

Nome, Cognome e Matricola

Prova scritta di Geometria 1
Docente: Giovanni Cerulli Irelli

12 Luglio 2018

Esercizio 1. *Si consideri il seguente sistema lineare nelle incognite reali x_1, x_2, x_3 :*

$$\begin{cases} x_1 + x_2 - x_3 = 1 \\ x_1 + x_2 + 2x_3 = 1 \\ 2x_1 + 2x_2 + x_3 = 1 \end{cases}$$

1. (1 punto) *Verificare che il sistema non ammette soluzioni.*
2. (3 punti) *Utilizzando la decomposizione QR, determinare tutte le soluzioni approssimate del sistema.*
3. (3 punti) *Determinare tutte le soluzioni approssimate del sistema, senza utilizzare la decomposizione QR.*

Esercizio 2. Si consideri la seguente matrice 5×5 :

$$A = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 2 & 1 & 1 \\ 4 & 2 & 2 & 4 & 1 \\ 2 & 1 & 1 & 1 & 1 \\ 2 & 2 & 2 & 2 & 1 \\ 2 & 2 & 3 & 1 & 2 \end{pmatrix}$$

1. (4 punti) Dimostrare che A è invertibile, calcolandone il determinante.
2. (2 punti) Calcolare i cofattori C_{11} , C_{12} , C_{13} , C_{14} , C_{15} .
3. (1 punto) Determinare l'unica soluzione del sistema $AX = e_1$.
4. (1 punto) Sapendo che il polinomio caratteristico di A è

$$p_A(x) = x^5 - 9x^4 + 2x^3 - 11x^2 - 2$$

determinare l'inversa di A in funzione di A .

Esercizio 3. Su \mathbb{R}^2 si consideri la funzione bilineare $b_A : \mathbb{R}^2 \times \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}$ data da $b_A(X, Y) = {}^t X A Y$ dove $A = \begin{pmatrix} 3 & 1 \\ 1 & 3 \end{pmatrix}$.

1. (1 punto) Dimostrare che b_A definisce un prodotto scalare su \mathbb{R}^2 .
2. (1 punto) Calcolare la norma di $e_1 = (1, 0)^t$ ed $e_2 = (0, 1)^t$ nello spazio metrico (\mathbb{R}^2, b_A) .
3. (2 punti) Calcolare il coseno dell'angolo formato da $e_1 = (1, 0)^t$ ed $e_2 = (0, 1)^t$ nello spazio metrico (\mathbb{R}^2, b_A) .
4. (2 punti) Trovare una base di \mathbb{R}^2 composta di autovettori per A ed utilizzare tale base per trovare una base \mathcal{B} ortonormale di (\mathbb{R}^2, b_A) .
5. (1 punto) Utilizzando lo sviluppo di Fourier, scrivere il vettore $v = (2, 4)^t$ come combinazione lineare degli elementi della base \mathcal{B} .

Esercizio 4. Denotiamo con \mathbb{P}_n lo spazio vettoriale dei polinomi di grado minore o uguale ad n a coefficienti reali. Si considerino i seguenti insiemi

$$\mathcal{B}_1 = \{q_1(x) = 1 + x, q_2(x) = 1 - x\} \subset \mathbb{P}_1.$$

$$\mathcal{B}_2 = \{p_1(x) = 2 - x, p_2(x) = 1 + 2x, p_3(x) = 1 + x + x^2\} \subset \mathbb{P}_2,$$

1. (2 punti) Dimostrare che \mathcal{B}_1 è una base di \mathbb{P}_1 e \mathcal{B}_2 è una base di \mathbb{P}_2 .
2. (1 punto) Sia $T : \mathbb{P}_1 \rightarrow \mathbb{P}_2$ l'unica applicazione lineare tale che

$$T(q_1) = 2p_1 - p_2 + p_3, \quad T(q_2) = p_1 + p_2.$$

Trovare la matrice A che rappresenta T nelle basi \mathcal{B}_2 e \mathcal{B}_1 .

3. (2 punti) Trovare la matrice che rappresenta T nelle basi standard $\mathcal{C}_1 = \{1, x\} \subset \mathbb{P}_1$ e $\mathcal{C}_2 = \{1, x, x^2\} \subset \mathbb{P}_2$.
4. (1 punto) Dimostrare che T è iniettiva.
5. (1 punto) Trovare una base dell'immagine di T .

Esercizio 5. *Calcolare l'area del triangolo del piano euclideo avente vertici P , Q ed R dove $P = (2,1)^t$, Q è ottenuto ruotando P di un angolo di $\pi/4$ attorno all'origine ed R è il punto ottenuto riflettendo l'origine rispetto alla retta r passante per P e Q .*