

# Fondamenti di fisica generale

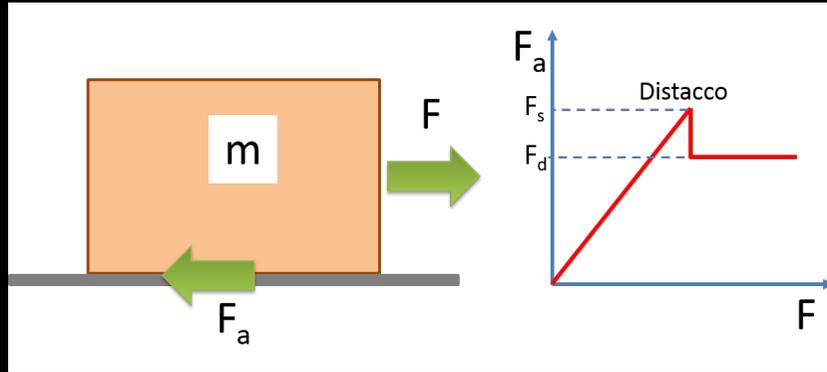
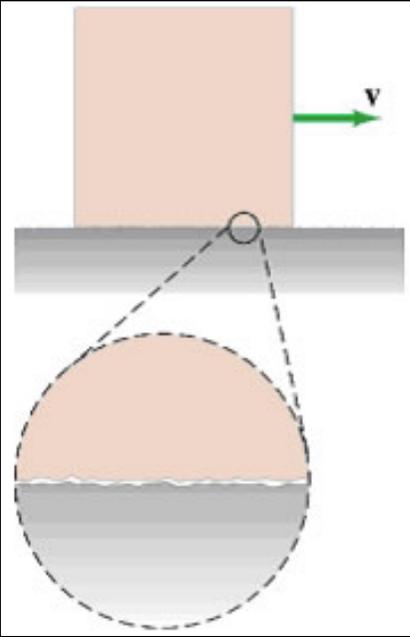
adalberto.sciubba@uniroma1.it

Martedì 19 gennaio 2021

11:00-13:00  
(11:15-13:00)

[meet.google.com/xsc-vwjs-msg](https://meet.google.com/xsc-vwjs-msg)

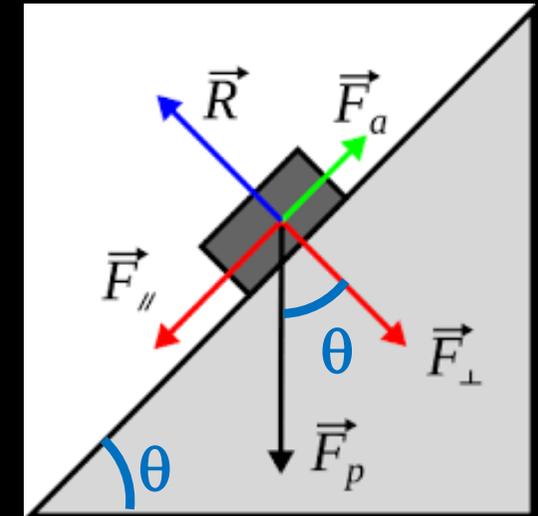
## DINAMICA DEL PUNTO MATERIALE E DELLA TRASLAZIONE



$F_{Ad} = \mu_d F_{\perp}$  **attrito dinamico**: nella direzione del moto ma nel verso opposto

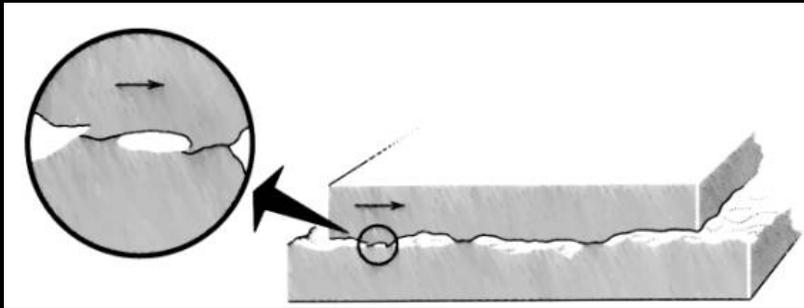
$F_{AsMAX} = \mu_s F_{\perp}$  **attrito statico**: corpo fermo rispetto alla superficie di appoggio

