

[1] Mediante un'opportuna rotazione del riferimento, ridurre a forma canonica l'iperbole di equazione  $24x^2 - 84xy - 11y^2 - 104 = 0$ . Calcolare l'eccentricità. Scrivere equazioni cartesiane degli asintoti (nel riferimento iniziale).

**Sol.**  $\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \frac{1}{\sqrt{13}} \begin{pmatrix} 3 & 2 \\ -2 & 3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} X \\ Y \end{pmatrix} \Rightarrow \frac{1}{2}X^2 - \frac{3}{8}Y^2 = 1; e = \sqrt{\frac{7}{3}}$ ; asintoti:  $Y = \pm \frac{2}{\sqrt{3}}X$ ; nelle coordinate originali:  $(2x + 3y) = \pm \frac{2}{\sqrt{3}}(3x - 2y)$ .

[2] Siano date le rette  $r, s$  nello spazio  $\mathcal{S}$ , di rispettive equazioni  $x + y = y + z = 0$  e  $x - y = z - 2 = 0$ . Dimostrare che esse non sono complanari. Scrivere un'equazione del piano contenente  $r$  e parallelo a  $s$ . Scrivere equazioni cartesiane della retta che taglia  $r$  e  $s$  perpendicolarmente.

**Sol.** Il determinante della matrice di ordine 4 non è nullo; piano:  $x - y - 2z = 0$ ; possiamo costruire la retta come intersezione dei piani perpendicolari al piano trovato, uno contenente  $r$  e l'altro  $s$ , quindi:  $x + y = 0 \wedge x - y + z - 2 = 0$ .

[3] Siano dati i vettori  $\underline{a} = (3, 0, 0, 1)$ ,  $\underline{b} = (4, 3, 2, 1)$ ,  $\underline{c} = (1, 0, 1, 0)$ ,  $\underline{d} = (k, 1, 0, 0)$ , con  $k \in \mathbf{R}$ . Determinare il valore di  $k$  che rende tali vettori linearmente dipendenti. Stabilire se esistono valori di  $k$  tali che  $\langle \underline{a}, \underline{b}, \underline{d} \rangle$  abbia dimensione 2. Determinare il valore di  $k$  che rende  $\underline{b}$  ortogonale a  $\underline{d}$ . Calcolare una base ortogonale di  $\langle \underline{a}, \underline{b}, \underline{c} \rangle$  e utilizzarla per calcolare la proiezione ortogonale di  $(0, 0, 2, 2)$  su tale sottospazio.

**Sol.** Per  $k = -\frac{1}{3}$  la matrice di ordine 4 ha determinante nullo;  $\dim(\langle \underline{a}, \underline{b}, \underline{d} \rangle)$  vale 3 in ogni caso, perché la relativa matrice  $3 \times 4$  ha rango 3 per ogni valore di  $k$ ; per  $k = -\frac{3}{4}$  si annulla il prodotto scalare  $\underline{b} \times \underline{d}$ ; una base ortogonale è ad es.  $\{(1, 0, 1, 0), (3, 0, -3, 2), (-1, 33, 1, 3)\}$ ; proiezione ortogonale:  $\frac{1}{25}(18, 6, 32, -4)$ . A questo livello, ormai, non si può più moltiplicare il risultato per 25.

[4] Determinare una base di autovettori per l'applicazione lineare  $f : \mathbf{R}^3 \rightarrow \mathbf{R}^3$  tale che  $f(1, 0, 0) = (1, 1, 1)$ ,  $f(0, 1, 0) = (2, 2, 2)$ ,  $f(0, 0, 1) = (1, 1, 1)$ . Stabilire se  $f$  è invertibile. Scrivere la matrice di  $f$  rispetto alla base canonica del dominio e alla base  $\{(1, 0, 1), (0, 1, 0), (0, 2, 3)\}$  del codominio.

**Sol.**  $\lambda = 0 \Rightarrow \{(2, -1, 0), (1, 0, -1)\}$ ,  $\lambda = 4 \Rightarrow \{(1, 1, 1)\}$ ; NO perché il rango della matrice (ad es. rispetto alle basi canoniche) non è massimo. Le coordinate delle tre immagini, rispetto alla nuova base, sono rispettivamente  $(1, 1, 0), (2, 2, 0), (1, 1, 0)$ ; esse formano le colonne della matrice richiesta.

[5] Siano date la retta  $r : x - 2y = 0$  e l'ellisse  $\mathcal{E} : 5x^2 + 6y^2 = 30$ . Determinare i punti di intersezione tra  $r$  ed  $\mathcal{E}$ . Scrivere un'equazione della retta  $s$  perpendicolare a  $r$  e passante per  $(\sqrt{6}, 0)$ . Determinare le intersezioni di  $s$  con  $\mathcal{E}$  e descrivere geometricamente la soluzione trovata.

**Sol.**  $\pm \left( 2\sqrt{\frac{15}{13}}, \sqrt{\frac{15}{13}} \right); 2x + y - 2\sqrt{6} = 0$ ;  $r$  ed  $\mathcal{E}$  hanno il punto  $(\sqrt{6}, 0)$  in comune (esso è un vertice dell'ellisse); l'altro punto è  $\left( \frac{19}{29}\sqrt{6}, \frac{20}{29}\sqrt{6} \right)$ .

[6] Determinare i valori di  $\alpha$  per i quali il nucleo dell'applicazione lineare  $f : \mathbf{R}^3 \rightarrow \mathbf{R}^3$ , tale che  $f(x, y, z) = (x + y + \alpha z, x + \alpha y + z, x + z)$ , ha dimensione maggiore di 0. Successivamente, posto  $\alpha = 2$ , calcolare la matrice inversa della matrice di  $f$  relativa alle basi canoniche, e utilizzarla per calcolare la controimmagine di  $(\sqrt{2}, \pi^2, 0)$  secondo  $f$ .

**Sol.** Il rango è minore di 3 se e solo se  $\alpha \in \{0, 1\}$  (il determinante si annulla). La matrice inversa è la matrice dell'applicazione inversa, cioè di  $f^{-1}$  (sempre nelle basi canoniche); la controimmagine

$$\text{richiesta è quindi il vettore } -\frac{1}{2} \begin{pmatrix} 2 & -1 & -3 \\ 0 & -1 & 1 \\ -2 & 1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \sqrt{2} \\ \pi^2 \\ 0 \end{pmatrix} = -\frac{1}{2} \begin{pmatrix} 2\sqrt{2} - \pi^2 \\ -\pi^2 \\ -2\sqrt{2} + \pi^2 \end{pmatrix}.$$