

## Spazi Euclidei

- Spazi vettoriali in cui possiamo misurare distanze tra vettori ed angoli.
- Dipende dalla scelta di un "metro".
- Scegliere una fine distanza.
- Scegliere una distanza dipende dalla scelta di una Forma bilineare.

## Forme bilineari:

Siano  $V_1, V_2$  e  $V_3$  3 spazi vettoriali su un campo  $\mathbb{K}$ .

Una funzione

$$b: V_1 \times V_2 \rightarrow V_3$$

si dice bilineare se

$$.) \quad b(-, v_2): V_1 \rightarrow V_3 \text{ \u00e9 lineare } \forall v_2 \in V_2$$

$$.) \quad b(v_1, -): V_2 \rightarrow V_3 \text{ \u00e9 lineare } \forall v_1 \in V_1$$

ovvero:  $\forall \alpha, \beta \in \mathbb{K} \quad \forall u, v \in V_1 \quad \forall u', v' \in V_2, \forall v_1 \in V_1 \quad \forall v_2 \in V_2$

$$b(\alpha u + \beta v, v_2) = \alpha b(u, v_2) + \beta b(v, v_2)$$

$$b(v_1, \alpha u' + \beta v') = \alpha b(v_1, u') + \beta b(v_1, v').$$

Se  $V_1 = V_2 = V$  e  $V_3 = \mathbb{K}$  allora  $b$  si chiama  
una forma bilineare.  $b: V \times V \rightarrow \mathbb{K}$

Es: Sia  $V = \mathbb{K}^m$  e sia  $A \in \text{Mat}_{m \times m}(\mathbb{K})$ . Definiamo

$$b_A : \mathbb{K}^m \times \mathbb{K}^m \longrightarrow \mathbb{K}$$

come  $b_A(x, y) = x^t A y$  : La forma bilineare associata alla matrice  $A$

$b_A$  è bilineare :  $(\ )^t$  è lineare

$$b_A(\alpha X + \beta X', Y) = (\alpha X + \beta X')^t A Y \stackrel{\downarrow}{=} (\alpha X^t + \beta X'^t) A Y$$

$$= \alpha X^t A Y + \beta X'^t A Y =$$

$$= \alpha b_A(X, Y) + \beta b_A(X', Y)$$

$$b_A(X, \alpha Y + \beta Y') = X^t A (\alpha Y + \beta Y') =$$

$$= \alpha X^t A Y + \beta X^t A Y' =$$

$$= \alpha b_A(X, Y) + \beta b_A(X, Y')$$

Es:  $A = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{pmatrix}$ ,  $X = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix}$ ,  $Y = \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^2$

$$b_A(X, Y) = (x_1, x_2) \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \end{pmatrix} = (x_1, x_2) \begin{pmatrix} y_1 + 2y_2 \\ 3y_1 + 4y_2 \end{pmatrix}$$

$$= x_1 (y_1 + 2y_2) + x_2 (3y_1 + 4y_2)$$

$$= x_1 y_1 + 2x_1 y_2 + 3x_2 y_1 + 4x_2 y_2$$

$$= \sum_{i,j} a_{ij} x_i y_j$$

Vale in generale (Esercizio): Data  $A = (a_{ij}) \in \text{Mat}_{n \times m}(\mathbb{K})$ ,

$$b_A(X, Y) = \sum_{i,j=1}^m a_{ij} x_i y_j$$

dove  $X = \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix}$ ,  $Y = \begin{pmatrix} y_1 \\ \vdots \\ y_m \end{pmatrix}$ .

Oss:  $a_{ij} = b_A(e_i, e_j)$ .

## Matrice associata ad una forma bilineare in una base

Sia  $\mathcal{B} = \{v_1, \dots, v_m\}$  una base di  $V$ .

Sia  $b: V \times V \rightarrow \mathbb{K}$  una forma bilineare su  $V$ .

