Progetto Archimede

Incontro del 16 gennaio 2015

Gruppo GB

- 1) Costruire con Polydron un poliedro di tipo (3,4,4).
- 2) Calcolare:

F= numero di facce =
S = numero di spigoli =
V = numero di vertici =
V-S+F =
Angolo mancante =
Somma degli angoli mancanti =

- 3) Costruire con Polydron un poliedro di tipo (5,4,4)
- 4) Calcolare:

F= numero di facce =
S = numero di spigoli =
V = numero di vertici =
V-S+F =
Angolo mancante =
Somma degli angoli mancanti =

- 5) Costruire con Polydron un poliedro di tipo (8,4,4).
- 6) Calcolare:

F= numero di facce =
S = numero di spigoli =
V = numero di vertici =
V-S+F =
Angolo mancante =
Somma degli angoli mancanti =

- 7) Dato un numero intero $n \ge 3n$, descrivere il poliedro di tipo (n,4,4).
- 8) Calcolare:

F= numero di facce =
S = numero di spigoli =
V = numero di vertici =
V-S+F =
Angolo mancante =
Somma degli angoli mancanti =