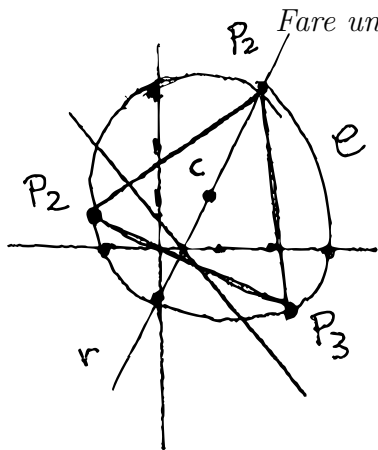


Esercizio 1. In (\mathbb{R}^2, \cdot) consideriamo i due punti $C = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$, $P_1 = \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \end{pmatrix}$.

- (1 punto) Scrivere equazioni parametriche e cartesiane della retta r passante per C e P_1 .
- (1 punto) Calcolare la pendenza della retta r .
- (1 punto) Calcolare il coseno dell'angolo acuto formato tra la retta r e l'asse delle ascisse, ovvero la retta di equazione $y = 0$.
- (1 punto) Calcolare la distanza tra C e P_1 .
- (1 punto) Scrivere l'equazione parametrica e cartesiana della circonferenza C di centro C e passante per il punto P_1 .
- (1 punto) Trovare due punti P_2 e P_3 di C tali che il triangolo di vertici P_1 , P_2 e P_3 sia equilatero.
- (1 punto) Trovare l'equazione parametrica e cartesiana della retta ottenuta riflettendo ortogonalmente l'asse delle ascisse attraverso la retta r .

Fare un disegno che illustri la situazione.



$$1) r = C + \langle \vec{CP}_1 \rangle = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} + \langle \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix} \rangle : 2x - y = 1$$

$$2) r: y = 2x - 1 \Rightarrow m = 2$$

$$3) \cos(\vec{CP}_1, e_1) = \frac{\begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}}{\| \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix} \| \| \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} \|} = \frac{1}{\sqrt{5}} = \frac{\sqrt{5}}{5}$$

$$4) \text{dist}(C, P_1) = \| \vec{CP}_1 \| = \sqrt{5}$$

$$5) e: (x-1)^2 + (y-1)^2 = 5. \quad e = \left\{ C + \sqrt{5} \begin{pmatrix} \cos \theta \\ \sin \theta \end{pmatrix} \mid \theta \in [0, 2\pi) \right\}$$

$$6) P_2 = C + R_{\frac{2\pi}{3}}(P_1 - C) = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} -\frac{1}{2} & -\frac{\sqrt{3}}{2} \\ \frac{\sqrt{3}}{2} & -\frac{1}{2} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{1}{2} - \sqrt{3} \\ \frac{\sqrt{3}}{2} \end{pmatrix}$$

$$P_3 = C + Q_m(P_2 - C) = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} + \frac{1}{5} \begin{pmatrix} -3 & 4 \\ 4 & 3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} -\frac{1}{2} - \sqrt{3} \\ \frac{\sqrt{3}}{2} - 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{1}{2} + \sqrt{3} \\ -\frac{\sqrt{3}}{2} \end{pmatrix}$$

$$7) r \cap (y=0) = \begin{pmatrix} 1/2 \\ 0 \end{pmatrix} = P_0. \quad Q_m \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -3/5 \\ 4/5 \end{pmatrix} \Rightarrow P_0 + \langle \begin{pmatrix} -3 \\ 4 \end{pmatrix} \rangle : 4x + 3y = 2$$

Esercizio 2. In (\mathbb{R}^3, \cdot) siano

$$P_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix}, \quad P_2 = \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ 4 \end{pmatrix}, \quad P_3 = \begin{pmatrix} 3 \\ 4 \\ 5 \end{pmatrix}, \quad Q = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}.$$

1. (2 punti) Calcolare equazioni cartesiane della retta r passante per i punti P_1 e P_2 .
2. (1 punto) Stabilire se i punti P_1 , P_2 e P_3 sono allineati.
3. (1 punto) Usare il fascio di piani per r per trovare equazioni cartesiane del piano π passante per i punti P_1 , P_2 e Q .
4. (1 punto) Calcolare $n = \vec{P_1P_2} \wedge \vec{P_1Q}$.
5. (1 punto) Calcolare l'area del triangolo T di vertici P_1 , P_2 e Q .
6. (1 punto) Calcolare la distanza di Q da r .

