

Esercizio 1. In (\mathbb{R}^2, \cdot) consideriamo i due punti $A = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$ e $B = \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \end{pmatrix}$.

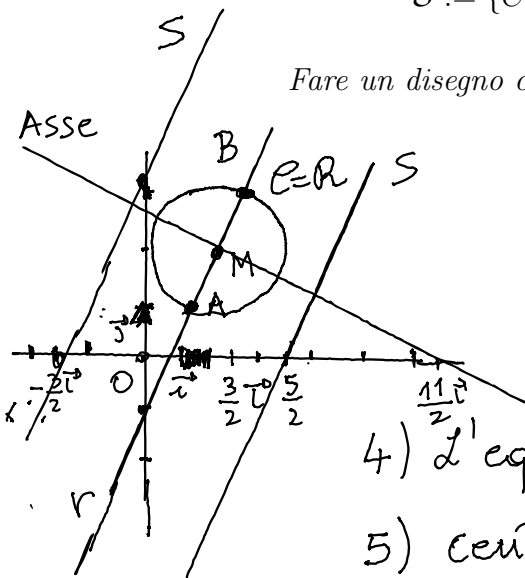
- (1 punto) Scrivere equazioni parametriche e cartesiane della retta r passante per A e B .
- (1 punto) Calcolare la pendenza^m della retta r .
- (1 punto) Calcolare il punto medio M del segmento \overline{AB} .
- (1 punto) Calcolare equazioni cartesiane dell'asse del segmento \overline{AB} .
- (1 punto) Scrivere equazioni parametriche e cartesiane della circonferenza C avente il segmento \overline{AB} come diametro.
- (1 punto) Descrivere il seguente luogo geometrico:

$$\mathcal{R} := \{C \in \mathbb{R}^2 \mid \text{il triangolo di vertici } A, B, C \text{ è rettangolo in } C\}.$$

- (1 punto) Descrivere il seguente luogo geometrico

$$\mathcal{S} := \{C \in \mathbb{R}^2 \mid \text{il triangolo di vertici } A, B, C \text{ ha area uguale a } 2\}.$$

Fare un disegno che illustri la situazione.



$$1) r = A + \langle B-A \rangle = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} + \langle \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix} \rangle : 2x - y = 1$$

$$2) r: y = 2x - 1 \Rightarrow m = 2$$

$$3) M = \frac{1}{2} \overrightarrow{OA} + \frac{1}{2} \overrightarrow{OB} = \begin{pmatrix} 3/2 \\ 2 \end{pmatrix}$$

$$4) \text{ l'equazione è } (B-A) \cdot X = (B-A) \cdot M \text{ ovvero } x + 2y = \frac{11}{2}$$

$$5) \text{ centro } = M, \text{ raggio } = \frac{1}{2} \|A-B\| = \frac{\sqrt{5}}{2}. \text{ Quindi,}$$

$$\mathcal{C} = \left\{ M + \frac{\sqrt{5}}{2} \begin{pmatrix} \cos \theta \\ \sin \theta \end{pmatrix} \mid \theta \in [0, 2\pi) \right\} \bullet \left(x - \frac{3}{2}\right)^2 + (y - 2)^2 = \frac{5}{4}$$

$$6) C = \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \in \mathcal{R} \Leftrightarrow \overrightarrow{CA} \cdot \overrightarrow{CB} = 0 \Leftrightarrow \begin{pmatrix} 1-x \\ 1-y \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 2-x \\ 3-x \end{pmatrix} = 0 \Leftrightarrow \\ \Rightarrow x^2 - 3x + 2 + y^2 - 4y + 3 = 0 \Leftrightarrow \left(x - \frac{3}{2}\right)^2 + (y - 2)^2 = \frac{5}{4} \Rightarrow \mathcal{R} = \mathcal{C}$$

$$7) C = \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \in \mathcal{S} \Leftrightarrow |\det(A-C \mid B-C)| = 4.$$

$$\det(A-C \mid B-C) = \det \begin{pmatrix} 1-x & 2-x \\ 1-y & 3-y \end{pmatrix} = \det \begin{pmatrix} 1-x & 1 \\ 1-y & 2 \end{pmatrix} = y - 2x + 1. \text{ Quindi}$$

$$\mathcal{S} = \left\{ \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \mid y - 2x = 3 \right\} \cup \left\{ \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \mid 2x - y = 5 \right\} = 2 \text{ rette parallele a } r.$$

