

Esercizi Lezione 45

1. Sia $\mathbf{v} = \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^2$, e siano $\mathcal{B} = \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right\}$ e $\mathcal{D} = \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix} \right\}$ due basi di \mathbb{R}^2 . Calcolare $C_{\mathcal{B}}(\mathbf{v})$ e $C_{\mathcal{D}}(\mathbf{v})$. Calcolare la matrice del cambiamento di coordinate $P_{\mathcal{D} \leftarrow \mathcal{B}}$. Usare la matrice appena trovata per calcolare di nuovo $C_{\mathcal{D}}(\mathbf{v})$ e confrontare il risultato con quello ottenuto prima.

2. Sia $\mathbf{v} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^3$, e siano

$$\mathcal{B} = \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right\}$$

e

$$\mathcal{D} = \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right\}$$

due basi di \mathbb{R}^3 . Calcolare $C_{\mathcal{B}}(\mathbf{v})$ e $C_{\mathcal{D}}(\mathbf{v})$. Calcolare la matrice del cambiamento di coordinate $P_{\mathcal{D} \leftarrow \mathcal{B}}$. Usare la matrice appena trovata per calcolare di nuovo $C_{\mathcal{D}}(\mathbf{v})$ e confrontare il risultato con quello ottenuto prima.

3. Esercizio come i due precedenti, con P_1 , $\mathbf{v} = p(x) = 2 - x$, e basi $\mathcal{B} = \{1, x\}$, $\mathcal{D} = \{x, 1 + x\}$

4. Verificare che $\mathcal{B} = \{1, x - 2, (x - 2)^2\}$ è una base per P_2 . Esprimere $p(x) = 1 + 2x - 5x^2$ nella base \mathcal{B} . Scrivere $C_{\mathcal{B}}(p(x))$ (Polinomio di Taylor centrato in $x = 2$.)

5. Se $\mathcal{B} = \{b_1, \dots, b_n\}$ è una base di uno spazio vettoriale V , verificare che

$$C_{\mathcal{B}}(b_1) = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix}, C_{\mathcal{B}}(b_2) = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix}, \dots, C_{\mathcal{B}}(b_n) = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ \vdots \\ 1 \end{pmatrix}.$$