## ATTRITO STATICO E DINAMICO



$$F_{\perp} = F_p \cos\theta$$

$$F_{//} = F_p \sin\theta$$



$\theta_{MAX}$ : massimo angolo per cui il corpo resta fermo

$$F_{\perp} = F_p \cos\theta_{MAX}$$

$$F_{//} = F_p \sin\theta_{MAX} = F_{AsMAX} = \mu_s F_{\perp} = \mu_s F_p \cos\theta_{MAX}$$

$$\sin\theta_{MAX} / \cos\theta_{MAX} = \mu_s \quad \text{tg}\theta_{MAX} = \mu_s$$

Un blocco di materiale di massa  $m$  viene lanciato con velocità iniziale  $v_0$  su un piano orizzontale scabro (coefficiente di attrito dinamico corpo-piano:  $\mu_d$ ).

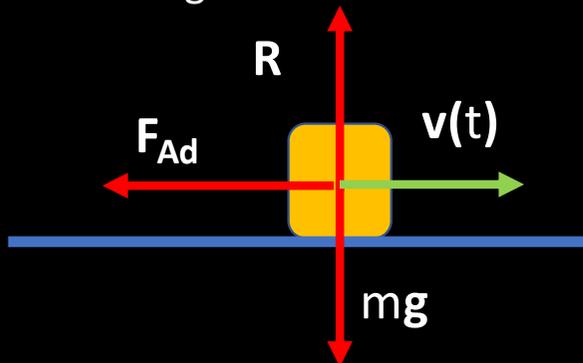
Come varia la velocità nel tempo?

Quando si ferma?

Come varia l'energia nel tempo?

Quanta energia viene trasformata in calore?

$F_{Ad} = \mu_d F_{\perp}$  **attrito dinamico**: nella direzione del moto ma nel verso opposto



il moto si svolge solo lungo il piano orizzontale perché la reazione vincolare annulla l'effetto della forza peso

$$F_{Ad} = \mu_d F_{\perp} = \mu_d m g \rightarrow F_{Ad} = ma \rightarrow a = \mu_d g$$

$$v(t) = v_0 - a t = v_0 - \mu_d g t$$

$$0 = v_0 - \mu_d g t^* \rightarrow t^* = v_0 / (\mu_d g)$$

$$E_c(t) = \frac{1}{2} m v(t)^2 = \frac{1}{2} m (v_0 - \mu_d g t)^2$$

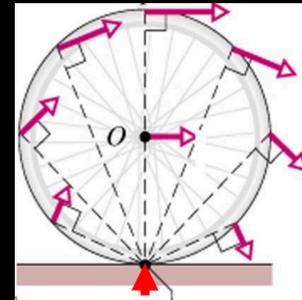
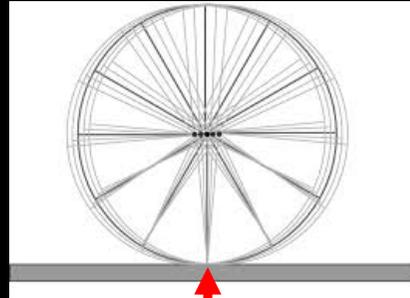
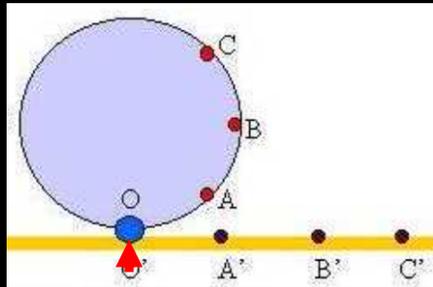
$$L = E_c(0) = \frac{1}{2} m v(0)^2 = \frac{1}{2} m v_0^2$$

