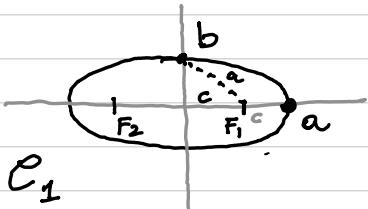


Le coniche

Ricordiamo :

$$|d(P, F_1) + d(P, F_2)| = 2a$$

Ellissi :

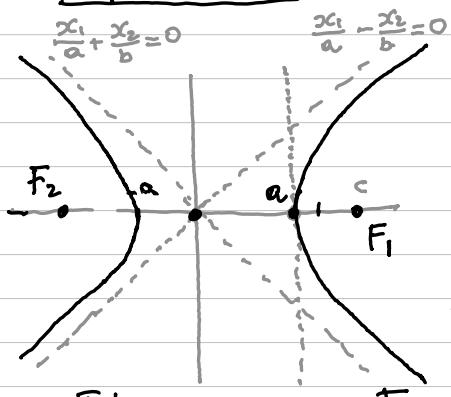


$$P_1(x) = \frac{x_1^2}{a^2} + \frac{x_2^2}{b^2} - 1 = 0$$

I fuochi sono

$$\text{Centro} = \frac{1}{2}F_1 + \frac{1}{2}F_2, \quad F_1 = \begin{pmatrix} \sqrt{a^2 - b^2} \\ 0 \end{pmatrix}, \quad F_2 = \begin{pmatrix} -\sqrt{a^2 - b^2} \\ 0 \end{pmatrix}$$

Iperboli :



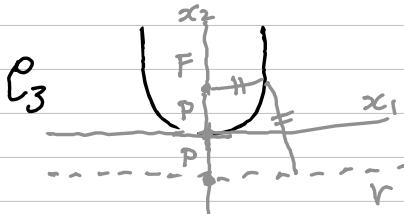
$$|d(P, F_1) - d(P, F_2)| = 2a$$

$$P_2(x) = \frac{x_1^2}{a^2} - \frac{x_2^2}{b^2} - 1 = 0$$

I fuochi sono

$$\text{Asintoti: } \frac{x_1}{a} = \pm \frac{x_2}{b}, \quad F_1 = \begin{pmatrix} \sqrt{b^2 + a^2} \\ 0 \end{pmatrix}, \quad F_2 = \begin{pmatrix} -\sqrt{b^2 + a^2} \\ 0 \end{pmatrix}$$

Parabola



$$P_3(x) = x_1^2 - 4px_2 = 0$$

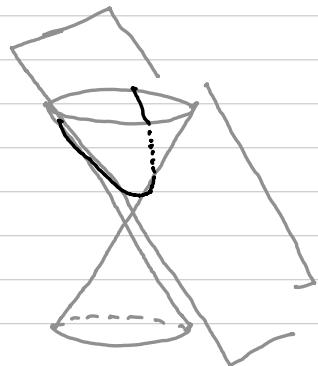
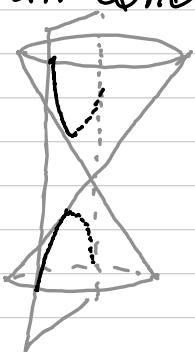
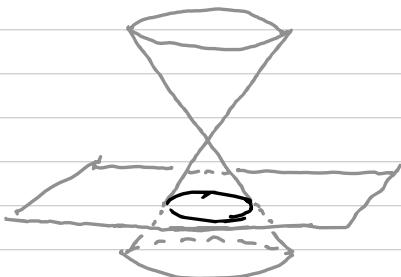
Il fuoco è $F = \begin{pmatrix} 0 \\ p \end{pmatrix}$

La direttrice è r : $x_2 = -p$

ℓ_1, ℓ_2, ℓ_3 si chiamano coniche reali non-degeneri

Le equazioni $P_1(x)=0, P_2(x)=0, P_3(x)=0$ sono
la forma metrica canonica di ℓ_1, ℓ_2, ℓ_3 .

Esse si ottengono come intersezione
di un piano con un cono:

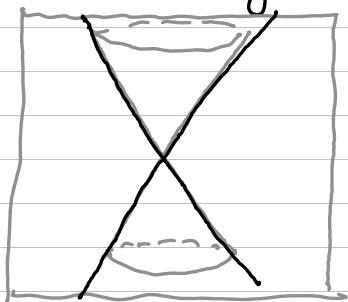


ellisse

iperbole

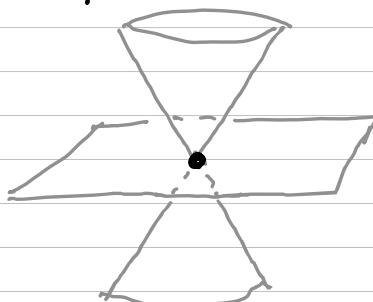
parabola

Ci sono anche altri luoghi che
si ottengono in questo modo:



