

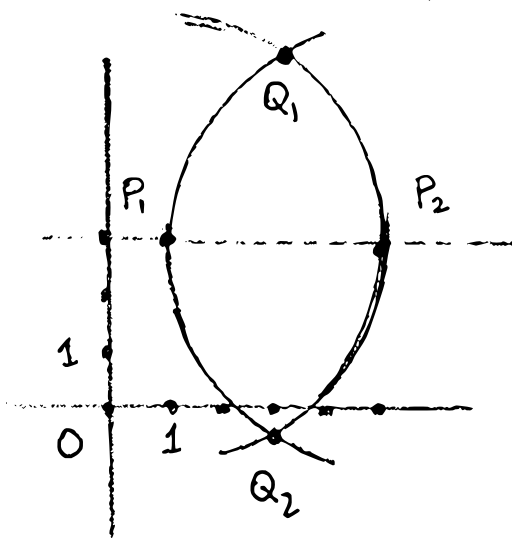
Esercizio 1. In (\mathbb{R}^2, \cdot) consideriamo i punti $P_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \end{pmatrix}$ e $P_2 = \begin{pmatrix} 5 \\ 3 \end{pmatrix}$.

- (2 punti) Scrivere le equazioni parametriche e cartesiane della retta ℓ passante per P_1 e P_2 .
- (2 punti) Trovare due punti distinti Q_1 e Q_2 tali che i triangoli $Q_1P_1P_2$ e $Q_2P_1P_2$ siano equilateri.
- (1 punto) Dimostrare che esiste una circonferenza C inscritta nel quadrilatero $Q_1P_1Q_2P_2$. Determinare il centro C ed il raggio r di C .
- (1 punto) Determinare l'equazione cartesiana di C .
- (1 punto) Sia $Q_\theta = C + rP_\theta$, dove $P_\theta = (\cos \theta, \sin \theta)^t$, un punto della circonferenza C . Disegnare Q_0 , $Q_{\pi/4}$ e $Q_{\pi/2}$. Stabilire i valori dell'angolo θ per i quali Q_θ appartiene ai lati del quadrilatero $Q_1P_1Q_2P_2$.

Fare un disegno (possibilmente usando riga e compasso) che illustri la situazione.

Sol.: 1) $\ell = P_1 + \langle P_2 - P_1 \rangle = \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \end{pmatrix} + \langle \begin{pmatrix} 4 \\ 0 \end{pmatrix} \rangle : y = 3$

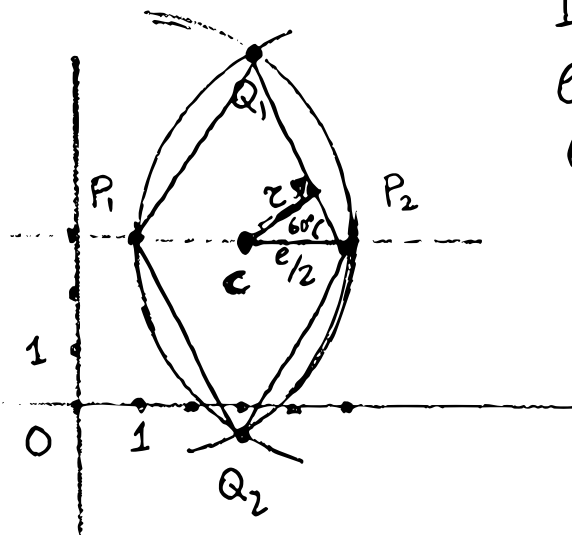
2)



$$Q_1 = P_1 + R_{\frac{\pi}{3}}(P_2 - P_1) = \begin{pmatrix} 3 \\ 3 + 2\sqrt{3} \end{pmatrix}$$

$$Q_2 = P_1 + R_{-\frac{\pi}{3}}(P_2 - P_1) = \begin{pmatrix} 3 \\ 3 - 2\sqrt{3} \end{pmatrix}$$

3)



Il quadrilatero è un rombo di lato $\ell = \|P_2 - P_1\| = 4$. Quindi esiste la circonferenza inscritta.