**rotolamento (puro):** moto nel quale il corpo rotola su una superficie senza strisciare.

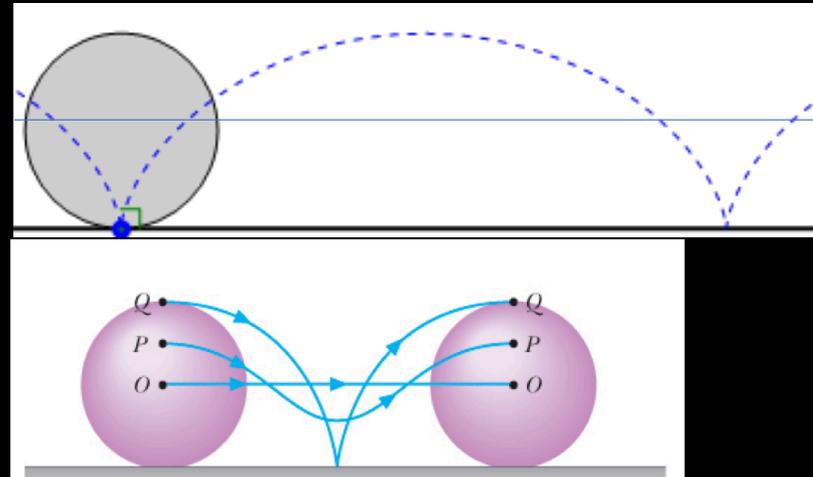
Nel punto di contatto **non si ha spostamento relativo tra corpo e superficie di appoggio.**

Il corpo, quindi, ruota intorno al punto di contatto (asse istantaneo di rotazione)

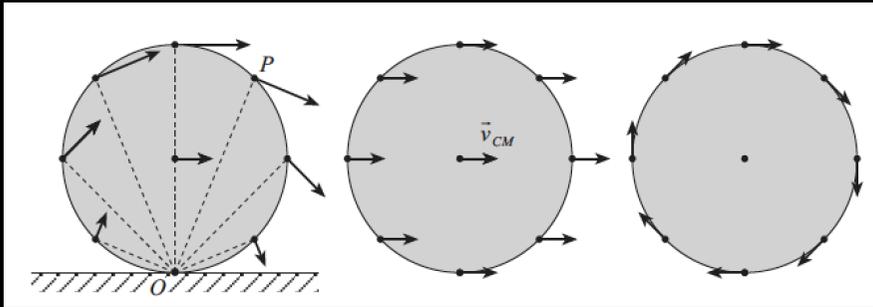
Per questo motivo, durante il **rotolamento**, tale punto è istante per istante fermo.



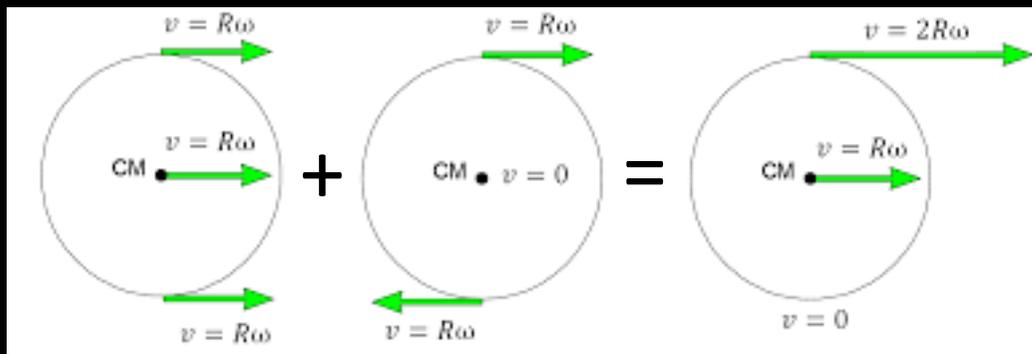
Durante il rotolamento a velocità costante, il **CM trasla** di moto rettilineo uniforme. Gli altri punti, che **ruotano intorno al CM**, descrivono una cicloide