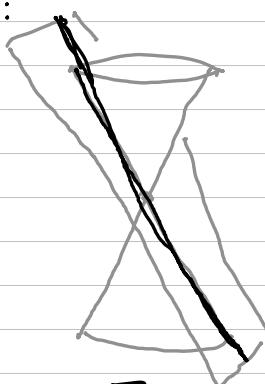
rette incidenti
in un punto

$$x_1^2 - x_2^2 = 0$$



Punto

$$x_1^2 + x_2^2 = 0$$



rette
coincidenti

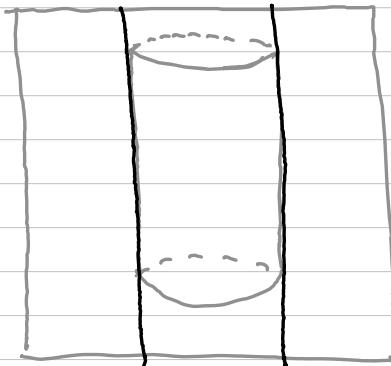
$$x_1^2 = 0$$

Osserviamo che $x_1^2 + x_2^2 = 0$ è

$$x_1^2 + x_2^2 = (x_1 + ix_2)(x_1 - ix_2) = 0$$

e quindi rappresenta due rette
complese incidenti.

Se spostiamo il vertice del cono
allo infinito, il cono diventa un
cilindro e otteniamo anche



due rette parallele $x=1$, $x=-1$

$$x^2 - 1 = 0$$

Def: Una conica è il luogo degli zeri di un polinomio

$$p(x) = ax_1^2 + bx_1x_2 + cx_2^2 + dx_1 + ex_2 + f$$

di secondo grado in due variabili.

Denotiamo

$$\mathcal{C}_p = \{x \in \mathbb{R}^2 \mid p(x) = 0\}$$

Osserviamo che

$$p(x) = x^t \hat{A} x$$

dove

$$\hat{A} = \begin{pmatrix} a & b/2 & d/2 \\ b/2 & c & e/2 \\ d/2 & e/2 & f \end{pmatrix}$$

Conviene riaccapponare p nella forma

$$p(x) = a_{11}x_1^2 + 2a_{12}x_1x_2 + a_{22}x_2^2 +$$

$$+ 2b_1x_1 + 2b_2x_2 + f$$

$$= x^t A x + b \cdot x + f$$

dove $A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{12} & a_{22} \end{pmatrix}$, $b = \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \end{pmatrix}$, $\hat{A} = \begin{pmatrix} A & b \\ b^t & f \end{pmatrix}$.

OSS: A e \hat{A} sono simmetriche!

Possiamo cambiare le coordinate

X in modo da rendere \mathcal{C}_p in
una forma "standard", ovvero
in cui gli assi di simmetria
coincidono con gli assi $x=0, y=0$.

Se il cambiamento è metrico

ovvero preserva le distanze, allora
diciamo che la nuova conica
è metricamente equivalente
alla vecchia.

Altimenti diciamo che le due
coniche sono affinamente
equivalenti. Più precisamente

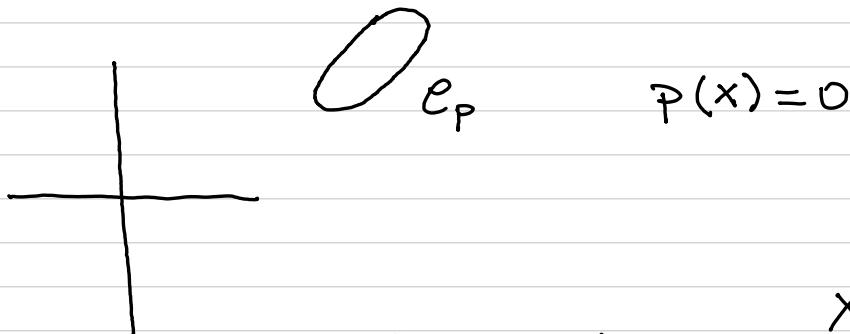
Def: \mathcal{C}_p e \mathcal{C}_q sono affinamente eq.

se $\exists B$ invertibile, $C \in \mathbb{R}^2$ e $\sigma \in \mathbb{R} \setminus \{0\}$ t.c.

$$p(x) = \sigma q(Bx + C).$$

Sono metricamente eq. se $B^{-1} = B^t$.