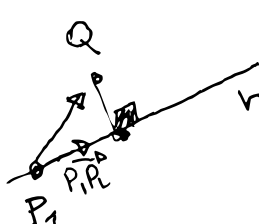
Sol.: 1) $r = P_1 + \langle \vec{P_1P_2} \rangle = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix} + \langle \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \rangle : \begin{cases} x - z = -2 \\ y - z = -1 \end{cases}$

2) $\begin{cases} 3 - 5 = -2 \\ 4 - 5 = -1 \end{cases} \Rightarrow P_3 \in r \Rightarrow P_1, P_2, P_3$ sono allineati.

3) $\alpha(x - z + 2) + \beta(y - z + 1) = 0$. $\alpha(2) + \beta(1) = 0 \Rightarrow (\alpha, \beta) = (1, -2)$
 $\pi: x - z + 2 - 2(y - z + 1) = 0$ ovvero $\pi: x - 2y + z = 0$

4) $m = (P_2 - P_1) \wedge (Q - P_1) = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \wedge \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \\ -2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 \\ 2 \\ -1 \end{pmatrix}$

5) Area $(T) = \frac{1}{2} \|m\| = \frac{1}{2} \sqrt{6}$

6) 
$$pr_r(Q) = P_1 + \frac{\vec{P_1Q} \cdot \vec{P_1P_2}}{\vec{P_1P_2} \cdot \vec{P_1P_2}} \vec{P_1P_2} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix} + \frac{-3}{3} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix}$$

$$\begin{aligned} \text{dist}(Q, r) &= \min_t \text{dist}(Q, P_1 + t \vec{P_1P_2}) = \min_t \text{dist}(Q - P_1, t \vec{P_1P_2}) \\ &= \text{dist}(\vec{P_1Q}, \langle \vec{P_1P_2} \rangle) = \|\vec{P_1Q} - pr_{\vec{P_1P_2}}(\vec{P_1Q})\| \\ &= \left\| \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \\ -2 \end{pmatrix} - \frac{\begin{pmatrix} 0 \\ -1 \\ -2 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}}{\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \right\| = \left\| \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \\ -2 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \right\| = \left\| \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix} \right\| = \sqrt{2} \end{aligned}$$

Esercizio 3. Si consideri la seguente matrice

$$A = \begin{pmatrix} 4 & -2 & -4 & 6 \\ 4 & -2 & 0 & 2 \\ -4 & 6 & 4 & -2 \\ -4 & 6 & 8 & -6 \end{pmatrix}$$

- (2 punti) Calcolare il polinomio caratteristico
- (1 punto) Calcolare lo spettro di A .
- (3 punti) Calcolare una base di ogni autospazio di A .
- (1 punto) Stabilire se A è diagonalizzabile e nel caso lo sia trovare una matrice invertibile B ed una matrice diagonale D tali che $B^{-1}AB = D$.

Sol.: 1) $P_A(x) = \det \begin{pmatrix} x-4 & 2 & 4 & -6 \\ -4 & x+2 & 0 & -2 \\ 4 & -6 & x-4 & 2 \\ 4 & -6 & -8 & x+6 \end{pmatrix} = \det \begin{pmatrix} x & -x & 4 & -4 \\ -4 & x+2 & 0 & -2 \\ 0 & x-4 & x-4 & 0 \\ 0 & x-4 & -8 & x+4 \end{pmatrix}$

$$= \det \begin{pmatrix} x & -x & x+4 & -4 \\ -4 & x+2 & -2-x & -2 \\ 0 & x-4 & 0 & 0 \\ 0 & x-4 & -4-x & x+4 \end{pmatrix} = -(x-4) \det \begin{pmatrix} x & x+4 & -4 \\ -4 & -2-x & -2 \\ 0 & -4-x & x+4 \end{pmatrix}$$

