



DALLE IMMAGINI AI MODELLI

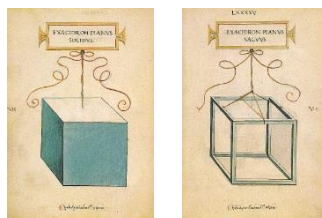
Scheda studente

Scheda 4.02 – Cubo – Costruzione di un modello virtuale

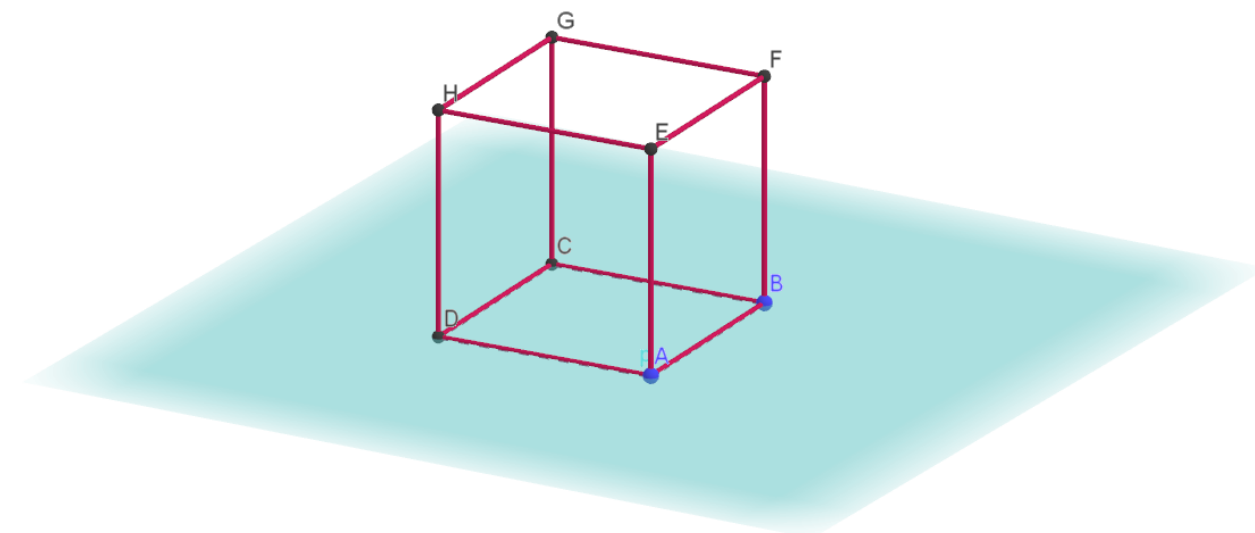
Data: _____ Classe: _____ Gruppo: _____

Studenti:

1) _____ 2) _____
3) _____ 4) _____



Sia dato un piano p e due suoi punti A e B . Costruire con riga e compasso a partire da essi un modello virtuale di cubo avente come vertici A e B e una sua faccia contenuta nel piano p .



Nota. In GeoGebra 3D esiste il comando $Cubo(A,B,p)$ che costruisce direttamente il cubo cercato, una volta che si siano definiti i punti A , B e un piano p passante per essi.

Per brevità useremo spesso questo comando, Chiediamo però di costruire una prima volta il nostro cubo senza usare il relativo comando.