

Domande / Commenti / Suggerimenti ? Teorema di Sylvester.

- Basi ortogonali

Richiami: Sia V un \mathbb{K} -spazio vettoriale e sia

$b: V \times V \rightarrow \mathbb{K}$ una forma bilineare su V .

b si dice simmetrica se $b(v, w) = b(w, v) \quad \forall v, w \in V$.

Il nucleo di una funzione bilineare simmetrica b è

$$\text{Ker}(b) = \{v \in V \mid b(v, w) = 0 \quad \forall w \in V\}$$

$b(v, w) \in \mathbb{K}$ si chiama anche il valore ottenuto

scontrando v e w .

Oss: $\text{Ker } b$ è un sottospazio vettoriale di V .

La dimensione di $\text{Ker } b$ si chiama la nullità della forma bilineare b .

Esempio : Sia $A = A^t \in \text{Mat}_{n \times n}(\mathbb{K})$ una matrice simmetrica quadrata. Consideriamo la forma bilineare $b_A : \mathbb{K}^n \times \mathbb{K}^n \rightarrow \mathbb{K}$ su \mathbb{K}^n associata ad A , i.e.

$$b_A(X, Y) = X^t A Y \in \mathbb{K}$$

Allora

$$\text{Ker } b_A = \text{Ker } A.$$

Infatti, Se $X \in \text{Ker } b_A$ allora $X^t A Y = 0 \quad \forall Y \in \mathbb{K}^n$.

In particolare, $X^t A e_i = 0 \quad \forall i=1, \dots, n$. Quindi

$$X^t A^i = 0 \quad \forall i=1, \dots, n$$

$$\Rightarrow X^t A = 0_{1 \times m} \Rightarrow D_A(X^t) = 0_{1 \times m}$$

$$\Rightarrow X^t \in \text{Ker } D_A \Rightarrow X \in \text{Ker } A^t \stackrel{A=A^t}{=} \text{Ker } A$$

$\Rightarrow \text{Ker } b \subseteq \text{Ker } A$. Viceversa se $X \in \text{Ker } A$ allora

$$X^t A Y \stackrel{!}{=} Y^t A^t X = Y^t A X = 0 \quad \text{e quindi}$$

$$\text{Ker } A \subseteq \text{Ker } b.$$

Due vettori $v \in w \in V$ si dicono ortogonali
rispetto a b , se

$$\boxed{b(v,w) = 0} \quad \begin{matrix} \text{def} \\ \Leftrightarrow v \perp w \end{matrix}$$

Ese: $A = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$, $b_A(x,y) = x_1y_2 + x_2y_1$
è una forma bilineare su \mathbb{K}^2 .

$b_A(e_1, e_1) = 0$ e_1 è ortogonale a se stesso

Un vettore v t.c. $b(v,v)=0$ si dice isotropo.

$$b_A\left(\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}, Y\right) = y_2 + y_1$$

Quindi $Y = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix}$ è ortogonale a $\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$ rispetto a b .

Una base $B = \{v_1, \dots, v_m\}$ di V si dice
ortogonale rispetto a b , oppure una base
ortogonale delle coppie (V, b) , se

$$b(v_i, v_j) = 0 \quad \forall i \neq j.$$

Ese: $B = \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix} \right\}$ è una base ortogonale
di (\mathbb{K}^2, b_A) dove $A = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$.

$C = \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right\}$ non è una base ortogonale
di (\mathbb{K}^2, b_A) dove $A = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$. Infatti

$$b_A(e_1, e_2) = (1, 0) \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} = (0, 1) \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} = 0 + 1 = 1$$

$$b_A(e_i, e_j) = a_{ij}.$$

$$\underline{\text{Es}}: \quad b(f, g) = \int_{-\pi}^{\pi} f(x) g(x) dx \quad , \quad V = C^0([-\pi, \pi], \mathbb{R})$$

$$b(\cos x, \sin x) = \int_{-\pi}^{\pi} \cos x \sin x dx = 0$$

$\{\cos x, \sin x\}$ è un insieme ortogonale di (V, b) .

$\{1, \cos(nx), \sin(nx) \mid n \geq 1\}$ è ortogonale.

$$\underline{Es}: \quad b(p(x), q(x)) = p(0)q(0) + p(1)q(1) + \dots + p(n)q(n)$$

$$V = \mathbb{R}[x]_{\leq m}$$

$$m=2:$$

$$b((x-1)(x-2), x(x-2)) = 2 \cdot 0 + 0 \cdot (-2) + 0 \cdot 0 = 0$$

$\{(x-1)(x-2), x(x-2), x(x-1)\}$ è una base

ortogonale di $(\mathbb{R}[x]_{\leq 2}, b)$.

(Polinomi di Lagrange e meno di multipli).

Forme bilineari reali : $\mathbb{K} = \mathbb{R}$

Sia $B = \{v_1, \dots, v_n\}$ una base ortogonale di (V, b) .

