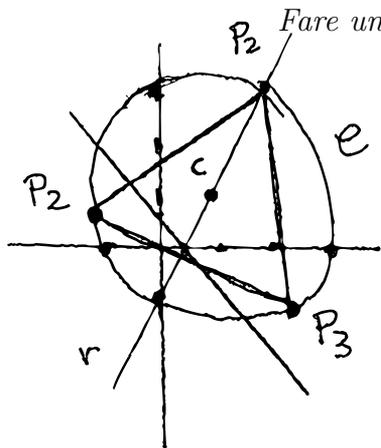


**Esercizio 1.** In  $(\mathbb{R}^2, \cdot)$  consideriamo i due punti  $C = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$ ,  $P_1 = \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \end{pmatrix}$ .

- (1 punto) Scrivere equazioni parametriche e cartesiane della retta  $r$  passante per  $C$  e  $P_1$ .
- (1 punto) Calcolare la pendenza della retta  $r$ .
- (1 punto) Calcolare il coseno dell'angolo acuto formato tra la retta  $r$  e l'asse delle ascisse, ovvero la retta di equazione  $y = 0$ .
- (1 punto) Calcolare la distanza tra  $C$  e  $P_1$ .
- (1 punto) Scrivere l'equazione parametrica e cartesiana della circonferenza  $C$  di centro  $C$  e passante per il punto  $P_1$ .
- (1 punto) Trovare due punti  $P_2$  e  $P_3$  di  $C$  tali che il triangolo di vertici  $P_1$ ,  $P_2$  e  $P_3$  sia equilatero.
- (1 punto) Trovare l'equazione parametrica e cartesiana della retta ottenuta riflettendo ortogonalmente l'asse delle ascisse attraverso la retta  $r$ .

Fare un disegno che illustri la situazione.



$$1) r = C + \langle \vec{CP}_1 \rangle = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} + \langle \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix} \rangle : 2x - y = 1$$

$$2) r: y = 2x - 1 \Rightarrow m = 2$$

$$3) \cos(\vec{CP}_1, e_1) = \frac{\begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}}{\| \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix} \| \| \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} \|} = \frac{1}{\sqrt{5}} = \frac{\sqrt{5}}{5}$$

$$4) \text{dist}(C, P_1) = \| \vec{CP}_1 \| = \sqrt{5}$$

$$5) e: (x-1)^2 + (y-1)^2 = 5. \quad e = \left\{ C + \sqrt{5} \begin{pmatrix} \cos \theta \\ \sin \theta \end{pmatrix} \mid \theta \in [0, 2\pi) \right\}$$

$$6) P_2 = C + R_{\frac{2\pi}{3}}(P_1 - C) = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} -\frac{1}{2} & -\frac{\sqrt{3}}{2} \\ \frac{\sqrt{3}}{2} & -\frac{1}{2} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{1}{2} - \sqrt{3} \\ \frac{\sqrt{3}}{2} \end{pmatrix}$$

$$P_3 = C + Q_m(P_2 - C) = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} + \frac{1}{5} \begin{pmatrix} -3 & 4 \\ 4 & 3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} -\frac{1}{2} - \sqrt{3} \\ \frac{\sqrt{3}}{2} - 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{1}{2} + \sqrt{3} \\ -\frac{\sqrt{3}}{2} \end{pmatrix}$$

$$7) r \cap (y=0) = \begin{pmatrix} 1/2 \\ 0 \end{pmatrix} = P_0. \quad Q_m \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -3/5 \\ 4/5 \end{pmatrix} \Rightarrow P_0 + \langle \begin{pmatrix} -3 \\ 4 \end{pmatrix} \rangle : 4x + 3y = 2$$

**Esercizio 2.** In  $(\mathbb{R}^3, \cdot)$  siano

$$P_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix}, \quad P_2 = \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ 4 \end{pmatrix}, \quad P_3 = \begin{pmatrix} 3 \\ 4 \\ 5 \end{pmatrix}, \quad Q = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}.$$

1. (2 punti) Calcolare equazioni cartesiane della retta  $r$  passante per i punti  $P_1$  e  $P_2$ .
2. (1 punto) Stabilire se i punti  $P_1$ ,  $P_2$  e  $P_3$  sono allineati.
3. (1 punto) Usare il fascio di piani per  $r$  per trovare equazioni cartesiane del piano  $\pi$  passante per i punti  $P_1$ ,  $P_2$  e  $Q$ .
4. (1 punto) Calcolare  $n = \vec{P_1P_2} \wedge \vec{P_1Q}$ .
5. (1 punto) Calcolare l'area del triangolo  $T$  di vertici  $P_1$ ,  $P_2$  e  $Q$ .
6. (1 punto) Calcolare la distanza di  $Q$  da  $r$ .

