



DALLE IMMAGINI AI MODELLI

Scheda studente

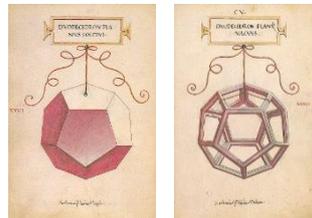
Scheda 4.05 – Dodecaedro – Costruzione di un modello virtuale

Data: _____ Classe: _____ Gruppo: _____

Studenti:

1) _____ 2) _____

3) _____ 4) _____



Costruire per conto proprio con riga e compasso un modello virtuale di dodecaedro non è semplice e richiede molto tempo.

Tuttavia in GeoGebra 3D esiste il comando $Dodecaedro(A,B,p)$ che, una volta dati i punti A , B e un piano p passante per essi, costruisce il dodecaedro avente come spigolo AB e avente una faccia contenente lo spigolo AB sul piano p .