Poniamo

$$B^+ = \{v_1, \dots, v_p\} = \{v_i \in B \mid b(v_i, v_i) > 0\}, \quad |B^+| = p$$

$$B^- = \{v_{p+1}, \dots, v_{p+q}\} = \{v_i \in B \mid b(v_i, v_i) < 0\}, \quad |B^-| = q$$

$$B^\circ = \{v_{p+q+1}, \dots, v_n\} = \{v_i \in B \mid b(v_i, v_i) = 0\}, \quad |B^\circ| = n-p-q.$$

La coppia (p, q) si chiama la segnatura della base ortogonale B .

Teorema di Sylvester

Siano $B_1 = \{v_1, \dots, v_m\}$ e $B_2 = \{w_1, \dots, w_n\}$ due basi ortogonali di (V, b) . Sia (p, q) la segnatura di B_1 e (p', q') la segnatura di B_2 . Allora $p=p' = q=q'$.

La coppia (p, q) si chiama la segnatura delle forme bilineari b , $\boxed{\text{sg}(b) = (p, q)}$

dim: 1) $\langle B_1^\circ \rangle = \text{Ker } b = \langle B_2^\circ \rangle$

In fatti, Sia $v \in \text{Ker } b$, $v = v^+ + v^- + v^\circ$ dove $v^+ \in \langle B_1^+ \rangle$, $v^- \in \langle B_1^- \rangle$, $v^\circ \in \langle B_1^\circ \rangle$. allora $[b(v, v) = \underset{\uparrow}{b(v^+, v^+)} + b(v^-, v^-) + b(v^\circ, v^\circ)]$

B_1 è ortogonale.

$$v = \underbrace{x_1 v_1 + \dots + x_p v_p}_{v^+ \cap \langle \beta_i^+ \rangle} + \underbrace{y_1 v_{p+1} + \dots + y_q v_{p+q}}_{v^- \cap \langle \beta_i^- \rangle} + \underbrace{z_1 v_{p+q+1} + \dots + z_{n-p-q} v_n}_{v^0 \cap \langle \beta_i^0 \rangle}$$

Dimostriamo che $v = v^0$

$$\begin{aligned} 0 &= b(v, v_1) = x_1 b(v_1, v_1) + x_2 b(v_2, v_1) + \dots + x_{n-p-q} b(v_{n-p-q}, v_1) \\ &\quad \uparrow \\ &\in \text{Ker } b \\ &= x_1 \underbrace{b(v_1, v_1)}_0 \Rightarrow x_1 = 0 \end{aligned}$$

$$\text{Similmente, } 0 = b(v, v_i) = x_i \quad \forall i = 1, \dots, p$$

$$\begin{aligned} 0 &= b(v, v_j) = y_j \quad \forall j = p+1, \dots, p+q \\ \Rightarrow v &\in \langle \beta_i^0 \rangle. \end{aligned}$$

$$\Rightarrow \text{Ker } b \subseteq \langle \beta_i^0 \rangle.$$

Viceversa, se $v = z_1 v_{p+q+1} + \dots + z_{n-p-q} v_n \in \langle \beta_i^0 \rangle$, allora $b(v, v_i) = 0 \quad \forall i = 1, \dots, n \Rightarrow v \in \text{Ker } b$.

Quindi $\langle \beta_1^\circ \rangle = \langle \beta_2^\circ \rangle \Rightarrow p+q = p'+q' = K$.

$$\beta_1^+ = \{v_1, \dots, v_p\} \quad \beta_2^- = \{w_{p+1}, \dots, w_{p'+q'}\}.$$

Facciamo vedere che $\beta_1^+ \cup \beta_2^-$ è lin. Ind.

In fact:

$$x_1 v_1 + \dots + x_p v_p + y_1 w_{p+1} + \dots + y_{q'} w_{p'+q'} = 0_V$$

$$\Rightarrow x_1 v_1 + \dots + x_p v_p = -y_1 w_{p+1} - \dots - y_{q'} w_{p'+q'} = u$$

Facciamo il loro quadrato: $b(u, u)$

Notazione : $b(v_i, v_i) =: v_i^2$

$$x_1^2 \underbrace{v_1^2}_0 + x_2^2 \underbrace{v_2^2}_0 + \dots + x_p^2 \underbrace{v_p^2}_0 = y_1^2 \underbrace{w_{p+1}^2}_0 + \dots + y_{q'}^2 \underbrace{w_{p'+q'}^2}_0$$

$$\Leftrightarrow x_1 = x_2 = \dots = x_p = y_1 = \dots = y_{q'} = 0$$

$p + q' = \dim \langle \beta_1^+ \cup \beta_2^- \rangle$. Poiché $\langle \beta_1^+ \cup \beta_2^- \rangle \cap \text{Ker } b = \{0\}$

$$\Rightarrow p + q' + \dim \text{Ker } b \leq n \quad \text{ovvero} \quad p + q' + n - p - q \leq n$$

$$\Rightarrow q' \leq q$$

Similmente,

$$p' + q + \dim \text{Ker } b \leq n \quad \text{ovvero} \quad p' + q + n - p' - q' \leq n$$

$$\Rightarrow q \leq q'$$

Ne segue che $q = q'$. Quindi

$$p + q = p' + q' = p' + q \Rightarrow p = p'$$

□

Es: Sia $A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix}$

Calcolare la segnetura di b_A .