Esercizio 2. In (\mathbb{R}^3, \cdot) consideriamo le due rette

$$r_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix} + \left\langle \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \right\rangle, \quad r_2 : \begin{cases} x + 2y - z = 1, \\ 2x + 3y - 2z = 2. \end{cases}$$

- (1 punto) Stabilire la posizione reciproca di r_1 ed r_2 , senza cambiare la loro forma.
- (1 punto) Calcolare equazioni cartesiane della retta r_1 .
- (1 punto) Calcolare equazioni parametriche della retta r_2 .
- (1 punto) Usare il fascio di piani per r_2 per trovare equazioni cartesiane del piano π_1 passante per r_2 e parallelo alla retta r_1 .
- (1 punto) Usare il prodotto vettoriale per trovare equazioni cartesiane del piano π_2 passante per r_1 e parallelo alla retta r_2 .
- (2 punti) Calcolare la distanza tra r_1 ed r_2 .

Notazione : $X_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix}, v_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & -1 \\ 2 & 3 & -2 \end{pmatrix}, b = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix}.$

1) $Av_1 = \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \end{pmatrix} \neq \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix} \Rightarrow$ non sono parallele } r_1 e r_2
 $\text{rg}(Av_1 | b - AX_1) = \text{rg}\left(\begin{pmatrix} 2 \\ 3 \end{pmatrix} | \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \end{pmatrix}\right) = 2 \Rightarrow$ non si intersecano } sono
 } sghembe.

2) $\text{Ker}(A) = \left\langle \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right\rangle \Rightarrow r_1 : \begin{cases} -x + y = 1 \\ -x + z = 2 \end{cases}$

3) $(A|b) = \left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 2 & -1 & 1 \\ 2 & 3 & -2 & 2 \end{array}\right) \sim \left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 0 & -1 & 1 \\ 0 & 1 & -1 & 1 \end{array}\right) = \text{rref}(A|b) \Rightarrow r_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} + \left\langle \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right\rangle$

4) $\pi_{\alpha, \beta} : \alpha(x + 2y - z - 1) + \beta(2x + 3y - 2z - 2) = 0$ ovvero

$\pi_{\alpha, \beta} : (\alpha + 2\beta)x + (2\alpha + 3\beta)y + (-\alpha - 2\beta)z = \alpha + 2\beta$. Vettore normale = $\begin{pmatrix} \alpha + 2\beta \\ 2\alpha + 3\beta \\ -\alpha - 2\beta \end{pmatrix}$.

$\begin{pmatrix} \alpha + 2\beta \\ 2\alpha + 3\beta \\ -\alpha - 2\beta \end{pmatrix} \cdot v_1 = 0 \Leftrightarrow 2\alpha + 3\beta = 0 \Rightarrow (\alpha, \beta) = (-3, 2)$. $\pi_1 = \pi_{-3, 2} : x - z = 1$

5) Sia $v_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$ il vettore direttore di r_2 . Allora $\pi_2 : (v_1 \wedge v_2) \cdot X = (v_1 \wedge v_2) \cdot X_1$
 $v_1 \wedge v_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \wedge \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix}$. $\pi_2 : x - z = -2$ $\langle v_1, v_2 \rangle = \text{piano}$

6) Poniamo $X_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \in r_2$. $\text{dist}(r_1, r_2) = \text{dist}\left(X_1 - X_2, \langle v_1, v_2 \rangle\right) = \left\| \text{pr}_{v_1 \wedge v_2}(X_1 - X_2) \right\|$
 $= \frac{|(X_1 - X_2) \cdot v_1 \wedge v_2|}{\|v_1 \wedge v_2\|} = \frac{3}{\sqrt{2}} = \frac{3\sqrt{2}}{2}$.

