

Prova scritta di Geometria 1

Docente: Giovanni Cerulli Irelli

20 Gennaio 2017

Esercizio 1. Si considerino i seguenti tre punti dello spazio euclideo:

$$P := \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}, \quad Q := \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ -2 \end{pmatrix}, \quad R := \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ -1 \end{pmatrix}.$$

1. Dimostrare che P , Q ed R non sono collineari. Denotiamo con T il triangolo avente come vertici i tre punti P , Q ed R .
2. Calcolare il perimetro del triangolo T .
3. Calcolare l'area del triangolo T .
4. Calcolare la distanza di P dalla retta passante per Q ed R .

Soluzione Esercizio 1.

1. Dobbiamo verificare che i due vettori $Q - P = (0, -3, -3)^t$ e $R - P = (1, -3, -2)^t$ sono linearmente indipendenti. Questo segue subito dalla definizione di indipendenza lineare: infatti il vettore $\alpha(0, -3, -3)^t + \beta(1, -3, -2)^t = (\alpha, -3\alpha - 3\beta, -3\alpha - 2\beta)^t$ è nullo se e solo se $\alpha = \beta = 0$.
2. Dobbiamo calcolare il numero $\|Q - P\| + \|R - P\| + \|R - Q\|$, dove $\|\cdot\|$ denota la usuale norma euclidea. Si ha

$$\|Q - P\| + \|R - P\| + \|R - Q\| = \sqrt{18} + \sqrt{14} + \sqrt{2} = \sqrt{2}(4 + \sqrt{7})$$

3. L'area del triangolo cercata è la metà dell'area del parallelogramma generato dai vettori $Q - P$ e $R - P$. Sappiamo che l'area di tale parallelogramma è uguale alla norma del prodotto vettoriale $(Q - P) \wedge (R - P)$. Si ha $\|(Q - P) \wedge (R - P)\| = \|(-3, -3, 3)\| = \sqrt{27} = 3\sqrt{3}$ per cui

$$\text{Area}(T) = \frac{3}{2}\sqrt{3}.$$

4. Sia r la retta passante per Q ed R . La distanza tra P ed r è uguale alla distanza tra P e la sua proiezione ortogonale su r . Per cui essa è uguale alla lunghezza h dell'altezza del triangolo T relativa al vertice P .

Dalla nota formula $Area(T) = (base) \times (altezza) / 2$, sappiamo che l'area di T è uguale a $h \|R - Q\| / 2$ da cui deduciamo:

$$dist(P, r) = h = \frac{2Area(T)}{\|R - Q\|} = \frac{3\sqrt{3}}{\sqrt{2}} = \frac{3}{2}\sqrt{6}.$$

Esercizio 2. Sia $T_k : \mathbb{R}_{\leq 2}[t] \rightarrow \mathbb{R}_{\leq 2}[t]$ l'operatore lineare definito da

$$T_k(p)(t) := p(0)(1+t) + p'(0)(2t+kt^2) + \frac{1}{2}p''(0)(kt+2t^2)$$

al variare del parametro $k \in \mathbb{R}$; dove p' e p'' denotano la derivata prima e seconda di p , rispettivamente e la notazione $q(0)$ denota la valutazione del polinomio q nel numero 0.

1. Scrivere la matrice che rappresenta T_k nella base standard $\mathcal{B} = \{1, t, t^2\}$ di $\mathbb{R}_{\leq 2}[t]$;
2. Determinare la dimensione dell'immagine e del nucleo di T_k in funzione di $k \in \mathbb{R}$;
3. Determinare lo spettro (reale) di T_k in funzione di $k \in \mathbb{R}$;
4. Determinare gli autospazi di T_k , in funzione di $k \in \mathbb{R}$;
5. Determinare per quali valori di $k \in \mathbb{R}$ l'endomorfismo T_k è diagonalizzabile su \mathbb{R} .

Soluzione Esercizio 2.