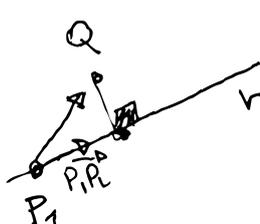
Sol.: 1)  $r = P_1 + \langle \vec{P_1P_2} \rangle = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix} + \langle \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \rangle : \begin{cases} x - z = -2 \\ y - z = -1 \end{cases}$

2)  $\begin{cases} 3 - 5 = -2 \\ 4 - 5 = -1 \end{cases} \Rightarrow P_3 \in r \Rightarrow P_1, P_2, P_3$  sono allineati.

3)  $\alpha(x - z + 2) + \beta(y - z + 1) = 0$ .  $\alpha(2) + \beta(1) = 0 \Rightarrow (\alpha, \beta) = (1, -2)$   
 $\pi: x - z + 2 - 2(y - z + 1) = 0$  ovvero  $\pi: x - 2y + z = 0$

4)  $m = (P_2 - P_1) \wedge (Q - P_1) = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \wedge \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \\ -2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 \\ 2 \\ -1 \end{pmatrix}$

5) Area  $(T) = \frac{1}{2} \|m\| = \frac{1}{2} \sqrt{6}$

6)  
$$pr_r(Q) = P_1 + \frac{\vec{P_1Q} \cdot \vec{P_1P_2}}{\vec{P_1P_2} \cdot \vec{P_1P_2}} \vec{P_1P_2} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix} + \frac{-3}{3} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix}$$

$$\begin{aligned} \text{dist}(Q, r) &= \min_t \text{dist}(Q, P_1 + t \vec{P_1P_2}) = \min_t \text{dist}(Q - P_1, t \vec{P_1P_2}) \\ &= \text{dist}(\vec{P_1Q}, \langle \vec{P_1P_2} \rangle) = \|\vec{P_1Q} - pr_{\vec{P_1P_2}}(\vec{P_1Q})\| \\ &= \left\| \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \\ -2 \end{pmatrix} - \frac{\begin{pmatrix} 0 \\ -1 \\ -2 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}}{\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \right\| = \left\| \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \\ -2 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \right\| = \left\| \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix} \right\| = \sqrt{2} \end{aligned}$$

**Esercizio 3.** Si consideri la seguente matrice

$$A = \begin{pmatrix} 4 & -2 & -4 & 6 \\ 4 & -2 & 0 & 2 \\ -4 & 6 & 4 & -2 \\ -4 & 6 & 8 & -6 \end{pmatrix}$$

1. (2 punti) Calcolare il polinomio caratteristico
2. (1 punto) Calcolare lo spettro di  $A$ .
3. (3 punti) Calcolare una base di ogni autospazio di  $A$ .
4. (1 punto) Stabilire se  $A$  è diagonalizzabile e nel caso lo sia trovare una matrice invertibile  $B$  ed una matrice diagonale  $D$  tali che  $B^{-1}AB = D$ .

Sol.: 1)  $P_A(x) = \det \begin{pmatrix} x-4 & 2 & 4 & -6 \\ -4 & x+2 & 0 & -2 \\ 4 & -6 & x-4 & 2 \\ 4 & -6 & -8 & x+6 \end{pmatrix} = \det \begin{pmatrix} x & -x & 4 & -4 \\ -4 & x+2 & 0 & -2 \\ 0 & x-4 & x-4 & 0 \\ 0 & x-4 & -8 & x+4 \end{pmatrix}$