Esercizio 3. Si consideri la seguente matrice

$$A = \begin{pmatrix} 0 & 1 & -1 & 1 \\ 0 & 1 & -1 & 2 \\ 0 & -1 & 1 & 1 \\ 0 & -1 & 1 & 2 \end{pmatrix}$$

1. (1 punto) Calcolare $\text{rref}(A)$.
2. (1 punto) Calcolare una base di $\text{Ker}(A)$.
3. (1 punto) Stabilire se $v = e_1 + e_2 - 2e_3$ è un autovettore per A .
4. (1 punto) Calcolare la matrice $P_{\text{Col}(A)}$ di proiezione ortogonale su $\text{Col}(A)$.
5. (1 punto) Calcolare il polinomio caratteristico di A .
6. (1 punto) Stabilire se A è diagonalizzabile su \mathbb{R} .
7. (1 punto) Stabilire se A è diagonalizzabile su \mathbb{C} .

$$1) A \rightsquigarrow \begin{pmatrix} 0 & 1 & -1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & 3 \end{pmatrix} \rightsquigarrow \begin{pmatrix} 0 & 1 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} = \text{rref}(A).$$

$$2) \mathcal{B}_{\text{Ker}(A)} = \left(\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \right).$$

$$3) Av = A^1 + A^2 - 2A^3 = \begin{pmatrix} 3 \\ 3 \\ -3 \\ -3 \end{pmatrix} \notin \langle v \rangle \Rightarrow v \text{ non è un autovettore per } A.$$

$$4) \mathcal{B}_{\text{Col}(A)} = (A^2, A^4). \text{ Poniamo } C = (A^2 | A^4) = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 2 \\ -1 & 1 \\ -1 & 2 \end{pmatrix}, C^t = \begin{pmatrix} 1 & 1 & -1 & -1 \\ 1 & 2 & 1 & 2 \end{pmatrix}.$$

$$P_{\text{Col}(A)} = C(C^t C)^{-1} C^t = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 2 \\ -1 & 1 \\ -1 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \frac{1}{4} & \frac{1}{4} & -\frac{1}{4} & -\frac{1}{4} \\ \frac{1}{10} & \frac{1}{5} & \frac{1}{10} & \frac{1}{5} \end{pmatrix} = \frac{1}{20} \begin{pmatrix} 7 & 9 & -3 & -1 \\ 9 & 13 & -1 & 3 \\ -3 & -1 & 7 & 9 \\ -1 & 3 & 9 & 13 \end{pmatrix}$$

$$5) P_A(x) = x \det \begin{pmatrix} x-1 & 1 & -2 \\ 1 & x-1 & -1 \\ 1 & -1 & x-2 \end{pmatrix} = x \det \begin{pmatrix} x & 1 & -2 \\ x & x-1 & -1 \\ 0 & -1 & x-2 \end{pmatrix} = x \det \begin{pmatrix} x & 1 & -2 \\ 0 & x-2 & 1 \\ 0 & -1 & x-2 \end{pmatrix}$$

$$= x^2 \left((x-2)^2 + 1 \right) = x^2 (x^2 - 4x + 5) = x^2 (x - (2+i))(x - (2-i))$$

6) A non è diagonalizzabile su \mathbb{R} , poiché $\text{Sp}(A) = \{0, 2+i, 2-i\} \not\subset \mathbb{R}$.

7) A è diagonalizzabile su \mathbb{C} , poiché $m_A(\lambda) = m_g(\lambda) \forall \lambda \in \text{Sp}(A)$.
Infatti, $m_g(0) = 2$ per il punto 2 e $1 = m_A(2 \pm i) \geq m_g(2 \pm i) > 0$.

