

Nome, Cognome e Matricola

Esercizi Settimanali di Geometria 1
Settimana 11
Docenti: Giovanni Cerulli Irelli,
Marco Trevisiol

Da consegnare Martedì 14 Dicembre 2021

Esercizio 1. Consideriamo i seguenti vettori di \mathbb{R}^3 :

$$v = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ -1 \end{pmatrix} \quad w = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix} \quad P = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

Consideriamo le seguenti matrici simmetriche:

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 1 \\ 1 & 1 & 3 \end{pmatrix}, \quad B = \begin{pmatrix} -1 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 1 \\ 1 & 1 & 3 \end{pmatrix}, \quad C = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 2 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix}, \quad D = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix}.$$

Stabilire quali tra queste matrici è definita positiva (dimostrandolo se lo è ed esibendo un controesempio se non lo è), e per ogni tale matrice calcolare le seguenti quantità rispetto al prodotto scalare definito da tale matrice:

1. $\|v\|, \|w\|$;
2. $\cos(\widehat{vw})$;
3. la proiezione ortogonale di v su w ;
4. $\text{dist}(v, w)$;
5. $\text{dist}(P, \langle v, w \rangle)$;
6. le equazioni parametriche e cartesiane di $\langle v, w \rangle^\perp$.

Esercizio 2. Nello spazio vettoriale $V = \text{Mat}_{3 \times 3}(\mathbb{R})$ delle matrici 3×3 si consideri la forma traccia $g(A, B) = \text{tr}(A^t B)$.

1. Il sottospazio vettoriale $S = \langle \mathbf{1}_3 \rangle$ generato dall'identità si chiama il sottospazio delle matrici sferiche ed il suo ortogonale S^\perp si chiama il sottospazio delle matrici deviatoriche. Quindi ogni matrice $A \in V$ si scrive in maniera unica come $A = \text{sph}(A) + \text{dev}(A)$ dove $\text{sph}(A) \in S$ e $\text{dev}(A) \in S^\perp$. Calcolare la parte sferica $\text{sph}(A)$ e la parte deviatorica $\text{dev}(A)$ della seguente matrice:

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ -7 & 9 & 11 \\ -2 & -4 & -1 \end{pmatrix}$$

2. Dimostrare che l'ortogonale del sottospazio delle matrici simmetriche di V è lo spazio delle matrici anti-simmetriche di V .

Esercizio 3. Sia U il sottospazio vettoriale di \mathbb{R}^4 di equazioni cartesiane

$$U : \begin{cases} x_1 - x_2 - x_3 + x_4 = 0 \\ 2x_1 - 2x_2 + x_3 + x_4 = 0 \end{cases}$$

1. Determinare una base e la dimensione di U .
2. Calcolare la matrice di proiezione ortogonale su U .
3. Calcolare la proiezione ortogonale su U di $Q = 12(1, -1, 1, -1)^t$.
4. Calcolare la distanza di $Q = 12(1, -1, 1, -1)^t$ da U .

- Esercizio 4.**
1. Calcolare il perimetro e il coseno degli angoli interni del triangolo di vertici $A = (1, 1)$, $B = (2, 3)$ e $C = (3, 0)$.
 2. Calcolare la proiezione ortogonale di $P_0 = (2, 0)$ sulla retta $r : 2x - y + 2 = 0$ e poi calcolare la distanza di P_0 da r .
 3. Trovare tutti i punti P della retta $r : 2x - y + 2 = 0$ tali che il triangolo di vertici $A = (-1, 0)$, $B = (1, 1)$ e P abbia area uguale ad 1.
 4. Trovare tutti i punti Q della retta $r : 2x - y + 2 = 0$ tali che il triangolo di vertici $A = (-1, 0)$, $B = (1, 1)$ e Q sia isoscele sulla base AQ .
 5. Trovare le equazioni parametriche e cartesiane delle due rette r_1 ed r_2 passanti per $P = (-2, 2)$ e che formano un angolo di $\pi/4$ con la retta $r : 2x - y = -2$.

Esercizio 5. *Si considerino le matrici*

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \\ -1 & 1 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}, \quad b = \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix}.$$

1. (1 punto) *Stabilire se il sistema $Ax = b$ sia risolubile.*
2. (2 punti) *Calcolare la matrice di proiezione ortogonale sull'immagine di A .*
3. (1 punto) *Calcolare la proiezione ortogonale b' di b sull'immagine di A .*
4. (1 punto) *Risolvere il sistema $Ax = b'$.*
5. (2 punti) *Calcolare la distanza di b da $Im(A)$.*