$$= -(x-4) \det \begin{pmatrix} x & x & -4 \\ -4 & -4-x & -2 \\ 0 & 0 & x+4 \end{pmatrix} = -(x-4)(x+4) \det \begin{pmatrix} x & x \\ -4 & -4-x \end{pmatrix} =$$

$$= x(x-4)(x+4) \det \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 4 & x+4 \end{pmatrix} = x(x-4)(x+4) \det \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 4 & x \end{pmatrix} =$$

$$= x^2(x-4)(x+4).$$

2) $Sp(A) = \{-4, 0, 4\}$

3) $V_0(A) = \text{Ker}(\text{zzcf}(A)) = \text{Ker} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & -1 \end{pmatrix} = \left\langle \begin{pmatrix} -1 \\ -1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \right\rangle$

$V_{-4}(A) = \text{Ker}(-4I_4 - A) = \text{Ker} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \end{pmatrix} = \left\langle \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix} \right\rangle$

$V_4(A) = \text{Ker}(4I_4 - A) = \text{Ker} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 1 & -1 \end{pmatrix} = \left\langle \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \right\rangle$

4) A non è diagonalizzabile, poiché $m_{g_A}(0) = 1 \neq 2 = m_A(0)$.

Esercizio 4. Sia V uno spazio vettoriale di dimensione 3 e sia $\mathcal{B} = \{v_1, v_2, v_3\}$ una base di V . Sia $f: V \rightarrow V$ l'unica applicazione lineare tale che

$$f(v_1) = v_1 - 2v_2 + v_3, \quad f(v_2) = v_1 + v_3, \quad f(v_3) = v_1 + v_2 + v_3.$$

1. (1 punto) Calcolare $f(2v_1 - v_2 + 3v_3)$.
2. (1 punto) Scrivere la matrice che rappresenta f nella base \mathcal{B} . Denotarla con A .
3. (1 punto) Trovare una base per il nucleo di f .
4. (1 punto) Trovare una base per l'immagine di f .
5. (1 punto) Stabilire se $V = \ker(f) \oplus \text{Im}(f)$.
6. (1 punto) Sia $\mathcal{C} = \{w_1, w_2, w_3\}$ dove

$$w_1 = v_1 + 2v_2, \quad w_2 = -v_1 - v_2, \quad w_3 = v_1 + v_2 + v_3.$$

Dimostrare che \mathcal{C} è una base di V .

7. (1 punto) Scrivere la matrice che rappresenta f nella base \mathcal{C} .

Sol.: 1) $f(2v_1 - v_2 + 3v_3) = 2f(v_1) - f(v_2) + 3f(v_3) = 4v_1 - v_2 + 4v_3$

2) $A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ -2 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix}$

3) $\text{Ker } A = \text{Ker} \begin{pmatrix} 1 & 0 & -\frac{1}{2} \\ 0 & 1 & \frac{3}{2} \end{pmatrix} = \left\langle \begin{pmatrix} 1 \\ -3 \\ 2 \end{pmatrix} \right\rangle \Rightarrow \mathcal{B}_{\text{Ker } f} = (v_1 - 3v_2 + 2v_3)$

4) $\text{Col } A = \langle A^1, A^2 \rangle = \left\langle \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right\rangle \Rightarrow \mathcal{B}_{\text{Im } f} = (v_1 - 2v_2 + v_3, v_1 + v_3)$

5) $\det \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ -2 & 0 & -3 \\ 1 & 1 & 2 \end{pmatrix} = \det \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & 2 & -1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} = 2 \neq 0 \Rightarrow \text{Ker } A \cap \text{Col}(A) = \{0_{\mathbb{R}^3}\}$

$\Rightarrow \text{Ker } f \cap \text{Im } f = \{0_V\}$. Per le formule di Grassmann,
 $\dim \text{Ker } f + \dim \text{Im } f = 3 = \dim V \Rightarrow \text{Ker } f + \text{Im } f = V \Rightarrow V = \text{Ker } f \oplus \text{Im } f$.