Allora,  $\forall v = x_1 v_1 + \dots + x_m v_m$ ,  $w = y_1 v_1 + \dots + y_m v_m \in V$

$$\begin{aligned} b(v, w) &= b\left(\sum_{i=1}^m x_i v_i, \sum_{j=1}^m y_j v_j\right) \\ &= \sum_{i=1}^m x_i b\left(v_i, \sum_{j=1}^m y_j v_j\right) \\ &= \sum_{i=1}^m \sum_{j=1}^m x_i y_j b(v_i, v_j) = \sum_{i,j=1}^m x_i y_j b(v_i, v_j) \end{aligned}$$

Definiamo la matrice

$$A_{b, \mathcal{B}} = \left( b(v_i, v_j) \right)_{i,j=1, \dots, m}$$

La matrice che rappresenta (o associa)  $b$  nella base  $\mathcal{B}$ .

$$b(v, w) = b_{A, \beta} (F_{\beta}(v), F_{\beta}(w))$$

$$= X^t A_{b, \beta} Y \quad \text{dove } X = F_{\beta}(v) \quad Y = F_{\beta}(w).$$

Forme bilineari su  $\mathbb{K}^m$ :

Sia  $b: \mathbb{K}^m \times \mathbb{K}^m \rightarrow \mathbb{K}$  una forma bilineare su  $\mathbb{K}^m$ ,  
allora

$$b(x, y) = x^t A_b y = \sum_{i, j=1}^m a_{ij} x_i y_j$$

dove

$$A_b = A_{b, \beta} = (b(e_i, e_j))_{i, j=1, \dots, m}.$$

Es: Sia  $b: \mathbb{R}^3 \times \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}$

$$b(x, y) = 2x_1y_1 + x_1y_2 + x_2y_1 + x_2y_2 + 3x_3y_3$$

Allora

$$b(x, y) = x^t A y \quad \text{dove} \quad A = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 3 \end{pmatrix}$$

Es: Sia  $b: \mathbb{R}^3 \times \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}$

$$b(x, y) = 2x_1y_1 + 3x_1y_2 - x_2y_1 + x_1y_3 - x_3y_3$$

$\bar{e}$  bilineare,

$$b(x, y) = x^t A y, \quad \text{con} \quad A = \begin{pmatrix} 2 & 3 & 1 \\ -1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix}$$

Es:  $\det: \mathbb{R}^2 \times \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}$   $\bar{e}$  bilineare.

$$\det\left(\begin{pmatrix} a \\ c \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} b \\ d \end{pmatrix}\right) = ad - bc = (a, c) \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ -1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} b \\ d \end{pmatrix}$$

$$\det = b_A \quad A = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ -1 & 0 \end{pmatrix}.$$

Come cambia la matrice associata a  $b$   
quando si cambia base?

Sia  $\mathcal{B} = \{v_1, \dots, v_n\}$  una base di  $V$  e sia

$\mathcal{B}' = \{w_1, \dots, w_m\}$  un'altra base di  $V$ .

Sia  $b: V \times V \rightarrow K$  una forma bilineare.

$$b(v, w) = F_{\mathcal{B}}(v)^t A_{b, \mathcal{B}} F_{\mathcal{B}}(w) = F_{\mathcal{B}'}(v)^t A_{b, \mathcal{B}'} F_{\mathcal{B}'}(w)$$

Come sono legate  $A_{b, \mathcal{B}}$  e  $A_{b, \mathcal{B}'}$ ?



$$\begin{array}{ccc}
 V & \xlongequal{\quad} & V \\
 F_B \downarrow & & \downarrow F_{B'} \\
 K^m & \xrightarrow{B} & K^m
 \end{array}$$

Sia  $B$  la matrice di cambiamento di base da  $B'$  a  $B$ .

Allora

$$F_{B'} = B F_B.$$

$$b(v, w) = F_{B'}(v)^t A_{b, B'} F_{B'}(w)$$

$$= (B F_B(v))^t A_{b, B'} (B F_B(w))$$

$$= F_B(v)^t B^t A_{b, B'} B F_B(w)$$

Ma

$$b(v, w) = F_B(v)^t \underbrace{A_{b, B}} F_B(w) = F_B(v)^t \underbrace{B^t A_{b, B'} B} F_B(w)$$

$$\forall v, w \in V$$

Otteniamo

$$A_{b, B} = B^t A_{b, B'} B$$

Def: Due matrici  $A, A' \in \text{Mat}_{n \times n}(\mathbb{K})$  si dicono congruenti se  $\exists B$  invertibile t.c.

$$A = B^t A' B.$$

Notiamo la differenza con le applicazioni lineari:

$$\begin{array}{ccccccc} V & = & V & \xrightarrow{\alpha} & V & = & V \\ \downarrow F_{B'} & & \downarrow F_B & & \downarrow F_B & & \downarrow F_{B'} \\ \mathbb{K}^n & \xleftarrow{B} & \mathbb{K}^n & \xrightarrow{A} & \mathbb{K}^n & \xrightarrow{B} & \mathbb{K}^n \end{array}$$

La matrice che rappresenta  $\alpha$  nella base  $B'$  è

$$BAB^{-1} = A'$$

$A'$  ed  $A$  si dicono coniugate o simili.

