

Nome, Cognome e matricola

13 Settembre 2019

Esercizio 1. Siano $a, b, c, d \in \mathbb{R}$ quattro numeri reali tali che $bc > 0$.

1. (4 punti) Dimostrare che la matrice $A = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}$ è diagonalizzabile su \mathbb{R} .

2. (3 punti) Stabilire se la matrice $B = \begin{pmatrix} 2 & 4 \\ -1 & -2 \end{pmatrix}$ è diagonalizzabile.

Esercizio 2. Sia V uno spazio vettoriale di dimensione 3 e siano $\mathcal{B}_1 = \{v_1, v_2, v_3\}$ e $\mathcal{B}_2 = \{w_1, w_2, w_3\}$ due basi di V . Sia $T : V \rightarrow V$ l'unica applicazione lineare tale che

$$T(v_1) = -w_1 + w_2 + w_3, \quad T(v_2) = -w_1 + w_2 + 2w_3, \quad T(v_3) = w_2 - w_3.$$

1. (1 punto) Trovare la matrice A che rappresenta T nelle basi \mathcal{B}_1 in partenza e \mathcal{B}_2 in arrivo.
2. (2 punti) Calcolare la dimensione del nucleo e la dimensione dell'immagine di T .
3. (4 punti) Stabilire se T è invertibile e nel caso lo sia trovare l'inversa.

Esercizio 3. *Si consideri la matrice*

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 2 \\ 0 & -1 & 0 \\ 2 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

1. (2 punti) *Dimostrare che A è ortogonalmente diagonalizzabile.*
2. (5 punti) *Trovare una matrice ortogonale B ed una matrice diagonale D tali che $B^t AB = D$.*

Esercizio 4. Si considerino le seguenti rette affini di \mathbb{R}^3 : $r_1 = P_1 + \langle v_1 \rangle$ e $r_2 = P_2 + \langle v_2 \rangle$ dove

$$P_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \quad v_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix}, \quad P_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \quad v_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}.$$

Si consideri inoltre il punto $P = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix}$.

1. Calcolare il prodotto vettoriale $n = v_1 \wedge v_2$ e la sua norma. Fare un disegno per illustrare verso e direzione di n rispetto a v_1 e v_2 .
2. Calcolare l'area del triangolo di vertici $0, v_1, v_2$ (qui v_1 e v_2 sono pensati come punti).
3. Stabilire la posizione reciproca di r_1 ed r_2 .
4. Calcolare la distanza tra r_1 ed r_2 .
5. Trovare la proiezione ortogonale di P sulla retta r_1 (ovvero il punto di r_1 più vicino a P) e denominarla Q_1 .
6. Trovare la proiezione ortogonale di P sulla retta r_2 (ovvero il punto di r_2 più vicino a P) e denominarla Q_2 .
7. Calcolare la distanza tra P ed r_1 e tra P ed r_2 .

Esercizio 5. Si considerino i seguenti sistemi lineari (il primo nelle cinque variabili x_1, \dots, x_5 ed il secondo nelle tre variabili x, y):

$$a) \begin{cases} 3x_1 - 3x_2 + 2x_3 + x_4 - 6x_5 = -1 \\ 5x_1 - 5x_2 - 3x_3 + 8x_4 + 4x_5 = 6 \\ 2x_1 - 2x_2 - 4x_3 + 6x_4 + 7x_5 = 5 \end{cases} ; \quad b) \begin{cases} x + 2y = 6 \\ x + y = -3 \\ x = -6 \\ 2y = 3 \end{cases}$$

1. (4 punti) Stabilire se il sistema a) è risolubile e nel caso lo sia calcolare tutte le sue soluzioni. Altrimenti calcolare tutte le sue soluzioni approssimate.
2. (3 punti) Stabilire se il sistema b) è risolubile e nel caso lo sia calcolare tutte le sue soluzioni. Altrimenti calcolare tutte le sue soluzioni approssimate.

