

Nome, Cognome e Matricola

Prova scritta di Geometria 1
Docente: Giovanni Cerulli Irelli

18 Gennaio 2018

Esercizio 1. Si consideri il seguente sistema lineare nelle incognite reali x_1, \dots, x_5 , dipendente dal parametro $k \in \mathbf{R}$:

$$\begin{cases} x_1 - 2x_3 + x_4 = 1 \\ kx_1 + x_2 + (1 - 2k)x_3 + kx_4 + x_5 = 1 \\ x_1 + kx_2 + (k - 2)x_3 + (1 + k)x_4 + (2k)x_5 = k \end{cases}$$

1. (1 punto) Scrivere la matrice completa del sistema.
2. (3 punti) Trovare i valori di k per i quali il sistema è compatibile.
3. (3 punti) Per i valori di k per i quali il sistema è compatibile, trovare tutte le soluzioni.

Soluzione Esercizio 1. La matrice dei coefficienti del sistema

$$A_k = \begin{pmatrix} 1 & 0 & -2 & 1 & 0 \\ k & 1 & 1 - 2k & k & 1 \\ 1 & k & k - 2 & 1 + k & 2k \end{pmatrix}$$

Riduciamo a scala (senza dividere per polinomi in k):

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & -2 & 1 & 0 \\ k & 1 & 1 - 2k & k & 1 \\ 1 & k & k - 2 & 1 + k & 2k \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 0 & -2 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & k & k & k & 2k \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 0 & -2 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & k & k \end{pmatrix}$$

Poiché non abbiamo eseguito scambi di riga, troviamo la decomposizione $A_k = L_k U_k$ dove

$$L_k = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ k & 1 & 0 \\ 1 & k & 1 \end{pmatrix}, \quad U_k = \begin{pmatrix} 1 & 0 & -2 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & k & k \end{pmatrix}.$$

Posto $b = (1, 1, k)^t$ il vettore dei termini noti, risolviamo il sistema triangolare inferiore $LY = b$: troviamo la forma a scala ridotta della matrice completa ($L-b$), stando attenti a non dividere per polinomi in k :

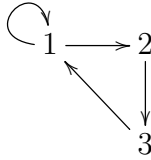
$$\left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 0 & 0 & 1 \\ k & 1 & 0 & 1 \\ k & k & 1 & k \end{array} \right) \rightarrow \left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 1 - k \\ 0 & k & 1 & 0 \end{array} \right) \rightarrow \left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 1 - k \\ 0 & 0 & 1 & k^2 - k \end{array} \right)$$

troviamo quindi che l'unica soluzione del sistema $LY = b$ è $Y = (1, 1 - k, k^2 - k)^t$. Risolviamo adesso il sistema $UX = Y$. Per trovare la forma a scala ridotta di tale sistema dobbiamo distinguere i due casi $k = 0$ oppure $k \neq 0$: se $k = 0$

Esercizio 2. Siano $v_1 = (\frac{1}{2}, 0, \frac{1}{\sqrt{2}\sqrt{3}})^t$ e $v_2 = (\frac{1}{6}, \frac{\sqrt{7}}{3\sqrt{2}}, 0)^t$ due vettori di \mathbb{R}^3 .

1. (1 punto) Scrivere la matrice $A = (a_{ij})$ definita come segue: $a_{ij} = v_i \cdot v_j$.
2. (1 punto) Calcolare il polinomio caratteristico di A ed il suo spettro.
3. (1 punto) Stabilire se A è definita positiva, giustificando la risposta.
4. (3 punti) Determinare, se esiste, una base ortonormale di \mathbb{R}^2 composta di autovettori per A .
5. (1 punto) Calcolare $\lim_{n \rightarrow \infty} A^n$.

Esercizio 3. Si consideri il seguente grafo orientato Γ su 3 vertici



1. (1 punto) Si determini la matrice di adiacenza $A = A_\Gamma$ di Γ .
2. (2 punti) Calcolare il polinomio caratteristico di A .
3. (2 punti) Calcolare A^2 ed A^3 .
4. (2 punti) Calcolare l'inversa di A usando il teorema di Cayley-Hamilton.

Esercizio 4. *Si considerino i seguenti dati: $(1, 1)$, $(2, 2)$, $(3, -1)$.*

- 1. (3 punti) Usando la decomposizione QR, calcolare il polinomio di primo grado che meglio approssima, nel senso dei minimi quadrati, i dati.*
- 2. (2 punti) Calcolare il polinomio del punto precedente senza usare la decomposizione QR.*
- 3. (1 punto) Trovare il polinomio interpolatore dei tre dati.*
- 4. (1 punto) Rappresentare graficamente i dati ed i polinomi trovati.*

Esercizio 5. *Si considerino i seguenti tre punti dello spazio euclideo:*

$$P := \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \\ 1 \end{pmatrix}, \quad Q := \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -2 \end{pmatrix}, \quad R := \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix}.$$

1. (1 punti) *Dimostrare che P , Q ed R non sono collineari.*
2. (1 punto) *Calcolare il perimetro del triangolo di vertici P , Q ed R .*
3. (2 punti) *Calcolare l'area del triangolo di vertici P , Q ed R .*
4. (2 punti) *Trovare equazioni parametriche e cartesiane della retta passante per Q ed R .*
5. (1 punto) *Calcolare la distanza di P dalla retta passante per Q ed R .*