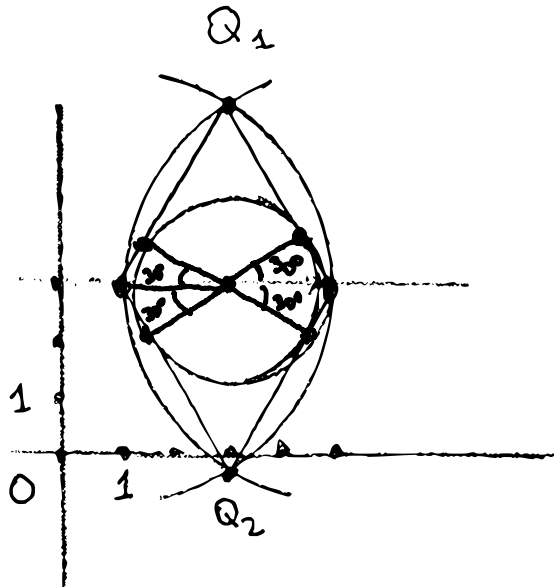
$$C = \frac{1}{2}(P_1 + P_2) = \begin{pmatrix} 3 \\ 3 \end{pmatrix}$$

$$r = \sin \frac{\pi}{3} \cdot \frac{\ell}{2} = \frac{\sqrt{3}}{2} \cdot 2 = \sqrt{3}$$

4) ℓ ha centro $C = \left(\frac{3}{3}\right)$ e raggio $r = \sqrt{3}$. Quindi

$$\ell: (x-3)^2 + (y-3)^2 = 3$$

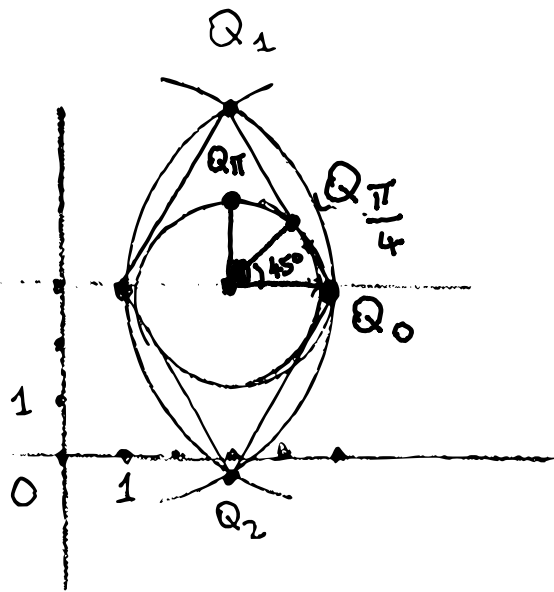
5)



I punti di contatto

sono $Q_{\frac{\pi}{6}}$, $Q_{\frac{\pi-\pi}{6} = \frac{5\pi}{6}}$,

$Q_{\frac{\pi+\pi}{6} = \frac{7\pi}{6}}$, $Q_{\frac{2\pi-\pi}{6} = \frac{11\pi}{6}}$.



Esercizio 2. In (\mathbb{R}^3, \cdot) si considerino i quattro punti

$$P_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \quad P_2 = \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix}, \quad P_3 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \quad Q = \begin{pmatrix} 2 \\ 4 \\ 3 \end{pmatrix}.$$

1. (2 punti) Dimostrare che P_1, P_2 e P_3 non sono allineati.
2. (2 punti) Trovare equazioni parametriche e cartesiane del piano π passante per P_1, P_2 e P_3 .
3. (1 punto) Calcolare la matrice P_{π_0} di proiezione ortogonale sul sottospazio di giacitura π_0 di π .
4. (1 punto) Calcolare la distanza di Q da π .
5. (1 punto) Calcolare il volume della piramide avente come vertici P_1, P_2, P_3 e Q . (Può essere utile ricordare che il volume della piramide è base per altezza diviso tre.)

Sol.: 1) Poniamo $v_1 = P_2 - P_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ 0 \end{pmatrix}$ e $v_2 = P_3 - P_1 = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix}$.

Essi sono ovviamente linearmente indipendenti e quindi P_1, P_2, P_3 non appartengono ad una stessa retta.

