

Nome, Cognome e Matricola

---

Prova scritta di Geometria 1  
Docente: Giovanni Cerulli Irelli

5 Settembre 2018

**Esercizio 1.** *Studiare il seguente sistema lineare nelle variabili reali  $x_1, x_2, x_3, x_4$ , al variare del parametro reale  $k$ :*

$$\begin{cases} 3x_1 + 3x_2 - 2kx_3 + (2k - 2)x_4 = 2k^2 - 2k - 1 \\ 2x_1 + 2x_2 - kx_3 + (k - 1)x_4 = k^2 - k \\ 5x_1 + 5x_2 - 4kx_3 + (3k - 3)x_4 = 3k^2 - 4k - 2 \end{cases}$$

**Esercizio 2.** Sia  $\mathcal{C}$  la circonferenza di raggio  $\sqrt{2}$  e centro  $C = (1, 1)$ .

1. (1 punto) Scrivere l'equazione di  $\mathcal{C}$ .
2. (1 punto) Trovare tutti i punti di  $\mathcal{C}$  che hanno coordinate intere.
3. (1 punto) Verificare che  $P_1 = (2, 0)$  e  $P_2 = (2, 2)$  appartengono a  $\mathcal{C}$ .
4. (1 punto) Sia  $r_1$  la retta tangente a  $\mathcal{C}$  nel punto  $P_1$ . Trovare equazioni cartesiane e parametriche di  $r_1$ .
5. (1 punto) Sia  $r_2$  la retta tangente a  $\mathcal{C}$  nel punto  $P_2$ . Trovare equazioni cartesiane e parametriche di  $r_2$ .
6. (1 punto) Trovare il punto  $Q = r_1 \cap r_2$ .
7. (1 punto) Sia  $Q'$  il punto ottenuto riflettendo  $Q$  rispetto alla retta passante per  $P_1$  e  $P_2$ . Calcolare l'area del triangolo di vertici  $P_1, P_2, Q'$ .

**Esercizio 3.** Si consideri la matrice  $A = \begin{pmatrix} 2 & -1 \\ 4 & -2 \end{pmatrix}$  ed il seguente sottoinsieme delle matrici  $2 \times 2$ :

$$U = \{X \in \text{Mat}_{2 \times 2} \mid AX = 0_{2 \times 2}\} \subseteq \text{Mat}_{2 \times 2}.$$

1. (1 punto) Dimostrare che  $U$  è un sottospazio vettoriale di  $\text{Mat}_{2 \times 2}$ .
2. (2 punti) Trovare una base di  $U$ .
3. (1 punto) Scriviamo una matrice  $X \in \text{Mat}_{2 \times 2}$  come  $X = \begin{pmatrix} x_1 & x_3 \\ x_2 & x_4 \end{pmatrix}$ .  
Scrivere le equazioni che definiscono  $U$  nelle variabili  $x_1, x_2, x_3, x_4$ .
4. (3 punti) Si consideri la struttura metrica su  $\text{Mat}_{2 \times 2}$  indotta dalla struttura metrica standard di  $\mathbb{R}^4$  mediante l'identificazione

$$X = \begin{pmatrix} x_1 & x_3 \\ x_2 & x_4 \end{pmatrix} \mapsto (x_1, x_2, x_3, x_4)^t.$$

Trovare la proiezione ortogonale su  $U$  del vettore  $Y = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}$ .

**Esercizio 4.** *Si consideri la seguente matrice  $3 \times 3$ :*

$$A = \begin{pmatrix} 1/2 & 1 & -1/2 \\ -1 & 3 & -1 \\ -1/2 & 1 & 1/2 \end{pmatrix}.$$

1. *Calcolare il polinomio caratteristico di  $A$ .*
2. *Trovare una matrice invertibile  $B$  tale che  $B^{-1}AB$  sia una matrice diagonale.*
3. *Calcolare la decima potenza di  $A$ .*

**Esercizio 5.** Consideriamo la funzione  $T : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^2$  definita come segue:

$$\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{pmatrix} \mapsto \begin{pmatrix} x_1 + x_2 - x_3 - 3x_4 \\ x_3 + x_4 \end{pmatrix}$$

1. Dimostrare che  $T$  é un'applicazione lineare suriettiva.
2. Scrivere la matrice che rappresenta  $T$  nelle basi standard di  $\mathbb{R}^4$  ed  $\mathbb{R}^2$ .
3. Determinare una base  $\mathcal{B}$  del nucleo di  $T$ .
4. Estendere la base  $\mathcal{B}$  ad una base  $\mathcal{B}_1$  di  $\mathbb{R}^4$ .
5. Scrivere la matrice che rappresenta  $T$  nelle basi  $\mathcal{B}_1$  di  $\mathbb{R}^4$  e la base  $\mathcal{B}_2 = \{(1, 1)^t, (1, 2)^t\}$  di  $\mathbb{R}^2$ .