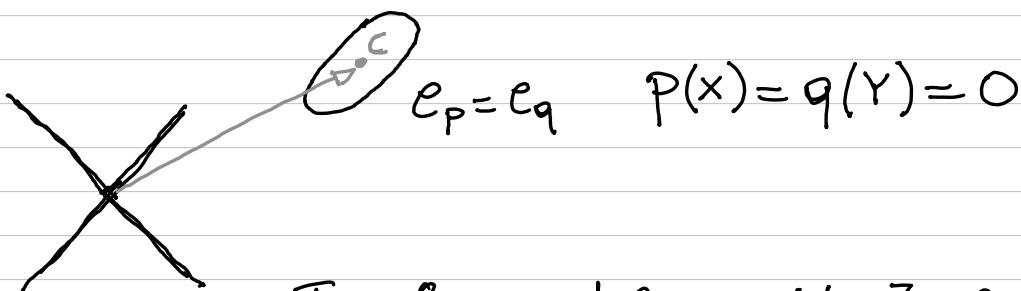
Illustrazione del procedimento



Ruotiamo gli assi per renderli paralleli agli assi di simmetria di C_p

$$X = BY$$

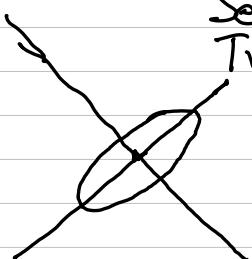
$B = R\theta$: ortogonale,
 $\det B = 1$.



Trasliamo di C in maniera da portare O nel centro.

$$Y = Z + C$$

Se C è una parabola (=senza centro)
Trasliamo il vertice



$$P(x) = q(Y) = z(Z) = 0$$

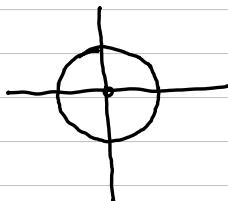
Quindi \mathcal{C}_p e \mathcal{C}_z sono metnicamente equivalenti.

Adesso possiamo fare un ulteriore passaggio: riscalare le coordinate z_1, z_2 in maniera che nell'equazione $z(z)=0$ z_1^2 e z_2^2 abbiano coefficiente ± 1 (oppure 0).



$$z = \Delta \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$$

Non è metnico



$$\mathcal{C}_t : t(x, y) = 0$$

\mathcal{C}_t è affinemente equivalenti a \mathcal{C}_p .

Teorema (Classificazione affine
delle coniche).

Una conica \mathcal{C}_p è affinamente
equivalente ad una ed una sola
delle seguenti nove coniche:

- 1) $x^2 + y^2 - 1 = 0$ [Ellisse reale]
- 2) $x^2 - y^2 - 1 = 0$ [Iperbole]
- 3) $x^2 - y = 0$ [Parabola]
- 4) $x^2 + y^2 + 1 = 0$ [Ellisse Immaginaria]
- 5) $x^2 - y^2 = 0$ [Rette reali incidenti]
- 6) $x^2 + y^2 = 0$ [Rette complesse incidenti]
- 7) $x^2 - 1 = 0$ [Rette reali parallele]
- 8) $x^2 + 1 = 0$ [Rette complesse parallele]
- 9) $x^2 = 0$ [Rette coincidenti].

Invarianti:

Per distinguere o identificare due coniche \mathcal{C}_p e \mathcal{C}_q possiamo notare che ci sono dei numeri associati a p e q che non cambiano se effettuiamo un cambiamento di coordinate metico: e si chiamano invarianti metici, ed altri che non cambiano se facciamo un cambiamento di coordinate affini

Inv. affini

$$I_1(p) = \operatorname{rg} A$$

$$I_2(p) = \det A = \lambda_1 \lambda_2$$

$$I_3(p) = \det \hat{A}$$

Inv. metici

$$I_4(p) = \operatorname{Tr} A = \lambda_1 + \lambda_2$$

v

v

Ovvero $\det A$ e $\det \hat{A}$ sono inv. affini e metici, la Traccia di A è inv. metico ma non affine.

• Determiniamo gli invarianti nei casi

$$(I_1, I_2, I_3) \quad \begin{matrix} \text{rg } \hat{A} \\ \text{rg } \hat{A} \\ \det \hat{A} \\ \det \hat{A} \end{matrix}$$

- | | | | |
|----|---------------------|--------------|---|
| 1) | $x^2 + y^2 - 1 = 0$ | $(2, 1, -1)$ | 3 |
| 2) | $x^2 - y^2 - 1 = 0$ | $(2, -1, 1)$ | 3 |
| 3) | $x^2 - y = 0$ | $(1, 0, -1)$ | $3 \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \\ 0 & -1 & 0 \end{pmatrix}$ |
| 4) | $x^2 + y^2 + 1 = 0$ | $(2, 1, 1)$ | 3 |
| 5) | $x^2 - y^2 = 0$ | $(2, -1, 0)$ | 2 |
| 6) | $x^2 + y^2 = 0$ | $(2, 1, 0)$ | 2 |
| 7) | $x^2 - 1 = 0$ | $(1, 0, 0)$ | $2 \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix}$ |
| 8) | $x^2 + 1 = 0$ | $(1, 0, 0)$ | $2 \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$ |
| 9) | $x^2 = 0$ | $(1, 0, 0)$ | $1 \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$ |

Quindi 1)-7) sono tutte affinamente
(e quindi metnicamente) distinte.