Il moto (rototraslatorio) può essere scomposto in una traslazione del CM (con **velocità  $v$** ) e in una rotazione del corpo intorno al CM (con **velocità angolare  $\omega$** ).



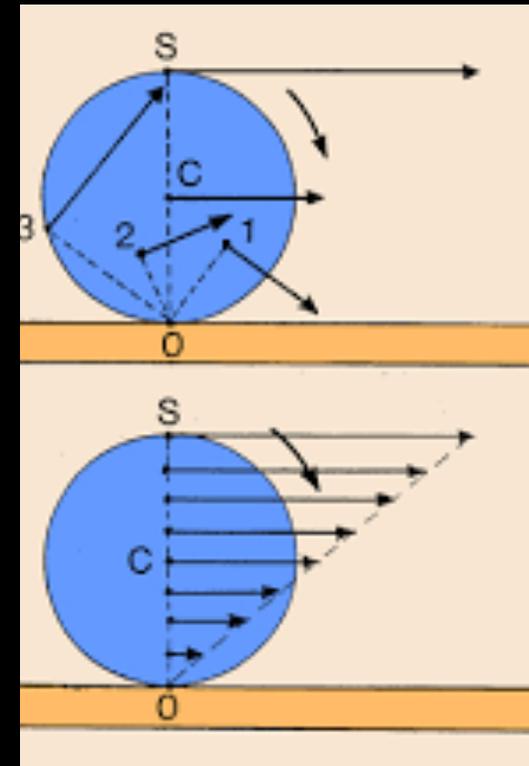
In una ruota di raggio  $R$ , pertanto, la **velocità  $v$**  e la **velocità angolare  $\omega$**  sono correlate:  $v = \omega R$



TRASLAZIONE

ROTAZIONE

ROTOTRASLAZIONE



Nel punto di contatto **non si ha spostamento relativo tra corpo e superficie di appoggio.**

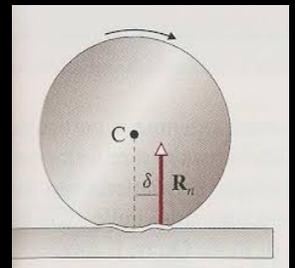
Nel rotolamento puro la velocità relativa corpo-superficie è nulla,  
non c'è spostamento,

l'attrito nel punto di contatto è di tipo statico,  
la forza non compie lavoro,

**non c'è dissipazione di energia!!!**

In un moto traslatorio puro l'attrito è dinamico, si dissipa energia e il corpo si ferma.  
Nel rotolamento puro non c'è strisciamento, l'attrito statico non dissipa energia

Nella realtà la piccola deformazione del corpo e della superficie non perfettamente rigidi producono una piccola dissipazione (attrito volvente di un corpo che rotola)



ROTOLOAMENTO PURO:  $v_{CM} = \omega R \rightarrow a_{CM} = \alpha R$

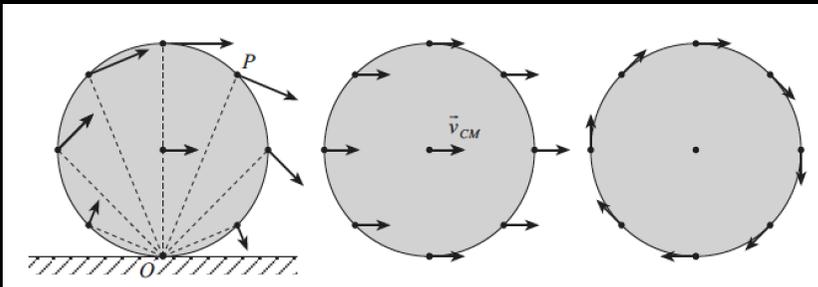
KONIG:  $E_c = \frac{1}{2} m v_{CM}^2 + \frac{1}{2} I_{CM} \omega^2$

