

[1] Scrivere equazioni cartesiane della retta passante per l'origine e incidente le rette  $r : x - y - 1 = y - z = 0$  e  $s : 3x - y = z + 1 = 0$ .

**Sol.** Possiamo ottenere la retta richiesta mediante l'intersezione di due piani. Il piano che contiene l'origine e  $r$  è della forma  $\lambda(x - y - 1) + \mu(y - z) = 0$ ; imponendo il passaggio per l'origine troviamo  $\lambda = 0$ , quindi un'equazione del piano è  $y - z = 0$ ; similmente, il piano contenente  $s$  e l'origine nasce dal fascio proprio  $\lambda(3x - y) + \mu(z + 1) = 0$  e una sua equazione è  $3x - y = 0$ . Le due equazioni trovate danno la risposta.

[2] Mediante un'opportuna rotazione del riferimento, portare in forma canonica la parabola di equazione  $16x^2 - 24xy + 9y^2 - 5x = 0$ . Calcolare le coordinate originali del vertice.

**Sol.** Autovettori:  $(4, -3)$  per  $\lambda = 25$ ,  $(3, 4)$  per  $\lambda = 0$ . Sostituendo le vecchie variabili mediante la legge  $\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \frac{1}{5} \begin{pmatrix} 4 & 3 \\ -3 & 4 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} X \\ Y \end{pmatrix}$  otteniamo  $25X^2 + 0 \cdot Y^2 - 5 \cdot \frac{1}{5}(4X + 3Y)$ , o meglio

$$Y = \frac{25}{3}X^2 - \frac{4}{3}X.$$

Il vertice, nelle nuove coordinate, è  $(\frac{2}{25}, -\frac{4}{75})$ . Inserendo queste coordinate nella legge del cambiamento di coordinate otteniamo

$$\begin{pmatrix} x_V \\ y_V \end{pmatrix} = \frac{1}{5} \begin{pmatrix} 4 & 3 \\ -3 & 4 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \frac{2}{25} \\ -\frac{4}{75} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{4}{125} \\ -\frac{34}{375} \end{pmatrix}.$$

[3] Calcolare la proiezione ortogonale di  $(3, 0, 0, 0)$  rispetto al sottospazio  $S = \langle (1, 1, 1, 1), (1, 0, 1, 0), (2, 1, 2, 1) \rangle$ . Scrivere equazioni cartesiane di  $S$ . Determinare un vettore che non appartenga a  $S$ .

**Sol.** La dimensione di  $S$  vale 2. Ortogonalizzando il primo vettore rispetto al secondo otteniamo  $(1, 1, 1, 1) - \frac{2}{2}(1, 0, 1, 0) = (0, 1, 0, 1)$ . La proiezione è uguale a

$$\frac{3}{2}(1, 0, 1, 0) + \frac{0}{4}(0, 1, 0, 1) = \left(\frac{3}{2}, 0, \frac{3}{2}, 0\right).$$

Dalle equazioni parametriche  $(x, y, w, z) = s(0, 1, 0, 1) + t(1, 0, 1, 0)$ , o con altri metodi semplici in questo caso, otteniamo  $x - w = y - z = 0$ .

Qualunque vettore che non soddisfi almeno un'equazione, non appartiene a  $S$ .

[4] È data l'applicazione lineare  $f : \mathbf{R}^3 \rightarrow \mathbf{R}^3$  tale che  $f(x, y, z) = (x + y + z, x + y + z, 2x + 2y + 2z)$ . Calcolare una base di autovettori per  $f$ . Determinare due vettori linearmente indipendenti che abbiano la stessa immagine.

**Sol.** L'autovalore 0 è relativo all'autospazio  $x + y + z = 0$  con base ad es.  $\{1, -1, 0\}, (1, 0, -1)\}$ . L'autovalore 4 ha ad es. un autovettore uguale a  $(1, 1, 2)$ . Due vettori linearmente indipendenti del nucleo – ad es. i primi due autovettori – hanno la stessa immagine.

[5] Tra i piani contenenti l'asse  $z$  determinare quelli che formano un angolo di  $30^\circ$  col piano  $\pi : 2x - y - z + 5 = 0$ .

**Sol.** Utilizzando il fascio di piani di equazione  $\lambda x + \mu y = 0$  dobbiamo imporre che

$$\frac{|2\lambda - \mu|}{\sqrt{\lambda^2 + \mu^2}\sqrt{4 + 1 + 1}} = \frac{\sqrt{3}}{2}.$$

Possiamo supporre che  $\lambda$  non sia nullo, dato che in quel caso l'equazione non sarebbe valida. Dividendo quindi per  $\lambda$ , o meglio ponendolo uguale a 1 nella formula, restiamo con

$$4(2 - \mu)^2 = 3(1 + \mu^2) \cdot 6 \Rightarrow 7\mu^2 + 8\mu + 1 = 0 \Rightarrow \mu \in \left\{-1, -\frac{1}{7}\right\}.$$

Possiamo ora sostituire le due coppie di valori, trovando così due piani.