Es: Sia  $b: \mathbb{R}^2 \times \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}$  data da

$$b(x, y) = x_1 y_1 + 2x_1 y_2 + x_2 y_1 + x_2 y_2$$

Sia

$$B = \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix} \right\}$$

Trovare la matrice che rappresenta  $b$  nella base  $B$ .

Sol.:  $b(x, y) = x^t A y$  dove  $A = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} = A_{b, e}$

$$\begin{array}{ccc} \mathbb{R}^2 & = & \mathbb{R}^2 \\ \downarrow F_B & & \downarrow F_e \\ \mathbb{R}^2 & \longrightarrow & \mathbb{R}^2 \end{array}$$

$$B = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}$$

è la matrice di cambiamento di base da  $\mathcal{E}$  a  $B$ .

$$b(x, y) = x^t A y = (B F_B(x))^t A (B F_B(y)) =$$

$= F_B(x)^t B^t A B F_B(y)$ . La matrice cercata è

$$B^t A B = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 & 3 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 5 & -1 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}. \quad \square$$

Es:  $b(x, Y) = x_1 y_1 + 2x_1 y_2 + 2x_2 y_1 + x_2 y_2.$

$$B = \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix} \right\}.$$

$$b(x, Y) = X^t A Y, \quad A = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 2 & 1 \end{pmatrix}$$

$$B = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}.$$

$$B^t A B = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 2 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 & 3 \\ -1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 6 & 0 \\ 0 & -2 \end{pmatrix}$$

PosTo  $Z = F_B(X) = \begin{pmatrix} z_1 \\ z_2 \end{pmatrix}$ ,  $T = F_B(Y) = \begin{pmatrix} t_1 \\ t_2 \end{pmatrix}$

$$b(x, Y) = (z_1, z_2) \begin{pmatrix} 6 & 0 \\ 0 & -2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} t_1 \\ t_2 \end{pmatrix} = 6z_1 t_1 - 2z_2 t_2.$$

## Forme bilineari simmetriche

Una forma bilineare  $b: V \times V \rightarrow \mathbb{K}$  su  $V$  si dice simmetrica se

$$b(v, w) = b(w, v) \quad \forall v, w \in V.$$

Oss:  $b_A(x, y) = x^t A y$  è simmetrica se e solo se  $A = A^t$   
( $A$  è simmetrica).

Infatti, (sono numeri!)

$$b_A(y, x) = y^t A x \stackrel{!}{=} (y^t A x)^t = x^t A^t y$$

Quindi

$$b_A(y, x) = b_{A^t}(x, y) = b_A(x, y) \iff A = A^t$$

Es:  $b_A(x, y)$  con  $A = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}$  non è simmetrica

$b_A(x, y)$  con  $A = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 2 & 1 \end{pmatrix}$  è simmetrica.

## Esempi di funzioni bilineari simmetriche

•  $b_A : \mathbb{K}^n \times \mathbb{K}^n \rightarrow \mathbb{K}$  con  $A = A^t$

In particolare,

•  $b_{\mathbb{1}_n} : \mathbb{K}^n \times \mathbb{K}^n \rightarrow \mathbb{K} : b_{\mathbb{1}_n}(X, Y) = X^t Y$

è la forma bilineare simmetrica standard di  $\mathbb{K}^n$ .

Notazione :

$$b_{\mathbb{1}_n}(X, Y) =: X \cdot Y \quad \text{"X scalar Y" = "X puntino Y"} \\ = \text{"dot product"}$$

$$X = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} \quad Y = \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \end{pmatrix} \quad X \cdot Y = x_1 y_1 + x_2 y_2.$$

.)  $V = \mathbb{K}[x]_{\leq m}$ . Fissiamo  $m+1$  numeri  $t_0, t_1, \dots, t_n \in \mathbb{K}$   
[distinti ( $t_i \neq t_j$ ), ad esempio  $0, 1, 2, \dots, m$  (se  $\mathbb{K} = \mathbb{R}$ ).]