HUYGENS-STEINER:  $I = I_{CM} + m d^2$

Consideriamo un corpo di massa  $m$  con simmetria circolare (anello, disco, cilindro pieno o cavo, sfera piena o cava) con momento d'inerzia  $I_{CM}$  per una rotazione intorno all'asse passante per il CM

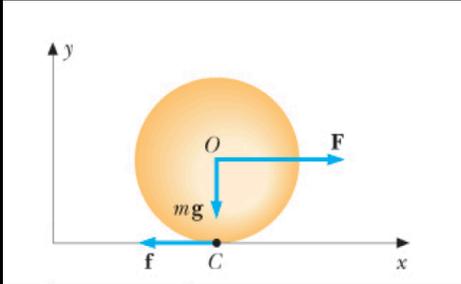
Considerando il moto rototraslatorio si ha  $E_c = \frac{1}{2} m v_{CM}^2 + \frac{1}{2} I_{CM} \omega^2 = \frac{1}{2} m (\omega R)^2 + \frac{1}{2} I_{CM} \omega^2 = \frac{1}{2} (m R^2 + I_{CM}) \omega^2$

Considerando il moto rotatorio intorno all'asse istantaneo di rotazione si ha  $E_c = \frac{1}{2} I \omega^2 = \frac{1}{2} (m R^2 + I_{CM}) \omega^2$



Un disco pieno di massa  $m$  rotola senza strisciare con  $v_{CM} = v_0$ .  
Esprimere  $E_c$  in termini di  $v_0$

$$E_c = \frac{1}{2} m v_0^2 + \frac{1}{2} (\frac{1}{2} m r^2) \omega^2 = \frac{1}{2} m v_0^2 (1 + \frac{1}{2}) = \frac{3}{2} \frac{1}{2} m v_0^2$$



La forza di attrito rallenta la ruota (la risultante delle forze...)

Se il corpo viene tirato per il CM si ha ancora rotolamento puro finché l'attrito resta statico.

Se la forza è eccessiva si ha slittamento e quindi dissipazione di energia.

Affinché non ci sia slittamento la forza di attrito statico deve essere:  $F_{As} \leq F_{AsMAX} = \mu_s mg$ .

Senza slittamento si ha:

risultante delle forze:  $F - F_{As} = m a$

momento rispetto al CM:  $r F_{As} = I_{CM} \alpha = I_{CM} a/r \rightarrow F_{As} = I_{CM} a/r^2$

$$F - F_{As} = m a \rightarrow F - I_{CM} a/r^2 = m a \rightarrow a = F/(m + I_{CM}/r^2)$$

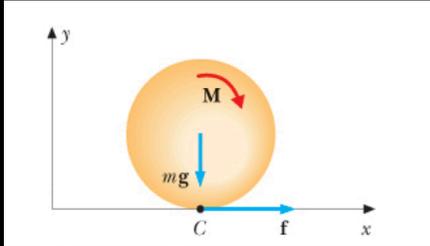
se disco o cilindro pieno  $I_{CM} = \frac{1}{2} m r^2 \rightarrow a = F/(m + \frac{1}{2} m r^2/r^2) = F/(3/2 m) = 2/3 F/m$

$$F_{As} = I_{CM} a/r^2 = \frac{1}{2} m r^2 \cdot 2/3 F/mr^2 = 1/3 F \rightarrow F = 3 F_{As}$$

slittamento se  $F \geq F_{MAX} = 3 \mu_s mg$

se anello o cilindro vuoto  $I_{CM} = m r^2 \rightarrow a = \frac{1}{2} F/m$

$$F_{MAX} = 2 \mu_s mg$$



Se un momento meccanico (coppia motrice) viene applicato all'asse del corpo si ha ancora rotolamento puro finché l'attrito resta statico.