Per distinguere 7), 8), 9): si può dimostrare
che se

Per distinguere 7) e 8): in entrambi i casi

$\operatorname{rg} A = 1$ e $\operatorname{rg} \hat{A} = 2$. In

7) $\operatorname{Sp}(A) = \{1\}$ $\operatorname{Sp}(\hat{A}) = \{1, 0, -1\}$

8) $\operatorname{Sp}(A) = \{1\}$ $\operatorname{Sp}(\hat{A}) = \{1, 0, 1\}$

$$B^t A B = A'$$

Sylvester $\Rightarrow \operatorname{sg}(A) = \operatorname{sg}(A')$

Dimostriamo che ogni conica
è affinamente equivalente ad
una delle 9 coniche date.

Durante la dimostrazione
vedremo anche la forma
canonica metrica:

Sia \mathcal{C}_p una conica associata a

$$p(x) = x^t A x + 2 b \cdot x + f$$

Per il Teorema spettrale, $\exists B$ ortogonale
e $D = \text{diag}(\lambda_1, \lambda_2)$ t.c. $B^t A B = D$.

Effettuiamo il cambio di coordinate

$$X = BY$$

$$p(x) = Y^t B^t A B Y + 2 b \cdot B Y + f$$

$$= Y^t D Y + 2 B^t b \cdot Y + f = q(Y)$$

$$b \cdot B Y = b^t B Y$$

$$= Y^t B^t b$$

$$= Y \cdot B^t b$$

$$= B^t b \cdot Y$$

ORDINIAMO gli autovalori

$$\lambda_1 \geq \lambda_2.$$

$$\text{Es: } p(x) = x_1^2 + 8x_1x_2 + 7x_2^2 - 2x_1 + 8x_2 + 5$$

Allora

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 4 \\ 4 & 7 \end{pmatrix}, \quad b = \begin{pmatrix} -1 \\ 4 \end{pmatrix}, \quad \hat{A} = \begin{pmatrix} 1 & 4 & -1 \\ 4 & 7 & 4 \\ -1 & 4 & 5 \end{pmatrix}$$

$$p(x) = x^t A x + 2 b \cdot x + 5$$

$$P_A(x) = x^2 - 8x - 9 = (x+1)(x-9)$$

$$\text{Sp}(A) = \{\lambda_1 = 9, \lambda_2 = -1\}$$

$$\text{Se } \lambda: \lambda^2 - 8\lambda - 9 = 0 \Leftrightarrow \lambda(\lambda-8) = 9$$

$$V_g(A) = \text{Ker} \begin{pmatrix} 8 & -4 \\ -4 & 2 \end{pmatrix} = \text{Ker} (2 \cdot 1) = \left\langle \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix} \right\rangle$$

$$V_{-1}(A) = \text{Ker} \begin{pmatrix} -2 & -4 \\ -4 & -8 \end{pmatrix} = \text{Ker} (1 \cdot 2) = \left\langle \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \end{pmatrix} \right\rangle$$

$$E_1 = \frac{1}{\sqrt{5}} \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix} \quad E_2 = \frac{1}{\sqrt{5}} \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \end{pmatrix} \Rightarrow B = \frac{1}{\sqrt{5}} \begin{pmatrix} 1 & -2 \\ 2 & 1 \end{pmatrix}$$

$$B^t A B = D = \begin{pmatrix} 9 & -1 \\ -1 & 1 \end{pmatrix}; \quad B^t b = \frac{1}{\sqrt{5}} \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ -2 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} -1 \\ 4 \end{pmatrix} = \frac{1}{\sqrt{5}} \begin{pmatrix} 7 \\ 6 \end{pmatrix}$$

Ponendo $X = BY$ otteniamo

$$p(x) = Y^t D Y + 2 b \cdot BY + 5$$

$$= Y^t D Y + 2 B^t b \cdot Y + 5$$

$$= 9y_1^2 - y_2^2 + 2 \left(\frac{7}{\sqrt{5}} y_1 + \frac{6}{\sqrt{5}} y_2 \right) + 5$$

$$q(y) = 9y_1^2 - y_2^2 + \frac{14}{\sqrt{5}}y_1 + \frac{12}{\sqrt{5}}y_2 + 5$$

A questo punto dobbiamo Traslare.

1) completiamo i quadrati.