1. Si ha: $T_k(1) = 1+t$, $T_k(t) = 2t+kt$ e $T_k(t^2) = kt+2t^2$, per cui la matrice associata a T_k nella base standard \mathcal{B} è

$$A_k = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 1 & 2 & k \\ 0 & k & 2 \end{pmatrix}$$

2. Dato che $\dim \text{Ker}(T_k) = \dim \text{Ker}(A_k)$ e che $\dim \text{Im}(T_k) = \dim \text{Im}(A_k)$, è sufficiente determinare immagine e nucleo di A_k . Effettuiamo una facile riduzione a scala

$$A_k = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 1 & 2 & k \\ 0 & k & 2 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & k \\ 0 & k & 2 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & k \\ 0 & 0 & 4-k^2 \end{pmatrix}$$

e deduciamo che $\text{rg}(A_2) = \text{rg}(A_{-2}) = 2$ e che A_k ha rango massimo (uguale a tre) per ogni $k \neq \pm 2$. Per cui

$$\dim \text{Ker}(T_k) = \begin{cases} 1 & \text{se } k = 2 \text{ oppure } k = -2; \\ 0 & \text{altrimenti;} \end{cases}$$

$$\dim \text{Im}(T_k) = \begin{cases} 2 & \text{se } k = 2 \text{ oppure } k = -2; \\ 3 & \text{altrimenti;} \end{cases}$$

3. Calcoliamo il polinomio caratteristico di A_k :

$$p_{A_k}(x) = \det(A_k - xI_3) = (1-x)((2-x)^2 - k^2) = (1-x)(x-(2-k))(x-(k+2))$$

per cui lo spettro di A_k è uguale a $Sp(A_k) = \{1, 2-k, k+2\}$. Dobbiamo specificare gli elementi di $Sp(A_k)$ distinti dell'insieme $\{1, 2-k, k+2\}$. Si ha

$$Sp(A_k) = \begin{cases} \{1, 3\} & \text{se } k = 1 \text{ oppure se } k = -1 \\ \{1, 2\} & \text{se } k = 0 \\ \{1, 2-k, k+2\} & \text{altrimenti} \end{cases}$$

4. Determiniamo l'autospazio di A_k relativo all'autovalore 1:

$$V_1(A_k) = \text{Ker}\left(\begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & k \\ 0 & k & 1 \end{pmatrix}\right) = \text{Span}\left(\begin{pmatrix} k^2 - 1 \\ 1 \\ -k \end{pmatrix}\right).$$

In particolare osserviamo che la molteplicità geometrica di 1 è uno per ogni $k \in \mathbb{R}$;

Determiniamo l'autospazio di A_k relativo all'autovalore $2-k$:

$$\begin{aligned} V_{2-k}(A_k) &= \text{Ker}\left(\begin{pmatrix} k-1 & 0 & 0 \\ 1 & k & k \\ 0 & k & k \end{pmatrix}\right) \\ &= \text{Ker}\left(\begin{pmatrix} 1 & k & k \\ k-1 & 0 & 0 \\ 0 & k & k \end{pmatrix}\right) \\ &= \text{Ker}\left(\begin{pmatrix} 1 & k & k \\ 0 & k(k-1) & k(k-1) \\ 0 & k & k \end{pmatrix}\right) \\ &= \text{Ker}\left(\begin{pmatrix} 1 & k & k \\ 0 & k & k \\ 0 & k(k-1) & k(k-1) \end{pmatrix}\right) \end{aligned}$$

Discutiamo separatamente i due casi: $k = 0$ e $k \neq 0$.

Se $k = 0$

$$V_2(A_0) = \text{Ker}\left(\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}\right) = \text{Span}\left(\begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}\right)$$

che ha quindi dimensione due.

Se $k \neq 0$,

$$V_{2-k}(A_k) = \text{Ker}\left(\begin{pmatrix} 1 & k & k \\ 0 & k & k \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}\right) = \text{Span}\left(\begin{pmatrix} 0 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix}\right)$$

che ha quindi dimensione 1.

Determiniamo l'autospazio di A_k relativo all'autovalore $k + 2$. Si noti che se $k = 0$, $k + 2 = 2 - k$, per cui possiamo assumere $k \neq 0$, dato che il caso $k = 0$ è stato già trattato:

$$\begin{aligned} V_{k+2}(A_k) &= \text{Ker}\left(\begin{pmatrix} -k-1 & 0 & 0 \\ 1 & -k & k \\ 0 & k & -k \end{pmatrix}\right) \\ &= \text{Ker}\left(\begin{pmatrix} 1 & -k & k \\ k+1 & 0 & 0 \\ 0 & k & -k \end{pmatrix}\right) \\ &= \text{Ker}\left(\begin{pmatrix} 1 & -k & k \\ 0 & k & -k \\ 0 & k(k+1) & -k(k+1) \end{pmatrix}\right) \\ &= \text{Ker}\left(\begin{pmatrix} 1 & -k & k \\ 0 & k & -k \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}\right) \\ &= \text{Span}\left(\begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}\right) \end{aligned}$$