6) $\det (F_{\mathcal{B}}(w_1) | F_{\mathcal{B}}(w_2) | F_{\mathcal{B}}(w_3)) = \det \begin{pmatrix} 1 & -1 & 1 \\ 2 & -1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} = 1 \neq 0 \Rightarrow \mathcal{C}$ è una base.

7) $F_{\mathcal{C}} \circ f \circ F_{\mathcal{C}}^{-1} = B^{-1} A B$ dove $B = (F_{\mathcal{B}}(w_1) | F_{\mathcal{B}}(w_2) | F_{\mathcal{B}}(w_3))$. La matrice cercata è

$$B^{-1} A B = \begin{pmatrix} -5 & 4 & -4 \\ -5 & 4 & -4 \\ 3 & -2 & 3 \end{pmatrix}$$

Esercizio 5. Consideriamo la matrice

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 1 \end{pmatrix}$$

1. (1 punto) Dimostrare che A è ortogonalmente diagonalizzabile.
2. (1 punto) Stabilire se il vettore $v = e_1 + e_2$ è un autovettore per A .
3. (1 punto) Calcolare una base del nucleo di A .
4. (1 punto) Trovare una base ortogonale del nucleo di A utilizzando l'algoritmo di Gram-Schmidt.
5. (1 punto) Calcolare una base di $\ker(A)^\perp$.
6. (1 punto) Utilizzando i punti precedenti, determinare lo spettro di A senza calcolare il suo polinomio caratteristico.
7. (1 punto) Trovare una matrice ortogonale B ed una matrice diagonale D tali che $B^t A B = D$.

1) Poiché $A = A^t$, A è ortogonalmente diagonalizzabile per il Teorema spettrale.

2) $Av = A(e_1 + e_2) = 2(e_1 + e_2 + e_3 + e_4) \notin \langle v \rangle \Rightarrow v$ non è un autovettore per A

3) $\ker A = \ker (1 \ 1 \ 1 \ 1) = \langle v_1 = \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, v_2 = \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, v_3 = \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \rangle$.

4) $F_1 = v_1$, $F_2 = v_2 - \frac{v_2 \cdot F_1}{F_1 \cdot F_1} F_1 = \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} - \frac{1}{2} \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1/2 \\ -1/2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$,

$F_3 = v_3 - \frac{v_3 \cdot F_2}{F_2 \cdot F_2} F_2 - \frac{v_3 \cdot F_1}{F_1 \cdot F_1} F_1 = \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} - \frac{1}{3} \begin{pmatrix} -1/2 \\ -1/2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} - \frac{1}{2} \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1/3 \\ -1/3 \\ -1/3 \\ 1 \end{pmatrix}$.

5) Per il Teorema di decomposizione ortogonale
 $(\ker A)^\perp = \text{Col}(A^t) = \text{Col}(A) = \langle \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \rangle$.

6) $\ker A = V_0(A)$. $A \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} = 4 \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} = 0 \Rightarrow \text{Sp}(A) = \{0, 4\}$.

7) $\|F_1\| = \sqrt{2}$, $\|F_2\| = \sqrt{\frac{3}{2}}$, $\|F_3\| = \sqrt{\frac{4}{3}} = \frac{2}{\sqrt{3}}$, $\|\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}\| = 2 \Rightarrow$

$$B = \begin{pmatrix} -1/\sqrt{2} & -\sqrt{2}/2\sqrt{3} & -\sqrt{3}/6 & 1/2 \\ 1/\sqrt{2} & -\sqrt{2}/2\sqrt{3} & -\sqrt{3}/6 & 1/2 \\ 0 & \sqrt{2}/\sqrt{3} & -\sqrt{3}/6 & 1/2 \\ 0 & 0 & \sqrt{3}/2 & 1/2 \end{pmatrix} \quad D = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 4 \end{pmatrix}.$$