Proviamo a completare i quadrati:

$$(ax+b)^2 = a^2 + 2abx + b^2$$

$$\begin{aligned}
 & \left(9y_1^2 + \frac{14}{\sqrt{5}}y_1 \right) - \left(y_2^2 - \frac{12}{\sqrt{5}}y_2 \right) + 5 = \\
 &= \left(9y_1^2 + \frac{14}{\sqrt{5}}y_1 + \left(\frac{7}{3\sqrt{5}}\right)^2 \right) - \left(\frac{7}{3\sqrt{5}}\right)^2 + \\
 &\quad - \left(y_2^2 - \frac{12}{\sqrt{5}}y_2 + \left(\frac{6}{\sqrt{5}}\right)^2 \right) + \left(\frac{6}{\sqrt{5}}\right)^2 + 5 = \\
 &= \left(3y_1 + \frac{7}{3\sqrt{5}} \right)^2 - \left(y_2 - \frac{6}{\sqrt{5}} \right)^2 + \left(-\frac{49}{45} + \frac{36}{5} + 5 \right) \\
 &= \left(3 \left(y_1 + \frac{7}{9\sqrt{5}} \right) \right)^2 - \left(y_2 - \frac{6}{\sqrt{5}} \right)^2 + \left(\frac{500}{45} \right) \\
 &= 9 \left(y_1 + \frac{7}{9\sqrt{5}} \right)^2 - \left(y_2 - \frac{6}{\sqrt{5}} \right)^2 + \frac{100}{9}
 \end{aligned}$$

Poniamo

$$\begin{cases} y_1 = z_1 - \frac{7}{9\sqrt{5}} \\ y_2 = z_2 + \frac{6}{\sqrt{5}} \end{cases}$$

Traslazione

otteniamo

$$P(x) = q(y) = 9z_1^2 - z_2^2 + \frac{100}{g} = 0$$

Moltiplichiamo per $\frac{g}{100}$ ottieniamo:

$$\frac{81}{100} z_1^2 - \frac{9}{100} z_2^2 + 1 = 0$$

Moltiplichiamo per (-1) ,

poniamo $x = z_2$ e $y = z_1$:

$$\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = 1$$

con

$$a^2 = \frac{100}{g} \quad b^2 = \frac{100}{81}$$

quindi P_p è un'iperbole.

2) Siamo arrivati a

$$p(x) = q(Y) = Y^t D Y + 2 B^t b \cdot Y + f$$

Cerchiamo C in maniera

da annullare il termine lineare
mediante una Traslazione:

Se $Y = Z + C$ $q(Y)$ diventa

$$\begin{aligned} q(Y) &= (Z+C)^t D (Z+C) + 2 B^t b \cdot (Z+C) + f \\ &= Z^t D Z + 2 D C \cdot Z + C^t D C + \\ &\quad + 2 B^t b \cdot Z + 2 B^t b \cdot C + f \\ &= Z^t D Z + 2 (D C + B^t b) \cdot Z + q(C) \end{aligned}$$

Consideriamo il sistema nella
variabile (vettoriale) c :

$$DC = -B^t b$$

esso è equivalente a

$$B D C = -b \quad (\text{perché } B^{-1} = B^t)$$

che è equivalente a

$$A(BC) = -b$$

$DC = -B^t b$ ha soluzione se e solo se

$AX = -b$ ha soluzione se e solo se

$$rg(A|b) = rg(A) \Leftrightarrow rg\hat{A} \leq rg A + 1$$

$$\hat{A} = \begin{pmatrix} A & b \\ b^t & f \end{pmatrix}$$

Una soluzione di $DC = B^t b$

si dice centro della conica \mathcal{C}_q :

\mathcal{C}_p è a centro $\Leftrightarrow rg(\hat{A}) \leq rg A + 1$

Se $AX = b$ non ha soluzione

allora \mathcal{C}_p non è a centro.

\mathcal{C}_p non è a centro $\Leftrightarrow rg\hat{A} = rg A + 2$

1) Coniche a centro:

Sia C una soluzione di $DC = -B^t b$.

Poniamo $Y = Z + C$. Otteniamo

$$p(x) = Z^t D Z + q(C)$$

$$= \lambda_1 Z_1^2 + \lambda_2 Z_2^2 + q(C)$$

OSS: Chi è $q(c)$? $B^t b = -DC$

$$q(c) = c^t DC + 2B^t b \cdot c + f \stackrel{B^t b = -DC}{=} -c^t DC + f$$

Osserviamo che

$$\begin{aligned} \det \hat{A} &= \det \left(\begin{array}{c|c} A & b \\ B^t & f \end{array} \right) = \det \left(\begin{array}{c|c} BDB^t & b \\ B^t & f \end{array} \right) \\ b &= -BDC \\ &\Rightarrow \det \left(\begin{array}{c|c} BDB^t & -BDC \\ -(BDC)^t & f \end{array} \right) \\ &= \det \left(\left(\begin{array}{c|c} B & 0 \\ -C^t & 1 \end{array} \right) \left(\begin{array}{c|c} DB^t & -DC \\ 0 & -C^t DC + f \end{array} \right) \right) \\ &= \det(B) \det(DB^t) q(c) \\ &= \det(A) q(c) \end{aligned}$$