Esercizio 4. Siano V e U due spazi vettoriali reali e siano $\mathcal{B}_1 = (v_1, v_2, v_3)$ una base di V e $\mathcal{B}_2 = (u_1, u_2)$ una base di U . Siano $f: V \rightarrow U$ e $g: U \rightarrow V$ le applicazioni lineari tali che

$$\begin{aligned} f(v_1) &= u_1 + u_2, & f(v_2) &= 2u_1 + 2u_2, & f(v_3) &= u_1 - u_2. \\ g(u_1) &= v_1 + v_2 + v_3, & g(u_2) &= v_1 - v_2 + v_3. \end{aligned}$$

- (1 punto) Calcolare $(g \circ f)(2v_1 - v_2 + 3v_3)$.
- (1 punto) Scrivere la matrice A che rappresenta f nelle basi \mathcal{B}_1 e \mathcal{B}_2 .
- (1 punto) Scrivere la matrice C che rappresenta g nelle basi \mathcal{B}_2 e \mathcal{B}_1 .
- (1 punto) Trovare una base per il nucleo di $g \circ f$.
- (1 punto) Trovare una base per l'immagine di $f \circ g$.
- (1 punto) Sia $\mathcal{C} = \{w_1, w_2, w_3\}$ dove

$$w_1 = v_1 + 2v_2, \quad w_2 = -v_1 - v_2, \quad w_3 = v_1 + v_2 + v_3.$$

Dimostrare che \mathcal{C} è una base di V .

- (1 punto) Scrivere la matrice D che rappresenta $g \circ f$ nella base \mathcal{C} .

$$1) f(2v_1 - v_2) = 0 \Rightarrow (g \circ f)(2v_1 - v_2 + 3v_3) = 3(g \circ f)(v_3) = 3g(u_1 - u_2) = 6v_2.$$

$$2) A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 1 & 2 & -1 \end{pmatrix}. \quad 3) C = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}.$$

$$4) \begin{array}{ccccc} V & \xrightarrow{f} & U & \xrightarrow{g} & V \\ \downarrow F_{\mathcal{B}_1} & & \downarrow F_{\mathcal{B}_2} & & \downarrow F_{\mathcal{B}_1} \\ \mathbb{R}^3 & \xrightarrow{A} & \mathbb{R}^2 & \xrightarrow{C} & \mathbb{R}^3 \end{array} \quad \text{Ker } g \circ f \cong \text{Ker } CA = \text{Ker} \begin{pmatrix} 2 & 4 & 0 \\ 0 & 0 & 2 \\ 2 & 4 & 0 \end{pmatrix} = \text{Ker} \begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \\ = \langle \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \rangle. \Rightarrow \mathcal{B}_{\text{Ker } g \circ f} = (-2v_1 + v_2)$$

$$5) \begin{array}{ccccc} U & \xrightarrow{g} & V & \xrightarrow{f} & U \\ \downarrow F_{\mathcal{B}_2} & & \downarrow F_{\mathcal{B}_1} & & \downarrow F_{\mathcal{B}_2} \\ \mathbb{R}^2 & \xrightarrow{C} & \mathbb{R}^3 & \xrightarrow{A} & \mathbb{R}^2 \end{array} \quad \text{Im } f \circ g \cong \text{Col}(AC) = \text{Col} \begin{pmatrix} 4 & 0 \\ 2 & -2 \end{pmatrix} = \mathbb{R}^2 \\ \Rightarrow \text{Im } f \circ g = U. \quad \mathcal{B}_{\text{Im } f \circ g} = (u_1, u_2).$$

$$6) B = (F_{\mathcal{B}_1}(w_1) | F_{\mathcal{B}_1}(w_2) | F_{\mathcal{B}_1}(w_3)) = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 1 \\ 2 & -1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}. \quad \det B = 1 \Rightarrow \mathcal{C} \text{ è una base.}$$

$$7) \begin{array}{ccccc} V & = & V & \xrightarrow{g \circ f} & V = V \\ \downarrow F_{\mathcal{C}} & & \downarrow F_{\mathcal{B}_1} & & \downarrow F_{\mathcal{B}_1} & & \downarrow F_{\mathcal{C}} \\ \mathbb{R}^3 & \xrightarrow{B} & \mathbb{R}^3 & \xrightarrow{CA} & \mathbb{R}^3 & \xrightarrow{B} & \mathbb{R}^3 \end{array} \quad D = B^{-1} C A B = \begin{pmatrix} -1 & 1 & 0 \\ -2 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2 & 4 & 0 \\ 0 & 0 & 2 \\ 2 & 4 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & -1 & 1 \\ 2 & -1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \\ = \begin{pmatrix} -10 & 6 & -4 \\ -10 & 6 & -4 \\ 10 & -6 & 6 \end{pmatrix}$$