2) $\pi = P_1 + \langle v_1, v_2 \rangle = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} + \langle \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix} \rangle : 2x + y = 3$

3) $P_{\pi_0} = A(A^t A)^{-1} A^t$ dove $A = (v_1 | v_2) = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ -2 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix}$. Calcoliamo:

$$(A^t A) = \begin{pmatrix} 1 & -2 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ -2 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 5 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \Rightarrow (A^t A)^{-1} = \begin{pmatrix} 1/5 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$P_{\pi_0} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ -2 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1/5 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & -2 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1/5 & 0 \\ -2/5 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & -2 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1/5 & -2/5 & 0 \\ -2/5 & 4/5 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} = \frac{1}{5} \begin{pmatrix} 1 & -2 & 0 \\ -2 & 4 & 0 \\ 0 & 0 & 5 \end{pmatrix}$$

4) $\text{dist}(Q, \pi) = \text{dist}(Q - P_1, \pi_0) = \|Q - P_1 - P_{\pi_0}(Q - P_1)\|$. $Q - P_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \\ 2 \end{pmatrix}$

$$P_{\pi_0}(Q - P_1) = \frac{1}{5} \begin{pmatrix} 1 & -2 & 0 \\ -2 & 4 & 0 \\ 0 & 0 & 5 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \\ 2 \end{pmatrix} = \frac{1}{5} \begin{pmatrix} -5 \\ 10 \\ 10 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix}. \quad Q - P_1 - P_{\pi_0}(Q - P_1) = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\Rightarrow \text{dist}(Q, \pi) = \sqrt{5}$$

5) Volume = $\frac{1}{3} \text{Area}(P_1, P_2, P_3) \sqrt{5} = \frac{\sqrt{5}}{3} \frac{\|v_1 \wedge v_2\|}{2} = \frac{\sqrt{5}}{6} \left\| \begin{pmatrix} -2 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix} \right\| = \frac{5}{6}$

Esercizio 3. Si consideri la seguente matrice

$$A = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

1. (1 punto) Calcolare il determinante e la traccia di A .
2. (1 punto) Stabilire se A è invertibile e nel caso lo sia calcolare la sua inversa.
3. (2 punti) Calcolare il polinomio caratteristico di A .
4. (3 punti) Stabilire se A è diagonalizzabile su \mathbb{R} e nel caso lo sia trovare una base di autovettori.

Sol.: 1) $\det A = 0$ perché A ha due righe uguali. $\text{Tr } A = 1$

2) Poiché $\det A = 0$, A non è invertibile.

$$3) P_A(x) = \det \begin{pmatrix} x & 0 & -1 & 0 \\ 0 & x & -1 & 0 \\ -1 & -1 & x-1 & -1 \\ 0 & 0 & -1 & x \end{pmatrix} = \det \begin{pmatrix} x-x & 0 & 0 \\ 0 & x & -1 & 0 \\ -1 & -1 & x-1 & -1 \\ 0 & 0 & -1 & x \end{pmatrix} = \det \begin{pmatrix} x & 0 & 0 & 0 \\ 0 & x & -1 & 0 \\ -1 & -2 & x-1 & -1 \\ 0 & 0 & -1 & x \end{pmatrix}$$

$$= x \det \begin{pmatrix} x & -1 & 0 \\ -2 & x-1 & -1 \\ 0 & -1 & x \end{pmatrix} = x \det \begin{pmatrix} x & 0 & -x \\ -2 & x-1 & -1 \\ 0 & -1 & x \end{pmatrix} = x \det \begin{pmatrix} x & 0 & 0 \\ -2 & x-1 & -3 \\ 0 & -1 & x \end{pmatrix}$$

$$= x^2 \det \begin{pmatrix} x-1 & -3 \\ -1 & x \end{pmatrix} = x^2 (x^2 - x - 3)$$

4) $A = A^t$. Per il Teorema spettrale A è diagonalizzabile su \mathbb{R} .

$$x^2 - x - 3 = 0 \Leftrightarrow x = \frac{1 \pm \sqrt{13}}{2}. \quad \text{Sp}(A) = \left\{ 0, \frac{1+\sqrt{13}}{2}, \frac{1-\sqrt{13}}{2} \right\}.$$

$$V_0(A) = \text{Ker } A = \left\langle \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right\rangle$$

$$\text{Sia } \lambda: \lambda^2 - \lambda - 3 = 0. \text{ Allora } V_\lambda(A) = \left\langle \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ \lambda \\ 1 \end{pmatrix} \right\rangle.$$

$$\text{Per cui } V_{\frac{1+\sqrt{13}}{2}}(A) = \left\langle \begin{pmatrix} 1 \\ \frac{1+\sqrt{13}}{2} \\ \frac{1+\sqrt{13}}{2} \\ 1 \end{pmatrix} \right\rangle. \quad V_{\frac{1-\sqrt{13}}{2}}(A) = \left\langle \begin{pmatrix} 1 \\ \frac{1-\sqrt{13}}{2} \\ \frac{1-\sqrt{13}}{2} \\ 1 \end{pmatrix} \right\rangle. \text{ una}$$

base di

$$\text{autovettori } \bar{e} = \left(\begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ \frac{1+\sqrt{13}}{2} \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ \frac{1-\sqrt{13}}{2} \\ 1 \end{pmatrix} \right).$$