dove la penultima uguaglianza segue dal fatto che $k \neq 0$. Per determinare gli autospazi di T_k usiamo l'isomorfismo $F_B : \mathbb{R}_{\leq 2}[t] \rightarrow \mathbb{R}^3$ e otteniamo:

$$\begin{aligned} V_1(T_k) &= \text{Span}((k^2 - 1) + t - kt^2) \\ V_{2-k}(T_k) &= \begin{cases} \text{Span}(t, t^2) & \text{se } k = 0; \\ \text{Span}(-t + t^2) & \text{altrimenti.} \end{cases} \\ V_{k+2}(T_k) &= \begin{cases} \text{Span}(t, t^2) & \text{se } k = 0; \\ \text{Span}(t + t^2) & \text{altrimenti.} \end{cases} \end{aligned}$$

5. Dall'analisi degli autospazi svolta nel punto precedente, otteniamo le seguenti informazioni:

- Se $k = 0$, il polinomio caratteristico di T_0 è $(1 - x)(x - 2)^2$; l'autovalore 1 ha molteplicità algebrica uno e molteplicità geometrica uno; l'autovalore 2 ha molteplicità algebrica due e molteplicità geometrica due. Dato che lo spettro di T_0 è reale, concludiamo che T_0 è diagonalizzabile su \mathbb{R} .
- Se $k = 1$ o $k = -1$, il polinomio caratteristico di T_k è $(1 - x)^2(x - 3)$; l'autovalore 1 ha molteplicità algebrica due e molteplicità geometrica uno; pertanto T_k non è diagonalizzabile in questo caso.
- Se k non è uguale a 0, 1 o -1 , T_k ha tre autovalori (reali) distinti e pertanto è diagonalizzabile (su \mathbb{R}).

Esercizio 3. Ridurre a forma canonica affine la conica $\mathcal{C}_p = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid p(x, y) = 0\}$ dove $p(x, y) := x^2 - 2xy + y^2 + 2x + 3y + 2$.

Soluzione Esercizio 3. La matrice che rappresenta la conica e la sottomatrice che rappresenta la sua parte quadratica sono rispettivamente

$$A = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 1 \\ -1 & 1 & 3/2 \\ 1 & 3/2 & 2 \end{pmatrix}, \quad A_2 = \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ -1 & 1 \end{pmatrix}.$$

Per cui, ponendo $X = (x, y)^t$ e $\tilde{X} := (x, y, 1)$ si ha $p(X) = {}^t\tilde{X}A\tilde{X}$. Il polinomio caratteristico di A_2 è $p_{A_2}(x) = x(x-2)$ e quindi $Sp(A_2) = \{\lambda_1 := 2 > \lambda_2 := 0\}$. Gli autospazi sono

$$V_{\lambda_1}(A_2) = \ker\left(\begin{pmatrix} -1 & -1 \\ -1 & -1 \end{pmatrix}\right) = \text{Span}\left(\begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix}\right)$$

e

$$V_{\lambda_2}(A_2) = \ker(A_2) = \text{Span}\left(\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}\right).$$

Una base ortonormale di autovettori per A_2 è data da $\mathcal{B} = \{v_1, v_2\}$ dove

$$v_1 := \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix}, \quad v_2 := \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}.$$

Consideriamo la matrice

$$B = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 1 \end{pmatrix}$$

che ha v_1 e v_2 come colonne. Effettuiamo il cambiamento di coordinate $X = BX'$, dove $X' := (x', y')$, ovvero

$$x := \frac{1}{\sqrt{2}}x' + \frac{1}{\sqrt{2}}y', \quad y := -\frac{1}{\sqrt{2}}x' + \frac{1}{\sqrt{2}}y'$$

otteniamo

$$p(X) = p_1(BX') := 2x'^2 - \frac{\sqrt{2}}{2}x'y' + \frac{5\sqrt{2}}{2}y'^2 + 2.$$