Quindi

$$\boxed{\det \hat{A} = \det(A) q(c).}$$

In particolare, se $\det(A) \neq 0$, otteniamo
che una conica a centro C_p è
metricamente equivalente a

$$\boxed{\lambda_1 z_1^2 + \lambda_2 z_2^2 + \frac{\det(\hat{A})}{\det(A)} = 0}$$

dove $\text{Sp}(A) = \{\lambda_1, \lambda_2\}$.

Osserviamo inoltre che se C

è un centro di \mathcal{C}_p allora

$$q(C) = 0 \Leftrightarrow \operatorname{rg}(\hat{A}) = \operatorname{rg} A$$

In fatti,

$$\begin{aligned} \Rightarrow q(C) = 0 &\Leftrightarrow -C^t DC + f = 0 \\ &\Leftrightarrow f = C^t DC = -C^t B^t b \\ &= -b^t (BC) \end{aligned}$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} A(BC) = -b & [\text{Perché } C \text{ è un centro}] \\ b^t (BC) = -f \end{cases}$$

\Leftrightarrow l'ultima colonna di

$$\hat{A} = \begin{pmatrix} A & b \\ b^t & f \end{pmatrix}$$

è combinazione lineare delle prime due colonne

$$\Leftrightarrow \operatorname{rg} A = \operatorname{rg} \begin{pmatrix} A \\ b^t \end{pmatrix}$$

$$b \in \operatorname{Col}(A)$$

$$b^t \in \operatorname{Row}(A^t) = \operatorname{Row}(A)$$

$$\hat{A} = A^t$$

Caso 1) $q(c) = 0$.

In questo caso \mathcal{C}_p è metricamente eq. a

$$\lambda_1 z_1^2 + \lambda_2 z_2^2 = 0$$

Se $\lambda_1, \lambda_2 \neq 0$, poniamo

$$z_1 = \frac{1}{\sqrt{|\lambda_1|}} x, \quad z_2 = \frac{1}{\sqrt{|\lambda_2|}} y$$

e otteniamo

$$x^2 \pm y^2 = 0$$

ovvero le coniche (5) e (6)

Se $\lambda_1, \lambda_2 = 0$, diciamo $\lambda_1 \neq 0$ e $\lambda_2 = 0$,

poniamo

$$z_1 = \frac{1}{\sqrt{|\lambda_1|}} x, \quad z_2 = y$$

e otteniamo

$$x^2 = 0$$

ovvero la conica (9).

Caso 2) $q(c) \neq 0$.

Quindi, $\text{rg } \hat{A} \leq \text{rg } A + 1$ ma $\text{rg } (\hat{A}) \neq \text{rg } A$.

Caso 1) $\boxed{\text{rg } A = 2} \Rightarrow \text{rg } \hat{A} = 3$.

$\det A \neq 0$ ovvero $\lambda_1, \lambda_2 \neq 0$.

A meno di scambiare gli autovettori,
possiamo assumere $\lambda_1 \geq \lambda_2$.

In questo caso, ρ_p è metricamente eq. a

$$\lambda_1 z_1^2 + \lambda_2 z_2^2 + q(c) = 0$$

dividendo per $|q(c)|$ otteniamo

$$\frac{\lambda_1}{|q(c)|} z_1^2 + \frac{\lambda_2}{|q(c)|} z_2^2 \pm 1 = 0$$

Per ottenere le forme canonica
affine dobbiamo studiare i
segni di λ_1 e λ_2 . A meno di moltiplicare
per (-1) possiamo assumere $\lambda_1 > 0$.

Poniamo

$$z_1 = \sqrt{\frac{|q(c)|}{|\lambda_1|}} x, \quad z_2 = \sqrt{\frac{|q(c)|}{|\lambda_2|}} y$$

e otteniamo

$$x^2 + y^2 \pm 1 = 0$$

Se $\lambda_2 > 0$ e $q(c) > 0$

$$x^2 + y^2 + 1 = 0 \quad [\text{Ellisse Immaginaria}] (4)$$

Se $\lambda_2 > 0$ e $q(c) < 0$

$$x^2 + y^2 - 1 = 0 \quad [\text{Ellisse reale}] (1)$$

Se $\lambda_2 < 0$ e $q(c) > 0$

$$x^2 - y^2 + 1 = 0$$

Moltiplichiamo per (-1) , scambiando x e y :

$$x^2 - y^2 - 1 = 0 \quad [\text{Ipérbole}] (2)$$

Se $\lambda_2 < 0$ e $q(c) < 0$

$$x^2 - y^2 - 1 = 0 \quad [\text{Ipérbole}] (2)$$

Caso 2) $\boxed{\operatorname{rg} A = 1} \Rightarrow \operatorname{rg} \hat{A} = 2$

In questo caso $\lambda_1 \lambda_2 = 0$.