Esercizio 4. Siano $V = \mathbb{R}[x]_{\leq 2}$ e $W = \mathbb{R}[x]_{\leq 4}$ gli spazi vettoriali reali dei polinomi di grado ≤ 2 e ≤ 4 a coefficienti reali, rispettivamente. Consideriamo la funzione $F : V \rightarrow W$ data da

$$F(p(x)) = p(x^2) - p(x).$$

1. (1 punto) Dimostrare che F è lineare.
2. (1 punto) Calcolare $F(x^2 - 1)$.
3. (2 punti) Scrivere la matrice associata ad F nelle basi standard.
4. (3 punti) Calcolare basi di nucleo ed immagine di F .

Sol.: 1. $F = \text{Val}_{x^2} - \text{Id}$. Quindi F è combinazione lineare di funzioni lineari e quindi è lineare.

$$2. F(x^2 - 1) = x^4 - 1 - x^2 + 1 = x^4 - x^2$$

$$3. F(1) = 0, F(x) = x^2 - x, F(x^2) = x^4 - x^2$$

$$A = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$4) \text{Ker } A = \langle e_1 \rangle \Rightarrow \text{Ker } F = \langle 1 \rangle. \Rightarrow \mathcal{B}_{\text{Ker } F} = (1)$$

$$\mathcal{B}_{\text{Im } A} = (A^2, A^3) = \left(\begin{pmatrix} 0 \\ -1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ -1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right) \Rightarrow \mathcal{B}_{\text{Im } F} = (x^2 - x, x^4 - x^2).$$

Esercizio 5. Si consideri la seguente funzione bilineare in tre variabili reali

$$b(X, Y) = x_1y_1 + x_1y_2 + x_2y_1 + x_2y_3 + x_3y_2.$$

1. (2 punti) Scrivere la matrice A associata a b nella base standard di \mathbb{R}^3 .
2. (2 punti) Trovare una base ortogonale di (\mathbb{R}^3, b) .
3. (1 punto) Calcolare la segnatura di b .
4. (1 punto) Trovare una base di Sylvester associata a b .
5. (1 punto) Siano $\lambda_1 \leq \lambda_2 \leq \lambda_3$ i tre autovalori della matrice A trovata al punto 1. Stabilire se $\lambda_1\lambda_3 \geq 0$.

Sol. : 1) $A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$

2) $F_1 = e_1$, $F_1^2 = 1 \neq 0$

$$F_2 = e_2 - \frac{b(e_2, F_1)}{F_1^2} F_1 = e_2 - e_1. \quad F_2^2 = e_2^2 + e_1^2 - 2b(e_1, e_2) = 0 + 1 - 2 = -1 \neq 0$$

$$F_3 = e_3 - \frac{b(e_3, F_1)}{F_1^2} F_1 - \frac{b(e_3, F_2)}{F_2^2} F_2 = e_3 - 0F_1 - \frac{1}{-1}(e_2 - e_1) = e_3 + e_2 - e_1$$

$$F_3^2 = e_3^2 + (e_2 - e_1)^2 + 2b(e_3, e_2 - e_1) = 0 + (-1) + 2(1) = 1$$

3) Poiché $F_1^2 > 0$, $F_2^2 < 0$, $F_3^2 > 0$, per il Teorema di Sylvester la segnatura di b è $(2, 1)$.

4) La base (F_1, F_3, F_2) è una base di Sylvester. Infatti la matrice associata a b in questa base è $\begin{pmatrix} 1 & & \\ & 1 & \\ & & -1 \end{pmatrix}$ che è la matrice di Sylvester di b .

5) Poiché la segnatura di b è $(2, 1)$, la matrice A ha due autovalori positivi ed un autovalore negativo. Quindi $\lambda_1 < 0 < \lambda_2 \leq \lambda_3$ e $\lambda_1\lambda_3 < 0$. Quindi non è vero che $\lambda_1\lambda_3 \geq 0$.