Definiamo

$$b_{t_0, t_1, \dots, t_n} : V \times V \longrightarrow \mathbb{K}$$

$$b_{t_0, t_1, \dots, t_n} (p(x), q(x)) =$$

$$= p(t_0)q(t_0) + p(t_1)q(t_1) + \dots + p(t_n)q(t_n)$$

è bilineare e simmetrica. (Esercizio!)

Es:  $b_{0,1} (p(x), q(x)) = p(0)q(0) + p(1)q(1)$

$$b_{0,1} (1+x, 1+x+x^2) = 1 \cdot 1 + 2 \cdot 3 = 7$$

$$\bullet) V = \mathbb{R}^{[-\pi, \pi]} = \{ f: [-\pi, \pi] \rightarrow \mathbb{R} \mid \text{continue} \}.$$

Definiamo il prodotto  $L^2$ :

$$(-|-) : V \times V \rightarrow \mathbb{R}$$

$$(f|g) = \int_{-\pi}^{\pi} f(x)g(x) dx$$

è bilineare e simmetrica.

OSS:

$$(f|f) = \int_{-\pi}^{\pi} f(x)^2 dx = 0 \iff f = 0$$



## Basi ortogonali

Sia  $b: V \times V \rightarrow \mathbb{K}$  una f.me bilineare simmetrica su uno  $\mathbb{K}$ -sp. vet. f.g.  $V$ .

Una base  $B = \{v_1, \dots, v_n\}$  di  $V$  si dice ortogonale se

$$b(v_i, v_j) = 0 \quad \forall i \neq j.$$

Due vettori  $v, w \in V$  si dicono ortogonali se

$$b(v, w) = 0.$$

Es:  $\{e_1, \dots, e_n\} \subset \mathbb{K}^n$  è ortogonale rispetto a  $b_A$ :

$$e_i \cdot e_j = e_i^t e_j = 0 \quad \text{se } i \neq j.$$

$$(1, 0) \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} = 1 \cdot 0 + 0 \cdot 1 = 0.$$

Se  $A = \begin{pmatrix} 0 & & 1 \\ & \ddots & \\ 1 & & 0 \end{pmatrix}$  allora  $b_A(e_1, e_n) = 1 \neq 0$   $\Rightarrow \{e_1, \dots, e_n\}$  non è ortogonale rispetto a  $b_A$ .

## Nucleo di una forma bilineare simmetrica

Sia  $b: V \times V \rightarrow K$  una forma bilineare e simmetrica su  $V$ . Il nucleo di  $b$  è

$$\text{Ker } b = \{ v \in V \mid b(v, w) = 0 \quad \forall w \in V \}$$

= { vettori ortogonali a tutti i vettori, rispetto a  $b$  }.

OSS:  $\text{Ker } b \subset V$  è un sottospazio vettoriale.

OSS:  $\text{Ker } b_A = \text{Ker } A$ . (se  $A = A^t$ ).

## Teorema di Sylvester (della segnatura)

Sia  $b: V \times V \rightarrow \underline{\mathbb{R}}$  una forma bilineare simmetrica.  
Sia  $B = \{v_1, \dots, v_n\}$  una base ortogonale di  $(V, b)$ .  
Ordiniamo gli elementi di  $B$  come segue:

$$B^+ = \{v_1, \dots, v_p\} = \{v_i \in B \mid b(v_i, v_i) > 0\} \quad |B^+| = p$$

$$B^- = \{v_{p+1}, \dots, v_{p+q}\} = \{v_i \in B \mid b(v_i, v_i) < 0\} \quad |B^-| = q$$

$$B^0 = \{v_{p+q+1}, \dots, v_n\} = \{v_i \in B \mid b(v_i, v_i) = 0\} \quad |B^0| = n - p - q$$

Date un'altra base ortogonale  $C = \{w_1, \dots, w_n\}$ ,

allora  $|B^+| = |C^+| = p$

$$|B^-| = |C^-| = q$$

$$|B^0| = |C^0| = n - p - q.$$

La coppia  $(p, q)$  si chiama la segnatura di  $b$ .