Consideriamo il cambiamento di coordinate $X' := X'' + C$, dove $C = (c_1, c_2)^t$ è un vettore da scegliersi opportunamente. Si ha

$$p_1(X') = p_1(X'' + C) = 2x''^2 + 2(2c_1 - \frac{\sqrt{2}}{4})x'' + \frac{5\sqrt{2}}{2}y'' + p_1(c_1, c_2).$$

Scegliamo $c_1 := \frac{\sqrt{2}}{8}$ così da “eliminare” il coefficiente di x' e poi scegliamo c_2 in maniera da eliminare il termine noto (se possibile):

$$p_1\left(\frac{\sqrt{2}}{8}, c_2\right) = \frac{124}{64} + \frac{5}{\sqrt{2}}c_2.$$

Poniamo $c_2 := -\frac{31\sqrt{2}}{80}$. Per cui effettuando il cambiamento di coordinate

$$x' := x'' + \frac{\sqrt{2}}{8}, \quad y' := y'' - \frac{31\sqrt{2}}{80}$$

otteniamo che p è metricamente equivalente al polinomio

$$p_2(X'') := 2x''^2 + \frac{5\sqrt{2}}{2}y''.$$

Effettuiamo il cambio di coordinate (affine):

$$x'' = \frac{1}{\sqrt{2}}x''', \quad y'' = -\frac{\sqrt{2}}{5}y'''$$

otteniamo che p è affinementemente equivalente a

$$p_3(x''', y''') = x'''^2 - y'''.$$

Per cui la conica \mathcal{C}_p è affinementemente equivalente ad una parabola.

Esercizio 4. Si consideri la seguente matrice

$$A = \begin{pmatrix} 1 & -2 & 5 & -3 \\ 2 & 3 & -4 & 1 \\ 8 & 5 & -2 & -3 \end{pmatrix}$$

1. Trovare equazioni parametriche e cartesiane per l'immagine di A ;
2. Trovare equazioni parametriche e cartesiane per il nucleo di A ;
3. Sia $\mathbf{b} := (-1, 5, 13)^t$. Descrivere l'insieme dei vettori $X \in \mathbb{R}^4$ tali che $AX = \mathbf{b}$.
4. L'insieme di tutti i vettori $X \in \mathbb{R}^4$ tali che $AX = \mathbf{b}$, trovato nel punto precedente, è un sottospazio vettoriale di \mathbb{R}^4 ? (Giustificare la risposta)

Soluzione Esercizio 4.

Effettuiamo una riduzione a scala della seguente matrice completa:

$$\begin{aligned} A &= \left(\begin{array}{cccc|c} 1 & -2 & 5 & -3 & x \\ 2 & 3 & -4 & 1 & y \\ 8 & 5 & -2 & -3 & z \end{array} \right) \rightarrow \left(\begin{array}{cccc|c} 1 & -2 & 5 & -3 & x \\ 0 & 7 & -14 & 7 & y - 2x \\ 0 & 21 & -42 & 21 & z - 8x \end{array} \right) \\ &\rightarrow \left(\begin{array}{cccc|c} 1 & -2 & 5 & -3 & x \\ 0 & 7 & -14 & 7 & y - 2x \\ 0 & 0 & 0 & 0 & -2x - 3y + z \end{array} \right) \end{aligned}$$

Deduciamo che l'immagine di A ha come base la prima e la seconda colonna di A , per cui le seguenti sono equazioni parametriche per $\text{Im } A$:

$$\begin{cases} x = t - 2s, \\ y = 2t + 3s, \\ z = 8t + 5s. \end{cases} \quad (s, t \in \mathbb{R})$$

Inoltre, sempre dalla riduzione a scala di sopra, otteniamo che $\text{Im } A$ ha equazioni cartesiane $2x + 3y - z = 0$.

