo trovato.

Senza ricorrere a questi passaggi ad hoc, in generale è possibile risolvere un sistema di tre equazioni nelle incognite α e β .

Esercizio 2.

Mediante un'ideale riduzione a gradini, effettuando una sola operazione elementare, risolvere il seguente sistema (*verranno assegnati due parametri ad es. al posto delle incognite w e z*).

$$\begin{cases} 2x + y + w - z = 3 \\ 3x - y + 4w + z = 7 \end{cases} .$$

Sol. Considerando la matrice

$$\left(\begin{array}{cccc|c} 2 & 1 & 1 & -1 & 3 \\ 3 & -1 & 4 & 1 & 7 \end{array} \right)$$

è sufficiente una sola "mossa", ad esempio

$$\underline{r}_2 \rightarrow \underline{2r}_2 - \underline{3r}_1 \Rightarrow \left(\begin{array}{cccc|c} 2 & 1 & 1 & -1 & 3 \\ 0 & -5 & 5 & 5 & 5 \end{array} \right) .$$

Possiamo anche dividere la nuova r_2 per 5 o -5 (più precisamente, trasformiamo r_2 in $-\frac{1}{5}r_2 + 0r_1$). Abbiamo in ogni caso due pivot e le incognite non coinvolte sono w e z ; esse diventano i rispettivi parametri s e t . Arriviamo così al sistema

$$\begin{cases} 2x + y = 3 - s + t \\ -y = 1 - s - t \end{cases} .$$

A ritroso, cambiando segno abbiamo subito la y uguale a $-1 + s + t$ e troviamo successivamente

$$x = \frac{1}{2}(3 - s + t - y) = \frac{1}{2}(3 - s + t + 1 - s - t) = 2 - s .$$

La soluzione generale è pertanto

$$(x, y, w, z) = (2 - s, -1 + s + t, s, t) : s, t \in \mathbf{R} .$$

Esistono diversi modi di ridurre a gradini. Ad esempio

$$\underline{r}_2 \rightarrow \underline{r}_2 + \underline{r}_1 \Rightarrow \left(\begin{array}{cccc|c} 2 & 1 & 1 & -1 & 3 \\ 5 & 0 & 5 & 0 & 10 \end{array} \right) .$$

Scambiando le incognite x e y otteniamo nuovamente una scala, e proseguiamo. Possiamo anche lavorare direttamente senza scala, con un po' di esperienza. Possiamo anche selezionare altri due parametri (con ancora un po' più di esperienza...).