Per una coppia eccessiva si ha slittamento.

E' la forza di attrito che fa avanzare la ruota...

Senza slittamento si ha:

risultante delle forze:  $F_{As} = m a$

momenti rispetto all'asse di rotazione:  $M = I \alpha = I a/r \rightarrow a = Mr/I$

$$F_{As} = m a = m Mr/I \rightarrow M = I/mr F_{As}$$

$$\text{slittamento se } M \geq M_{MAX} = I/mr \mu_s mg = \mu_s g I/r$$

$$\text{se disco o cilindro pieno } I_{CM} = \frac{1}{2} mr^2 \rightarrow M_{MAX} = \mu_s g (\frac{1}{2} m r^2 + m r^2)/r = \frac{3}{2} \mu_s mgr$$

## DINAMICA DEL CORPO RIGIDO - ROTOLAMENTO

Un cilindro omogeneo di raggio  $R = 1 \text{ cm}$  e altezza  $h = 10 \text{ cm}$  rotola senza strisciare su un piano scabro. Il cilindro è costituito da un materiale omogeneo di densità  $\rho = 4 \times 10^3 \text{ kg/m}^3$ . Determinare il momento d'inerzia del cilindro calcolato rispetto all'asse istantaneo di rotazione.  $[I = 6 \pi 10^{-6} \text{ kg m}^2]$

$$I = I_{\text{CM}} + m R^2 = \frac{1}{2} m R^2 + m R^2 = \frac{3}{2} m R^2.$$

$$m = \rho \pi R^2 h = 4 \times 10^3 \text{ kg/m}^3 \pi 10^{-4} \text{ m}^2 0,1 \text{ m} = 4 \pi \times 10^{-2} \text{ kg}$$

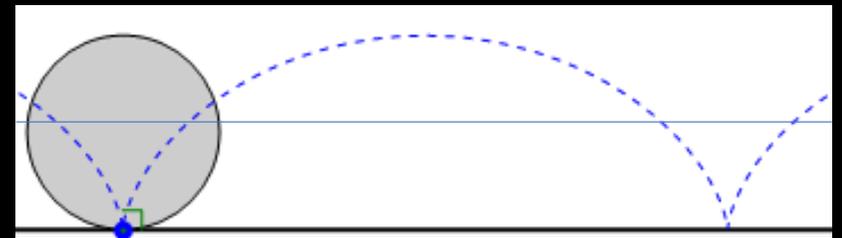
$$I = \frac{3}{2} 4 \pi \times 10^{-2} \text{ kg } 10^{-4} \text{ m}^2 = 6 \pi 10^{-6} \text{ kg m}^2$$

Un disco omogeneo di massa  $M = 1 \text{ kg}$  ruota senza strisciare lungo un piano orizzontale scabro. Sapendo che in un tempo  $\Delta t = 2 \text{ s}$  il disco compie  $n = 10$  giri e percorre una distanza  $d = 20 \text{ m}$  determinarne il raggio e l'energia cinetica.  $[1/\pi \text{ m}; 75 \text{ J}]$