$$= \det \begin{pmatrix} x & -x & x+4 & -4 \\ -4 & x+2 & -2-x & -2 \\ 0 & x-4 & 0 & 0 \\ 0 & x-4 & -4-x & x+4 \end{pmatrix} = -(x-4) \det \begin{pmatrix} x & x+4 & -4 \\ -4 & -2-x & -2 \\ 0 & -4-x & x+4 \end{pmatrix}$$

$$= -(x-4) \det \begin{pmatrix} x & x & -4 \\ -4 & -4-x & -2 \\ 0 & 0 & x+4 \end{pmatrix} = -(x-4)(x+4) \det \begin{pmatrix} x & x \\ -4 & -4-x \end{pmatrix} =$$

$$= x(x-4)(x+4) \det \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 4 & x+4 \end{pmatrix} = x(x-4)(x+4) \det \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 4 & x \end{pmatrix} =$$

$$= x^2(x-4)(x+4).$$

2)  $Sp(A) = \{-4, 0, 4\}$

3)  $V_0(A) = \text{Ker}(\text{zzcf}(A)) = \text{Ker} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & -1 \end{pmatrix} = \left\langle \begin{pmatrix} -1 \\ -1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \right\rangle$

$V_{-4}(A) = \text{Ker}(-4I_4 - A) = \text{Ker} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \end{pmatrix} = \left\langle \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix} \right\rangle$

$V_4(A) = \text{Ker}(4I_4 - A) = \text{Ker} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 1 & -1 \end{pmatrix} = \left\langle \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \right\rangle$

4)  $A$  non è diagonalizzabile, poiché  $m_{g_A}(0) = 1 \neq 2 = m_A(0)$ .

**Esercizio 4.** Sia  $V$  uno spazio vettoriale di dimensione 3 e sia  $\mathcal{B} = \{v_1, v_2, v_3\}$  una base di  $V$ . Sia  $f: V \rightarrow V$  l'unica applicazione lineare tale che

$$f(v_1) = v_1 - 2v_2 + v_3, \quad f(v_2) = v_1 + v_3, \quad f(v_3) = v_1 + v_2 + v_3.$$

1. (1 punto) Calcolare  $f(2v_1 - v_2 + 3v_3)$ .
2. (1 punto) Scrivere la matrice che rappresenta  $f$  nella base  $\mathcal{B}$ . Denotarla con  $A$ .
3. (1 punto) Trovare una base per il nucleo di  $f$ .
4. (1 punto) Trovare una base per l'immagine di  $f$ .
5. (1 punto) Stabilire se  $V = \ker(f) \oplus \text{Im}(f)$ .
6. (1 punto) Sia  $\mathcal{C} = \{w_1, w_2, w_3\}$  dove

$$w_1 = v_1 + 2v_2, \quad w_2 = -v_1 - v_2, \quad w_3 = v_1 + v_2 + v_3.$$

Dimostrare che  $\mathcal{C}$  è una base di  $V$ .

7. (1 punto) Scrivere la matrice che rappresenta  $f$  nella base  $\mathcal{C}$ .

Sol.: 1)  $f(2v_1 - v_2 + 3v_3) = 2f(v_1) - f(v_2) + 3f(v_3) = 4v_1 - v_2 + 4v_3$

2)  $A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ -2 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix}$

3)  $\text{Ker } A = \text{Ker} \begin{pmatrix} 1 & 0 & -\frac{1}{2} \\ 0 & 1 & \frac{3}{2} \end{pmatrix} = \left\langle \begin{pmatrix} 1 \\ -3 \\ 2 \end{pmatrix} \right\rangle \Rightarrow \mathcal{B}_{\text{Ker } f} = (v_1 - 3v_2 + 2v_3)$

4)  $\text{Col } A = \langle A^1, A^2 \rangle = \left\langle \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right\rangle \Rightarrow \mathcal{B}_{\text{Im } f} = (v_1 - 2v_2 + v_3, v_1 + v_3)$

5)  $\det \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ -2 & 0 & -3 \\ 1 & 1 & 2 \end{pmatrix} = \det \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & 2 & -1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} = 2 \neq 0 \Rightarrow \text{Ker } A \cap \text{Col}(A) = \{0_{\mathbb{R}^3}\}$

$\Rightarrow \text{Ker } f \cap \text{Im } f = \{0_V\}$ . Per le formule di Grassmann,  
 $\dim \text{Ker } f + \dim \text{Im } f = 3 = \dim V \Rightarrow \text{Ker } f + \text{Im } f = V \Rightarrow V = \text{Ker } f \oplus \text{Im } f$ .

