

Nome, Cognome e Matricola

---

Prova scritta di Geometria 1  
Docente: Giovanni Cerulli Irelli

12 Luglio 2019

**Esercizio 1.** Siano  $P_1 = \begin{pmatrix} -1 \\ -1 \end{pmatrix}$ ,  $P_2 = \begin{pmatrix} 0 \\ -2 \end{pmatrix}$ ,  $P_3 = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix} \in (\mathbb{R}^2, \cdot)$ .

1. (1 punto) Dimostrare che  $P_1$ ,  $P_2$  e  $P_3$  non sono allineati.
2. (2 punti) Calcolare un'equazione cartesiana della circonferenza  $\mathcal{C}$  passante per i tre punti  $P_1$ ,  $P_2$  e  $P_3$ .
3. (1 punto) Calcolare equazioni cartesiane e parametriche della retta  $r$  passante per  $P_2$  e tangente alla circonferenza  $\mathcal{C}$ .
4. (2 punti) Calcolare equazioni parametriche e cartesiane delle rette  $r_1$  ed  $r_2$  passanti per il punto  $Q = \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \end{pmatrix}$  e tangenti alla circonferenza  $\mathcal{C}$ .
5. (1 punto) Siano  $Q_1 = r_1 \cap r$  e  $Q_2 = r_2 \cap r$ . Calcolare l'area del triangolo di vertici  $Q$ ,  $Q_1$  e  $Q_2$ .



**Esercizio 2.** *Si consideri la seguente matrice*

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & -1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

1. (1 punto) *Trovare equazioni parametriche e cartesiane per  $\text{Im}(A)$ .*
2. (3 punti) *Calcolare la decomposizione QR di  $A$ .*
3. (2 punti) *Calcolare la matrice di proiezione ortogonale su  $\text{Im}(A)$ .*
4. (1 punto) *Calcolare la distanza del punto  $P = (3, 3, 3, 1)^t$  da  $\text{Im}(A)$ .*



**Esercizio 3.** Si consideri lo spazio vettoriale  $V = \mathbb{R}[x]_{\leq 2}$  dei polinomi di grado minore o uguale di 2. Denotiamo con  $\mathcal{C} = \{1, x, x^2\}$  la base standard di  $V$ . Si consideri l'insieme  $\mathcal{B} = \{1 - x, 2 + x, x + x^2\}$ .

1. (1 punto) Dimostrare che  $\mathcal{B}$  è una base di  $V$ .
2. (1 punto) Sia  $T : V \rightarrow V$  l'unica applicazione lineare tale che

$$T(1 - x) = 1 + x + x^2, \quad T(2 + x) = 2 - x, \quad T(x + x^2) = 3x + 2x^2.$$

Scrivere la matrice  $A$  che rappresenta  $T$  nella base  $\mathcal{B}$  in partenza e nella base  $\mathcal{C}$  in arrivo.

3. (1 punto) Scrivere la matrice  $C$  che rappresenta  $T$  nella base  $\mathcal{C}$  (sia in partenza che in arrivo).
4. (1 punto) Trovare una base per  $\text{Ker}(T)$ .
5. (1 punto) Trovare una base per  $\text{Im}(T)$ .
6. (2 punti) Stabilire se esiste un polinomio non-nullo  $p(x)$  tale che  $T(p(x)) = p(x)$  e nel caso esista trovarne uno.



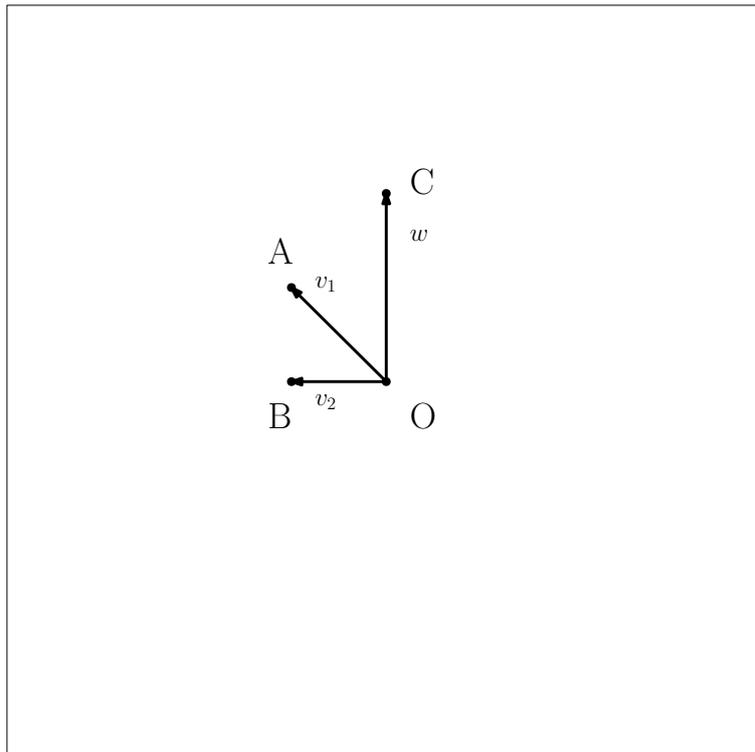
**Esercizio 4.** *Si consideri la seguente matrice  $3 \times 3$ .*

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 3 \\ 0 & -1 & 0 \\ 2 & 0 & 2 \end{pmatrix}$$

1. (2 punti) *Stabilire se  $A$  è diagonalizzabile su  $\mathbb{R}$ .*
2. (3 punti) *Trovare, se esistono, una matrice invertibile  $B$  ed una matrice diagonale  $D$  tali che  $B^{-1}AB = D$ .*
3. (2 punti) *Dimostrare che  $A$  è invertibile e calcolare la sua inversa.*



**Esercizio 5.** Nello spazio vettoriale  $\mathcal{V}_O^2$  dei vettori geometrici del piano applicati al punto  $O$  si considerino i tre vettori  $v_1 = \vec{OA}$ ,  $v_2 = \vec{OB}$  e  $w = \vec{OC}$  mostrati in figura:



1. (1 punto) Disegnare il vettore  $u = (w - v_1) + 3v_2$ .
2. (1 punto) Dimostrare che  $\mathcal{B} = \{v_1, v_2\}$  è una base di  $\mathcal{V}_O^2$ .
3. (2 punti) Sapendo che le coordinate di  $w$  nella base  $\mathcal{B}$  sono intere, calcolare il vettore  $X = F_{\mathcal{B}}(w) \in \mathbb{R}^2$  formato da tali coordinate.
4. (2 punti) Sapendo che le coordinate di  $u$  nella base  $\mathcal{B}$  sono intere, calcolare il vettore  $Y = F_{\mathcal{B}}(u) \in \mathbb{R}^2$  formato da tali coordinate.
5. (1 punto) Calcolare l'angolo tra  $X$  e  $Y$  in  $(\mathbb{R}^2, \cdot)$ .