A meno di uno scambio di variabili e di moltiplicare per (-1) possiamo assumere $\lambda_1 > 0$ e $\lambda_2 = 0$.

In questo caso ℓ_p è metricamente equivalente a

$$\frac{\lambda_1}{|\mathbf{q}(c)|} z_1^2 \pm 1 = 0$$

Poniamo

$$z_1 = \sqrt{\frac{|\mathbf{q}(c)|}{\lambda_1}} x, \quad z_2 = y$$

e otteniamo:

• se $q(c) > 0$

$$x^2 + 1 = 0 \quad [\text{rette imm. incidenti}] (8)$$

• se $q(c) < 0$

$$x^2 - 1 = 0 \quad [\text{rette reali incidenti}] (7)$$

Coniche non a centro

Dimostramo che se \mathcal{C}_P è una conica non a centro allora è affinamente equivalente ad una parabola di equazione

$$(3) \quad x^2 - y = 0$$

Sia

$$P(x) = x^t A x + 2b \cdot x + f$$

t.c. $\operatorname{rg} \hat{A} = \operatorname{rg} A + 2$ quindi

$$\operatorname{rg} \hat{A} = 3 \quad \text{e} \quad \operatorname{rg} A = 1.$$

In particolare, uno dei due autovettori $\{\lambda_1, \lambda_2\}$ di A è zero.

Possiamo supporre $\lambda_1 \neq 0$ e $\lambda_2 = 0$.

Sia B ortogonale t.c.

$$B^t A B = D = \operatorname{diag} (\lambda_1, \lambda_2) = \begin{pmatrix} \lambda_1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}.$$

Effettuiamo il cambiamento
di coordinate

$X = BY$ e otteniamo

$$P(X) = Y^t D Y + 2 B^t b \cdot Y + f = q(Y)$$

Ponendo $Y = Z + C$ si ottiene

$$P(X) = q(Y) = Z^t D Z + 2(DC + B^t b) \cdot Z + q(C)$$

Dato che per ipotesi P non è

$$\text{a centro, il sistema } DC + B^t b = 0_{\mathbb{R}^2}$$

non ha soluzione. Notiamo cheesso è

$$\begin{cases} \lambda_1 c_1 = -\ell_1 \\ 0 = \ell_2 \neq 0 \end{cases}$$

$$\text{dove } \begin{pmatrix} \ell_1 \\ \ell_2 \end{pmatrix} = B^t b. \text{ Scegliamo } c_1 = -\frac{\ell_1}{\lambda_1}$$

e otteniamo

$$P(X) = q(Y) = \lambda_1 z_1^2 + 2 \ell_2 z_2 + q(C)$$

Notiamo che

$$q(C) = \lambda_1 c_1^2 + 2 \ell_1 c_1 + 2 \ell_2 c_2 + f$$

$$= \lambda_1 \left(\frac{\ell_1}{\lambda_1} \right)^2 - 2 \frac{\ell_1^2}{\lambda_1} + 2 \ell_2 c_2 + f$$

$$q(C) = 0 \Leftrightarrow c_2 = \frac{1}{2 \ell_2} \left(\frac{\ell_1^2}{2 \lambda_1} - f \right)$$

Scegliamo Tale c_2 , e otteniamo
che la Traslazione $Y = Z + C$

Trasforma $g(Y) = 0$

$$\lambda_1 z_1^2 + 2\ell_2 z_2 = 0$$

Dividendo per λ_1 otteniamo

che ℓ_2 è metricamente equivalente a

$$z_1^2 + 2 \frac{\ell_2}{\lambda_1} z_2 = 0$$

Effettuando il cambiamento
di coordinate affini

$$z_1 = x$$

$$z_2 = -\frac{|\lambda_1|}{2|\ell_2|} y$$

otteniamo

$$x^2 - y = 0 \quad [\text{parabola}] \quad (3).$$

Esercizio: Ridurre a forma canonica
metrifica e affine la conica C_p dove
 $P(x_1, x_2) = 5x_1^2 + 5x_2^2 - 6x_1x_2 + 16\sqrt{2}x_1 + 32$
 specificando i cambiamenti di coordinate.