Esercizio 5. Consideriamo la matrice

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ 2 & 4 & 6 & 8 \\ 3 & 6 & 9 & 12 \\ 4 & 8 & 12 & 16 \end{pmatrix}$$

1. (1 punto) Dimostrare che A è ortogonalmente diagonalizzabile.
2. (1 punto) Stabilire se il vettore $v = e_1 + e_2$ è un autovettore per A .
3. (1 punto) Calcolare una base del nucleo di A .
4. (1 punto) Trovare una base ortogonale del nucleo di A utilizzando l'algoritmo di Gram-Schmidt.
5. (1 punto) Calcolare una base di $\ker(A)^\perp$.
6. (1 punto) Utilizzando i punti precedenti, determinare lo spettro di A senza calcolare il suo polinomio caratteristico.
7. (1 punto) Trovare una matrice ortogonale B ed una matrice diagonale D tali che $B^t A B = D$.

- 1) Dato che $A = A^t$, essa è ortogonalmente diagonalizzabile (Teo Spettrale).
- 2) $A v = A^1 + A^2 = A^3 \notin \langle v \rangle \Rightarrow v$ non è un autovettore per A .
- 3) Notiamo che $A^2 = 2A^1$, $A^3 = 3A^1$, $A^4 = 4A^1$ e $A^1 \neq 0_{\mathbb{R}^4}$. Per cui, $2e_1 - e_2$, $3e_1 - e_3$, $4e_1 - e_4 \in \ker A$. Poiché sono lin. ind. e $\dim \ker A < 4$, ne segue che $\dim \ker A = 3$ ed essi formano una base di $\ker A$.
- 4) $v_1 := \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$, $v_2 := \begin{pmatrix} 3 \\ 0 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix}$, $v_3 := \begin{pmatrix} 4 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$. $F_1 = v_1$, $F_2 = v_2 - \frac{v_2 \cdot F_1}{F_1 \cdot F_1} F_1 = \frac{1}{5} \begin{pmatrix} 3 \\ 6 \\ -5 \\ 0 \end{pmatrix}$.
- $F_3 = v_3 - \frac{v_3 \cdot F_1}{F_1 \cdot F_1} F_1 - \frac{v_3 \cdot F_2}{F_2 \cdot F_2} F_2 = \begin{pmatrix} 4 \\ 0 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix} - \frac{8}{5} \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} - \frac{12}{35} \begin{pmatrix} 3 \\ 6 \\ -5 \\ 0 \end{pmatrix} = \frac{1}{35} \begin{pmatrix} 10 \\ 20 \\ 30 \\ -35 \end{pmatrix} = \frac{1}{7} \begin{pmatrix} 2 \\ 4 \\ 6 \\ -7 \end{pmatrix}$
- 5) $(\ker A)^\perp = \text{Col}(A^t) = \text{Col}(A) = \langle \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \\ 4 \end{pmatrix} \rangle$. $1+4+9+16=30$
- 6) $A \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \\ 4 \end{pmatrix} = 30 \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \\ 4 \end{pmatrix} \Rightarrow \text{Sp}(A) = \{0, 30\}$.
- 7) $B = \begin{pmatrix} 2/\sqrt{5} & 3/\sqrt{70} & 2/\sqrt{105} & 1/\sqrt{30} \\ -1/\sqrt{5} & 6/\sqrt{70} & 4/\sqrt{105} & 2/\sqrt{30} \\ 0 & -5/\sqrt{70} & 6/\sqrt{105} & 3/\sqrt{30} \\ 0 & 0 & -7/\sqrt{105} & 4/\sqrt{30} \end{pmatrix}$ $D = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 30 \end{pmatrix}$.