6)  $\det (F_{\mathcal{B}}(w_1) | F_{\mathcal{B}}(w_2) | F_{\mathcal{B}}(w_3)) = \det \begin{pmatrix} 1 & -1 & 1 \\ 2 & -1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} = 1 \neq 0 \Rightarrow \mathcal{C}$  è una base.

7)  $F_{\mathcal{C}} \circ f \circ F_{\mathcal{C}}^{-1} = B^{-1} A B$  dove  $B = (F_{\mathcal{B}}(w_1) | F_{\mathcal{B}}(w_2) | F_{\mathcal{B}}(w_3))$ . La matrice cercata è

$$B^{-1} A B = \begin{pmatrix} -5 & 4 & -4 \\ -5 & 4 & -4 \\ 3 & -2 & 3 \end{pmatrix}$$

**Esercizio 5.** Consideriamo la matrice

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 1 \end{pmatrix}$$

1. (1 punto) Dimostrare che  $A$  è ortogonalmente diagonalizzabile.
2. (1 punto) Stabilire se il vettore  $v = e_1 + e_2$  è un autovettore per  $A$ .
3. (1 punto) Calcolare una base del nucleo di  $A$ .
4. (1 punto) Trovare una base ortogonale del nucleo di  $A$  utilizzando l'algoritmo di Gram-Schmidt.
5. (1 punto) Calcolare una base di  $\ker(A)^\perp$ .
6. (1 punto) Utilizzando i punti precedenti, determinare lo spettro di  $A$  senza calcolare il suo polinomio caratteristico.
7. (1 punto) Trovare una matrice ortogonale  $B$  ed una matrice diagonale  $D$  tali che  $B^t A B = D$ .

1) Poiché  $A = A^t$ ,  $A$  è ortogonalmente diagonalizzabile per il Teorema spettrale.

2)  $Av = A(e_1 + e_2) = 2(e_1 + e_2 + e_3 + e_4) \notin \langle v \rangle \Rightarrow v$  non è un autovettore per  $A$

3)  $\ker A = \ker (1 \ 1 \ 1 \ 1) = \langle v_1 = \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, v_2 = \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, v_3 = \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \rangle$ .

4)  $F_1 = v_1$ ,  $F_2 = v_2 - \frac{v_2 \cdot F_1}{F_1 \cdot F_1} F_1 = \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} - \frac{1}{2} \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1/2 \\ -1/2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$ ,

$F_3 = v_3 - \frac{v_3 \cdot F_2}{F_2 \cdot F_2} F_2 - \frac{v_3 \cdot F_1}{F_1 \cdot F_1} F_1 = \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} - \frac{1}{3} \begin{pmatrix} -1/2 \\ -1/2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} - \frac{1}{2} \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1/3 \\ -1/3 \\ -1/3 \\ 1 \end{pmatrix}$ .

5) Per il Teorema di decomposizione ortogonale  
 $(\ker A)^\perp = \text{Col}(A^t) = \text{Col}(A) = \langle \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \rangle$ .

6)  $\ker A = V_0(A)$ .  $A \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} = 4 \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} = 0 \Rightarrow \text{Sp}(A) = \{0, 4\}$ .

7)  $\|F_1\| = \sqrt{2}$ ,  $\|F_2\| = \sqrt{\frac{3}{2}}$ ,  $\|F_3\| = \sqrt{\frac{4}{3}} = \frac{2}{\sqrt{3}}$ ,  $\|\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}\| = 2 \Rightarrow$

$$B = \begin{pmatrix} -1/\sqrt{2} & -\sqrt{2}/2\sqrt{3} & -\sqrt{3}/6 & 1/2 \\ 1/\sqrt{2} & -\sqrt{2}/2\sqrt{3} & -\sqrt{3}/6 & 1/2 \\ 0 & \sqrt{2}/\sqrt{3} & -\sqrt{3}/6 & 1/2 \\ 0 & 0 & \sqrt{3}/2 & 1/2 \end{pmatrix} \quad D = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 4 \end{pmatrix}.$$