



Ecco un modo alternativo (con strumenti analitici): troviamo il punto mobile  $(2 - 5t, t, 3t - 1)$  su  $r$  e poi minimizziamo la distanza da  $P$  (il suo quadrato, meglio) mediante l'annullamento della derivata di  $1 + 25t^2 - 10t + t^2 + 9t^2 + 1 - 6t$ , ottenendo  $t = \frac{8}{35}$ . Sostituendo, otteniamo

$$\delta = \sqrt{\frac{64}{35} - \frac{128}{35} + 2} = \sqrt{\frac{6}{35}}.$$

### Esercizio 2.

**3** Determinare una base di 3 autovettori relativi all'applicazione lineare  $f : \mathbf{R}^3 \rightarrow \mathbf{R}^3$  definita dalla legge  $f(x, y, z) = (3x, 5x + 2y, 5x - y + 3z)$ .

**2** Stabilire se esistono vettori del codominio che non hanno controimmagine secondo  $f$ .

**Sol.** Imponendo

$$\begin{vmatrix} 3 - \lambda & 0 & 0 \\ 5 & 2 - \lambda & 0 \\ 5 & -1 & 3 - \lambda \end{vmatrix} = 0$$

otteniamo un'equazione di terzo grado molto semplice:

$$(3 - \lambda)^2(2 - \lambda) = 0.$$

Per  $\lambda = 3$  abbiamo molteplicità geometrica 2; due generatori del relativo autospazio sono ad es.  $(1, 5, 0)$  e  $(0, 0, 1)$ ; per  $\lambda = 2$  troviamo l'autovettore  $(0, 1, 1)$ .

La suriettività (dovuta al rango uguale alla dimensione del codominio) comporta una risposta negativa alla domanda finale.

### 7 Esercizio 3.

**3** Esibire un'ideale rotazione e trasformare l'equazione  $4x^2 + 2xy + 4y^2 - 30 = 0$  nella forma canonica di un'ellisse.

**1** Calcolare l'eccentricità di questa ellisse.

**Sol.** Autovettori:  $(1, 1)$  per  $\lambda = 5$ ,  $(-1, 1)$  per  $\lambda = 3$ . Sostituendo le nuove variabili mediante la legge  $\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} X \\ Y \end{pmatrix}$  otteniamo  $5X^2 + 3Y^2 - 30 = 0$  o meglio, in forma canonica,

$$\frac{X^2}{6} + \frac{Y^2}{10} = 1.$$

Per trovare l'eccentricità utilizziamo la formula

$$e = \frac{c}{b} = \frac{\sqrt{10 - 6}}{\sqrt{10}} = \sqrt{\frac{2}{5}}.$$

### Esercizio 4.

**2.5** Determinare  $k \in \mathbf{R}$  in modo che il sistema  $x - ky + 4w = x + y + w + z = 2x + 3y + 5w + z = 0$  descriva un sottospazio di dimensione 2 in  $\mathbf{R}^4$ .

**3** Posto  $k = 0$  in tale sistema, calcolare la proiezione ortogonale di  $(0, 1, 1, 0)$  rispetto al relativo sottospazio delle soluzioni.

**Sol.** Dobbiamo imporre che il rango della matrice

$$\begin{pmatrix} 1 & -k & 4 & 0 \\ 1 & 1 & 1 & 1 \\ 2 & 3 & 5 & 1 \end{pmatrix}$$

scenda a 2, in modo da far salire la dimensione a  $4 - 2$  come richiesto. Orlando la sottomatrice in alto a destra otteniamo

$$\begin{vmatrix} 1 & 4 & 0 \\ 1 & 1 & 1 \\ 2 & 5 & 1 \end{vmatrix} = 0 \quad \wedge \quad \begin{vmatrix} -k & 4 & 0 \\ 1 & 1 & 1 \\ 3 & 5 & 1 \end{vmatrix} = 0 \Rightarrow 0 = 0 \wedge 4k + 8 = 0 \Rightarrow k = -2.$$

Per  $k = 0$  invece la dimensione vale 1, quindi occorre trovare semplicemente un generatore; rispetto a tale vettore proietteremo il vettore dato. Una soluzione parametrica del sistema è

$$x = -4t, \quad y = 0, \quad w = t, \quad z = 3t.$$

La proiezione è pertanto

$$\frac{(0, 1, 1, 0) \times (-4, 0, 1, 3)}{(-4, 0, 1, 3) \times (-4, 0, 1, 3)}(-4, 0, 1, 3) = \frac{1}{26}(-4, 0, 1, 3).$$