



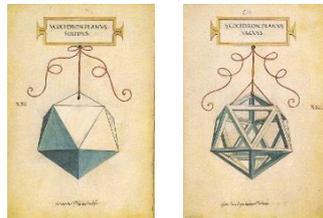
Scheda 4.04 – Icosaedro – Costruzione di un modello virtuale

Data: \_\_\_\_\_ Classe: \_\_\_\_\_ Gruppo: \_\_\_\_\_

Studenti:

1) \_\_\_\_\_ 2) \_\_\_\_\_

3) \_\_\_\_\_ 4) \_\_\_\_\_



Costruire per conto proprio con riga e compasso un modello virtuale di icosaedro non è semplice e richiede molto tempo.

Tuttavia in GeoGebra 3D esiste il comando  $Icosaedro(A,B,p)$  che, una volta dati i punti  $A$ ,  $B$  e un piano  $p$  passante per essi, costruisce l'icosaedro avente come spigolo  $AB$  e avente una faccia contenente lo spigolo  $AB$  sul piano  $p$ .