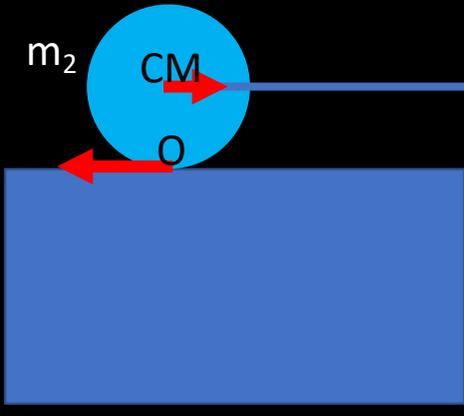
$$d = n c \rightarrow 20 \text{ m} = 10 \times (2 \pi R) \rightarrow R = 1/\pi$$

$$v_{\text{CM}} = d/t = 20 \text{ m}/2 \text{ s} = 10 \text{ m/s}$$

$$E_c = \frac{1}{2} m v_{\text{CM}}^2 + \frac{1}{2} I_{\text{CM}} \omega^2 = \frac{1}{2} m v_{\text{CM}}^2 + \frac{1}{2} \frac{1}{2} m R^2 \omega^2 = \frac{3}{4} m v_{\text{CM}}^2$$



## DINAMICA DEL CORPO RIGIDO - ROTOLAMENTO



Un cilindro omogeneo di massa  $m_2$  e raggio  $r$  rotola senza strisciare lungo un piano orizzontale tirato, tramite una fune ideale, da una massa  $m_1$  che scende verticalmente. Determinare l'accelerazione della massa  $m_1$

$$m_1 g - F = m_1 a \rightarrow F = m_1 g - m_1 a$$

$$r F = I \alpha = \left( \frac{1}{2} m_2 r^2 + m_2 r^2 \right) a/r \rightarrow F = I a/r^2 = \left( \frac{3}{2} m_2 r^2 \right) a/r^2 = \frac{3}{2} m_2 a$$

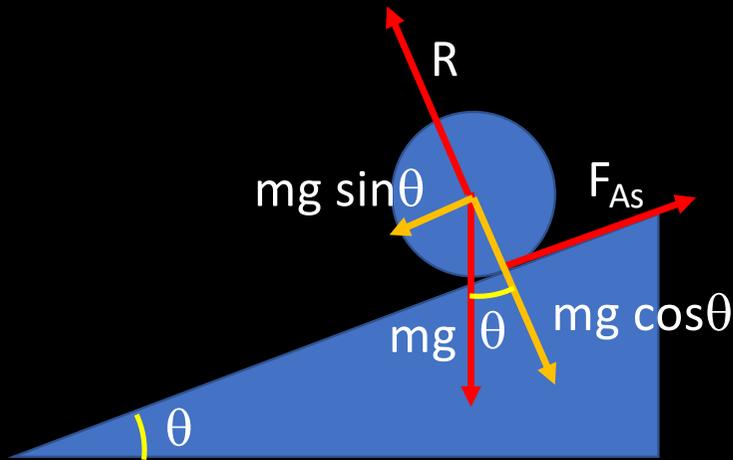
$$F = m_1 g - m_1 a = \frac{3}{2} m_2 a \rightarrow a = \frac{m_1 g}{m_1 + \frac{3}{2} m_2}$$

## DINAMICA DEL CORPO RIGIDO - ROTOLAMENTO

## PIANO INCLINATO

Un cilindro omogeneo di massa  $m$  e raggio  $r$  rotola lungo un piano inclinato.

Qual è la massima inclinazione del piano oltre la quale il moto non è più di rotolamento puro?  $[\text{tg}\theta < 3 \mu_s]$



risultante delle forze:  $mg \sin\theta - F_{As} = m a \rightarrow F_{As} = mg \sin\theta - m a$   
momento rispetto al CM:  $r F_{As} = I_{CM} \alpha = I_{CM} a/r$

$$r (mg \sin\theta - m a) = I_{CM} a/r \rightarrow r mg \sin\theta - r m a = I_{CM} a/r$$

$$r mg \sin\theta = a (r m + I_{CM} /r) \rightarrow g \sin\theta = a (1 + I_{CM} /mr^2)$$

$$a = g \sin\theta / (1 + I_{CM} /mr^2)$$

se disco o cilindro pieno  $I_{CM} = \frac{1}{2} mr^2 \rightarrow a = g \sin\theta / (1 + I_{CM} /mr^2) = g \sin\theta / (1 + 1/2) = 2/3 g \sin\theta$