Sol.:

$$A = \begin{pmatrix} 5 & -3 \\ -3 & 5 \end{pmatrix}, \quad b = \begin{pmatrix} 8\sqrt{2} \\ 0 \end{pmatrix}, \quad \hat{A} = \begin{pmatrix} 5-3 & 8\sqrt{2} \\ -3 & 5 & 0 \\ 8\sqrt{2} & 0 & 32 \end{pmatrix}$$

$$\det A = 25 - 9 = 16 \neq 0 \Rightarrow \operatorname{rg} A = 2$$

$\Rightarrow C_p$ è a centro, con un unico centro.

Il centro è l'unica soluzione C di

$$AC = -b \Leftrightarrow C = -A^{-1}b$$

$$\begin{aligned} \Leftrightarrow C &= -\frac{1}{16} \begin{pmatrix} 5 & 3 \\ 3 & 5 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 8\sqrt{2} \\ 0 \end{pmatrix} = -\frac{1}{16} \begin{pmatrix} 40\sqrt{2} \\ 24\sqrt{2} \end{pmatrix} \\ &= -\frac{1}{2} \begin{pmatrix} 5\sqrt{2} \\ 3\sqrt{2} \end{pmatrix} = -\frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 5 \\ 3 \end{pmatrix} \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \det \hat{A} &= 8\sqrt{2} (-40\sqrt{2}) + 32 (25-9) \\ &= -640 + 512 = -128 \end{aligned}$$

$$P(C) = \frac{\det \hat{A}}{\det A} = -\frac{128}{16} = -8$$

$$P_A(x) = x^2 - 10x + 16 = (x-8)(x-2)$$

$$x_{1,2} = \frac{10 \pm \sqrt{100-64}}{2} = \frac{10 \pm \sqrt{36}}{2} = 5 \pm 3$$

$$\Rightarrow \text{Sp}(A) = \{2, 8\}.$$

Quindi C_P è metriamente equivalente all'ellisse

$$2z_1^2 + 8z_2^2 - 8 = 0$$

ovvero

$$\frac{z_1^2}{4} + z_2^2 - 1 = 0$$

e quindi è affinamente equivalente a

$$x^2 + y^2 - 1.$$

Evidenziamo adesso i cambiamenti di coordinate

$$V_2(A) = \text{Ker} \begin{pmatrix} -3 & 3 \\ 3 & -3 \end{pmatrix} = \left\langle \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} \right\rangle$$

$$V_8(A) = \text{Ker} \begin{pmatrix} 3 & 3 \\ 3 & 3 \end{pmatrix} = \left\langle \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix} \right\rangle.$$

Poniamo

$$B = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}$$

cosicché B è ortogonale e

$$B^t A B = D = \begin{pmatrix} 2 & 0 \\ 0 & 8 \end{pmatrix}.$$

$$\text{Poniamo } X = BY : \quad DC = -B^t b = -\begin{pmatrix} 8 \\ 8 \end{pmatrix}$$

$$\begin{cases} x_1 = \frac{1}{\sqrt{2}} y_1 + \frac{1}{\sqrt{2}} y_2 \\ x_2 = \frac{1}{\sqrt{2}} y_1 - \frac{1}{\sqrt{2}} y_2 \end{cases}$$

e otteniamo

$$P(x) = Y^t D Y + 2 B^t b \cdot Y + f$$

$$B^t b = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 8\sqrt{2} \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 8 \\ 8 \end{pmatrix}$$

$$\Rightarrow P(x) = 2y_1^2 + 8y_2^2 + 16y_1 + 16y_2 + 32$$

$$\begin{aligned} &= 2(y_1^2 + 8y_1 + 4^2) - 32 + 8(y_2^2 + 2y_2 + 1) - 8 \cdot 32 \\ &= 2(y_1 + 4)^2 + 8(y_2 + 1)^2 - 8 \end{aligned}$$

Poniamo

$$\begin{cases} y_1 = z_1 - 4 \\ y_2 = z_2 - 1 \end{cases}$$

e otteniamo che C_p è metriamente equivalente a

$$2z_1^2 + 8z_2^2 - 8 = 0$$

OSS: Il punto $C' = \begin{pmatrix} -4 \\ -1 \end{pmatrix}$ è il centro di $q(Y)$. Il centro di $p(X)$ è

$$C = BC' = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} -4 \\ -1 \end{pmatrix} = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} -5 \\ -3 \end{pmatrix}$$

come già trovato.

Dividiamo per 8 e troviamo che C_p è metr. equiv. a

$$\boxed{\frac{z_1^2}{4} + z_2^2 - 1 = 0} \quad \text{Forma canonica metrice di } C_p$$

Effettuiamo il cambiamento affine

$$\begin{cases} z_1 = \frac{1}{\sqrt{2}} x \\ z_2 = \frac{1}{\sqrt{8}} y \end{cases}$$

e otteniamo che C_p è affin. equivalente a

$$\boxed{x^2 + y^2 - 1} \quad \text{Forma canonica affine di } C_p$$