Ancora dalla riduzione a scala eseguita sopra, deduciamo che il nucleo di A ha equazioni cartesiane

$$\begin{cases} x_1 = -x_3 + x_4 \\ x_2 = 2x_3 - x_4 \end{cases}$$

da cui otteniamo immediatamente una base; essa è data dai vettori

$$v_1 := \begin{pmatrix} -1 \\ 2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \quad v_2 := \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

che forniscono equazioni parametriche per $\text{Ker } A$:

$$\begin{cases} x_1 = -t + s, \\ x_2 = 2t - s, \\ x_3 = t, \\ x_4 = s \end{cases} \quad (s, t \in \mathbb{R})$$

Si vede subito che il vettore \mathbf{b} è dato da

$$\mathbf{b} = A^1 + A^2$$

per cui \mathbf{b} appartiene all'immagine di A e $AX_0 = \mathbf{b}$ dove $X_0 = (1, 1, 0, 0)^t$. Per il teorema di struttura, sappiamo che l'insieme degli $X \in \mathbb{R}^4$ tale che $AX = \mathbf{b}$ è il sottospazio affine di \mathbb{R}^4 dato da

$$\text{Ker } A + X_0.$$

Esso non è un sottospazio vettoriale poichè non contiene l'origine.

Esercizio 5. Si consideri il sottospazio U di \mathbb{R}^4 dato dalle seguenti equazioni cartesiane:

$$\begin{cases} 2x - y & = 0 \\ x - z + 2w & = 0 \end{cases}$$

1. Trovare una base per U ;
2. Trovare una base ortonormale di U (rispetto al prodotto scalare standard di \mathbb{R}^4);
3. Si consideri il vettore $P = (1, 2, 0, 2)^T$ di \mathbb{R}^4 . Trovare la proiezione ortogonale di P su U (rispetto al prodotto scalare standard di \mathbb{R}^4);
4. Calcolare la distanza di P da U (rispetto al prodotto scalare standard di \mathbb{R}^4);
5. Trovare equazioni parametriche e cartesiane per la retta ortogonale a U e passante per P (rispetto al prodotto scalare standard di \mathbb{R}^4).

Soluzione Esercizio 5. 1. Riduciamo il sistema a scala, e troviamo che esso è equivalente al sistema:

$$\begin{cases} x & = z - 2w \\ y & = 2z - 4w \end{cases}$$

per cui si ottiene subito la base $\mathcal{B} = \{v_1, v_2\}$ di U dove

$$v_1 := \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \quad v_2 := \begin{pmatrix} -2 \\ -4 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}.$$

2. Il prodotto scalare tra v_1 e v_2 è uguale a $v_1 \cdot v_2 = -2 - 8 = -10 \neq 0$, per cui \mathcal{B} non è una base ortogonale. Per ortogonalizzarla utilizziamo l'algoritmo di Gram-Schmidt: poniamo

$$v'_2 := v_2 - \frac{v_2 \cdot v_1}{v_1 \cdot v_1} v_1 = v_2 + \frac{5}{3} v_1 = \frac{1}{3} \begin{pmatrix} -1 \\ -2 \\ 5 \\ 3 \end{pmatrix}$$

ed otteniamo un vettore ortogonale a v_1 . Possiamo trascurare il coefficiente $\frac{1}{3}$ e considerare il vettore

$$\bar{v}_2 = \begin{pmatrix} -1 \\ -2 \\ 5 \\ 3 \end{pmatrix}$$

la cui norma è $\|\bar{v}_2\| = \sqrt{39}$. Una base ortornormale di U è quindi data da $\{E_1, E_2\}$ dove

$$E_1 := \frac{1}{\|v_1\|}v_1 = \frac{1}{\sqrt{6}} \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

ed

$$E_2 := \frac{1}{\|\bar{v}_2\|}\bar{v}_2 = \frac{1}{\sqrt{39}} \begin{pmatrix} -1 \\ -2 \\ 5 \\ 3 \end{pmatrix}$$

3. Come abbiamo visto a lezione, la proiezione ortogonale di P su U è il vettore P' di U dato dalla seguente formula:

$$P' = (P \cdot E_1)E_1 + (P \cdot E_2)E_2 = \frac{5}{6}v_1 + \frac{1}{39}\bar{v}_2 = \frac{1}{78} \begin{pmatrix} 63 \\ 126 \\ 75 \\ 6 \end{pmatrix}$$

4. La distanza tra P e U è uguale alla distanza tra P e P' :

$$\text{dist}(P, U) = \|P - P'\| = \frac{1}{78} \left\| \begin{pmatrix} 15 \\ 30 \\ -75 \\ 150 \end{pmatrix} \right\| = \frac{5\sqrt{130}}{26}$$

5. La retta passante per P ed ortogonale ad U coincide con la retta passante per P e per la sua proiezione ortogonale su U . Per cui ha equazioni parametriche

$$P + t(P' - P) \quad (t \in \mathbb{R}).$$