

Nome: Cognome:

Matricola: Firma:

- ⊙ Calcolare la lunghezza del vettore $(1, 2, 3) \wedge (-1, -2, -3) + (1, 2, 3) \wedge (2, 4, 6)$. [0]
- ⊙ Calcolare il coseno positivo dell'angolo formato dall'asse y con la retta di equazione $x + 4y + 2 = 0$. [$\frac{1}{\sqrt{17}}$]
- ⊙ Calcolare la distanza tra i piani di equazione $x + y + z = 0$ e $x + y + z = 1$. [$\frac{1}{\sqrt{3}}$]
- ⊙ Calcolare il numero di parametri nella soluzione del sistema
$$\begin{cases} x_1 + x_2 + x_3 + x_4 + x_5 = 0 \\ x_1 + x_2 = 0 \\ x_3 + x_4 + x_5 = 0 \end{cases} \cdot [3]$$
- ⊙ Stabilire se $\{(0, 0, x, 1) : x \in \mathbf{R}\}$ è un sottospazio di \mathbf{R}^4 . [no]
- ⊙ Stabilire se $\begin{pmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 1 \end{pmatrix}$ è diagonalizzabile. [no]
- ⊙ Stabilire se ogni applicazione lineare invertibile ha nucleo uguale allo zero. [sì]
- ⊙ Stabilire se l'asse x e la retta di equazioni $y - 3 = z - 2 = 0$ sono parallele. [sì]

1. Tra i piani contenenti la retta r di equazioni $x - y = y - z - 8 = 0$ determinare (con un'equazione cartesiana) quello perpendicolare al vettore $(3, -5, 2)$. Inoltre, determinare i punti di r che hanno distanza 10 dall'origine.

Sol. $3x - 5y + 2z + 16 = 0$. Il punto mobile su r è della forma $(t, t, t - 8)$; i valori idonei di t sono $\frac{8 \pm 2\sqrt{43}}{3}$.

2. Data l'applicazione lineare $f : \mathbf{R}^3 \rightarrow \mathbf{R}^3$ tale che $f(1, 0, 0) = (1, 2, 3)$, $f(0, 1, 0) = (1, 2, 3)$, $f(0, 0, 1) = (0, 0, 0)$, determinarne un insieme massimale di autovettori linearmente indipendenti. Stabilire se esistono vettori che non hanno controimmagine.

Sol. La matrice di f rispetto alla base canonica (sia nel dominio che nel codominio) ha per colonne le tre immagini date. $\lambda = 0$: $(1, -1, 0)$, $(0, 0, 1)$; $\lambda = 3$: $(1, 2, 3)$. L'assenza di alcune controimmagini equivale alla non suriettività, che a sua volta (nel caso delle applicazioni lineari) equivale alla non coincidenza del rango con la dimensione del codominio. Nel nostro caso abbiamo $1 < 3$, quindi: SÌ.

3. Eseguire una rotazione del riferimento per portare in forma canonica la conica di equazione $4x^2 - 20xy + 25y^2 + \sqrt{29}x = 0$. Determinare le coordinate originali del fuoco.

Sol. $\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \frac{1}{\sqrt{29}} \begin{pmatrix} 2 & 5 \\ -5 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} X \\ Y \end{pmatrix} \Rightarrow Y = -\frac{29}{5}X^2 - \frac{2}{5}X$. Il fuoco di questa parabola (sostituendo il nuovo fuoco $(-\frac{1}{29}, -\frac{21}{580})$) è $\frac{1}{\sqrt{29}}(-\frac{1}{4}, \frac{1}{10})$.

4. Calcolare una base ortogonale del sottospazio S (di \mathbf{R}^3) di equazione $x + 2y + 3z = 0$. Utilizzarla per calcolare la proiezione ortogonale di $(0, 9, 1)$ su S . Calcolare, poi, tale proiezione in modo alternativo, mediante la componente ortogonale.

Sol. $\{(2, -1, 0), (3, 6, -5)\}$ (si può applicare l'ortogonalizzazione di Gram-Schmidt a una base qualunque di questo sottospazio 2-dimensionale). La proiezione è $(-\frac{3}{2}, 6, -\frac{7}{2})$. Lo stesso risultato si ottiene sottraendo la componente ortogonale, $(\frac{3}{2}, 3, \frac{9}{2})$, al vettore dato.

5. Tra i vettori della forma $(2, a, b)$, determinare quello simultaneamente ortogonale a $(1, 2, 3)$ e a $(2, 3, 4)$.

Sol. Imponendo che siano nulli i due prodotti scalari, otteniamo un sistema e infine $(2, -4, 2)$.