momento rispetto al CM:  $r F_{As} = I_{CM} a/r = \frac{1}{2} mr^2 a/r$

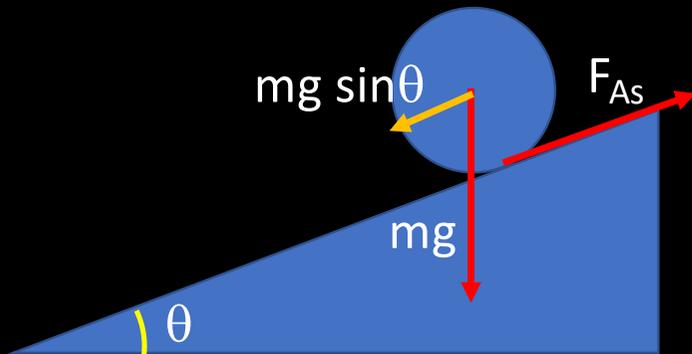
$$\rightarrow F_{As} = \frac{1}{2} m a = \frac{1}{2} m \frac{2}{3} g \sin\theta = \frac{1}{3} mg \sin\theta \leq F_{AsMAX} = \mu_s mg \cos\theta$$

$$\rightarrow \frac{1}{3} \sin\theta \leq \mu_s \cos\theta \rightarrow \text{tg}\theta \leq \text{tg}\theta_{MAX} = 3 \mu_s$$

## DINAMICA DEL CORPO RIGIDO - ROTOLAMENTO

## PIANO INCLINATO

Un cilindro omogeneo di peso  $p = 60 \text{ N}$  rotola senza strisciare lungo un piano inclinato di  $30^\circ$ .  
Quanto vale la forza di attrito statico? [10 N]

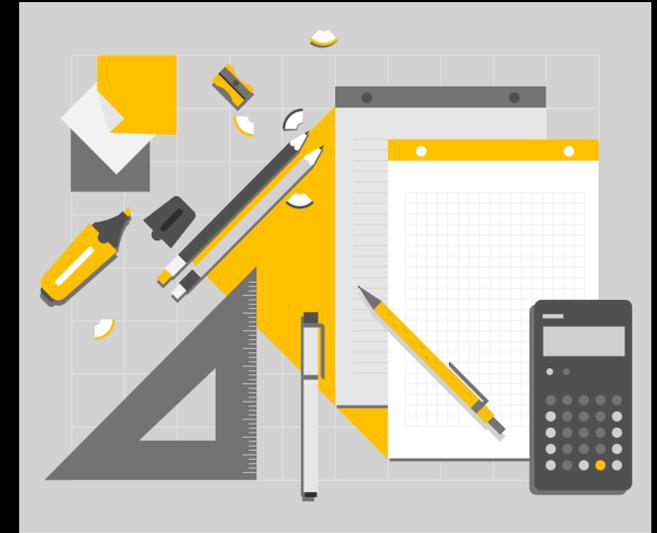


$$m g \sin\theta - F_{As} = m a \rightarrow F_{As} = m g \sin\theta - m a$$
$$r m g \sin\theta = I a/r \rightarrow a = mr^2 g \sin\theta/I$$

$$F_{As} = m g \sin\theta - m mr^2 g \sin\theta/I = m g \sin\theta (1 - mr^2/I)$$
$$= m g \sin\theta [1 - mr^2/(3/2mr^2)] = 1/3 m g \sin\theta$$

# Fondamenti di fisica generale

IL CORSO E' TERMINATO,  
ORA INIZIA LO STUDIO ...



RICEVIMENTO IN PRESENZA/ DISTANZA:  
scrivere a [adalberto.sciubba@uniroma1.it](mailto:adalberto.sciubba@uniroma1.it)

