

Prova scritta di Geometria 1
Esame in modalità telematica
Durata prova: 2 ore
Docente: Giovanni Cerulli Irelli

14 Luglio 2020

Esercizio 1. Consideriamo i seguenti punti del piano: $P = \begin{pmatrix} 1 - \sqrt{2} \\ 1 \end{pmatrix}$ e $Q = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$.
Sia r la retta passante per i punti P e Q .

1. (1 punto) Calcolare equazioni parametriche e cartesiane della retta r .
2. (1 punto) Calcolare il punto R ottenuto ruotando il punto P di 45° in senso antiorario attorno al punto Q .
3. (1 punto) Calcolare la pendenza della retta s passante per i punti R e Q .
4. (1 punto) Calcolare il punto P' ottenuto riflettendo il punto P attraverso la retta s .
5. (2 punti) Scrivere equazioni parametriche e cartesiane della circonferenza \mathcal{C} che ha centro P' e tale che la retta s sia ad essa tangente.
6. (1 punto) Calcolare l'area del triangolo di vertici P , P' ed R .

Fare i disegni che illustrino la situazione.

Esercizio 2. Consideriamo le seguenti due rette dello spazio:

$$r : \begin{cases} x + 2y - z = 1 \\ 2x - y + 3z = 2 \end{cases}, \quad s = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} + \langle \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \rangle.$$

1. (1 punto) Trovare equazioni parametriche per r .
2. (1 punto) Trovare equazioni cartesiane per s .
3. (2 punti) Stabilire la posizione reciproca di r ed s .
4. (2 punti) Calcolare la distanza tra r ed s .
5. (1 punto) Calcolare l'area del triangolo di vertici $\begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix}$, $\begin{pmatrix} 5 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$, $\begin{pmatrix} -1 \\ -5 \\ 4 \end{pmatrix}$.

Esercizio 3. Consideriamo la matrice $A = \begin{pmatrix} 4 & -2 & -3 \\ 3 & -1 & -3 \\ 2 & -2 & -1 \end{pmatrix}$.

1. (1 punto) Calcolare il polinomio caratteristico di A .
2. (1 punto) Calcolare lo spettro $Sp(A) = \{\lambda_1, \lambda_2, \lambda_3\}$ di A .
3. (1 punto) Dimostrare che A è diagonalizzabile su \mathbb{R} .
4. (2 punti) Trovare una base $\mathcal{B} = \{v_1, v_2, v_3\}$ di \mathbb{R}^3 composta di autovettori per A con $Av_i = \lambda_i v_i$ e numerarli in modo che $\lambda_1 > \lambda_2 > \lambda_3$. Sia $B = (v_1|v_2|v_3)$.
5. (1 punto) Calcolare l'inversa di B .
6. (1 punto) Trovare una matrice diagonale D tale che $B^{-1}AB = D$.

Esercizio 4. Consideriamo i seguenti vettori di \mathbb{R}^3 :

$$v_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \quad v_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \quad v_3 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}.$$

1. (1 punto) Dimostrare che $\mathcal{B} = \{v_1, v_2, v_3\}$ è una base di \mathbb{R}^3 .

2. (1 punto) Sia $f : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$ l'unica funzione lineare tale che

$$f(v_1) = v_1 + 2v_2 - v_3, \quad f(v_2) = 3v_1 - v_2 + 4v_3, \quad f(v_3) = -v_1 + 5v_2 - 6v_3.$$

Trovare la matrice associata ad f nella base \mathcal{B} . Chiamarla A .

3. (3 punti) Trovare la matrice associata ad f nella base standard di \mathbb{R}^3 . Chiamarla C .
(Suggerimento: Usare il punto 5 dell'esercizio 3).

4. (1 punto) Trovare una base per il nucleo di f .

5. (1 punto) Trovare una base per l'immagine di f .

Esercizio 5. Si consideri la base $\mathcal{B} = \{v_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, v_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, v_3 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}\}$

dell'esercizio 4.

1. (1 punto) Stabilire se \mathcal{B} è una base ortogonale di (\mathbb{R}^3, \cdot) .
2. (3 punti) Applicare l'algoritmo di ortogonalizzazione di Gram-Schmidt alla base \mathcal{B} per trovare una base ortogonale $\mathcal{C} = \{F_1, F_2, F_3\}$. Descrivere le proprietà di \mathcal{C} .
3. (1 punto) Normalizzare i vettori della base \mathcal{C} in maniera da ottenere una base ortonormale $\mathcal{E} = \{E_1, E_2, E_3\}$ di (\mathbb{R}^3, \cdot) .
4. (2 punti) Calcolare le coordinate del vettore $w = (3, 5, -7)$ nella base \mathcal{E} .

