



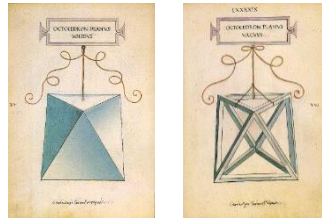
Scheda 1

4.03 – Ottaedro – Costruzione di un modello virtuale

Data: _____ Classe: _____ Gruppo: _____

Studenti:

1) _____ 2) _____
3) _____ 4) _____



Sia dato un piano p e due suoi punti A e B . Costruire con riga e compasso a partire da essi un modello virtuale di ottaedro avente come spigolo il segmento di estremi A e B .

Suggerimento. Si pensi l'ottaedro come poliedro ottenuto da un quadrato elevando su esso due piramidi a base quadrata e con facce laterali triangoli equilateri. Si faccia giacere il quadrato sul piano p .