Sol.: $\text{Ker } A = \text{Ker } \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} = \text{Ker } \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} = \left\langle \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right\rangle$

$$\text{Ker } b_A = \left\langle \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right\rangle. \quad (-1, 0, 1) A X = 0 \quad \forall X.$$

Scegliamo $X \neq 0$ t.c. $\{X, \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}\}$ è lin. ind.

ad esempio $X = e_1$. Cerchiamo $X \neq 0$ t.c.

$$e_1^T A X = 0 \iff (1, 1, 1)^T X = 0 \iff x_1 + x_2 + x_3 = 0$$

$$\iff X \in \left\langle \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix} \right\rangle$$

$\Rightarrow \beta = \left\{ e_1, \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix} \right\}$ è una base ortogonale di (\mathbb{R}^3, b_A) .

$$e_1^2 = (1, 0, 0) A \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = 1 > 0, \quad \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix}^2 = (0, -1, 1) \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix} = 1 > 0$$

$$\Rightarrow \text{la segnetura è } (2, 0). \quad (0, -1, 0) \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix} = 1 > 0$$

Def: Una forma bilineare reale b su V , $\dim V = n$, si dice

- .) Definita positiva se $\text{sg}(b) = (n, 0)$ ($\dim \text{Ker } b = 0$).
- .) Semidefinita positiva se $\text{sg}(b) = (p, 0)$ con $p < n$ ($\dim \text{Ker } b > 0$)
- .) Semidefinita negativa se $\text{sg}(b) = (0, q)$ con $q < n$ ($\dim \text{Ker } b > 0$)
- .) Definita negativa se $\text{sg}(b) = (0, m)$ ($\dim \text{Ker } b = 0$)
- .) Indefinita negli altri casi.

$$[p + q + \dim \text{Ker } b = n]$$

b si dice non-degenero se $\text{Ker } b = \{0_V\}$.

Prodotti scalari

Sia V uno spazio vettoriale reale.

Un prodotto scalare su V è

una forma bilineare simmetrica definita positiva.

Sia $s: V \times V \rightarrow \mathbb{R}$ un prodotto scalare.

Quindi,

- 1) s è bilineare
- 2) s è simmetrica
- 3) s è definita positiva

In particolare s è non-degenera ovvero $\text{Ker } s = \{0\}$.

Sia $v \in V$ e sia $B = \{v_1, \dots, v_n\}$ una base ortogonale di (V, S) . Allora

$$v = x_1 v_1 + \dots + x_n v_n \quad \text{e}$$

$$v^2 := S(v, v) = S(x_1 v_1 + \dots + x_n v_n, x_1 v_1 + \dots + x_n v_n)$$

$$= \underbrace{x_1^2}_{\geq 0} \underbrace{v_1^2}_{\geq 0} + \underbrace{x_2^2}_{\geq 0} \underbrace{v_2^2}_{\geq 0} + \dots + \underbrace{x_n^2}_{\geq 0} \underbrace{v_n^2}_{\geq 0} \geq 0$$

$$S(v, v) = 0 \iff v = 0_V.$$

Es: $A = \begin{pmatrix} 0 & -1 \\ -1 & 0 \end{pmatrix}$

$$b_A(x, y) = -x_1 y_2 - x_2 y_1$$

$$\mathcal{B} = \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix} \right\} \quad (1, 1) \begin{pmatrix} 0 & -1 \\ -1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix} = (-1, -1) \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix} = 0$$

è una base ortogonale di (\mathbb{R}^2, b_A) .

$$\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}^2 := b_A \left(\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} \right) = (1, 1) \begin{pmatrix} 0 & -1 \\ -1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} = (1, 1) \begin{pmatrix} -1 \\ -1 \end{pmatrix} = -2 < 0$$

$$\begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix}^2 = b_A \left(\begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix} \right) = (1, -1) \begin{pmatrix} 0 & -1 \\ -1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix} = (1, -1) \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} = 2 > 0$$

$\text{sg}(b_A) = (1, 1)$. b_A è indefinita e
non-degenera.

b_A non è un prodotto scalare su \mathbb{R}^2 .

Es: $A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix}$

b_A ha segnetina $(2,0)$

b_A è degenera (i.e. $\text{Ker } b_A \neq 0$).

$\Rightarrow b_A$ non è un prodotto scalare.

Norma: Sia s un prodotto scalare su V .

Sia $v \in V$. Definiamo la norma o lunghezza di v come il numero

$$\|v\| = \sqrt{s(v, v)}$$

(per questo mi serve che s sia definita positiva).

Un vettore si dice un versore se ha norma 1.

$$\|v\| = 1 \stackrel{\text{def}}{\iff} v \text{ è un versore}$$

Oss: Se $v \neq 0_V$, allora $\|v\| \neq 0$ e

$\frac{1}{\|v\|} v$ è un versore.

$$s\left(\frac{v}{\|v\|}, \frac{v}{\|v\|}\right) = \frac{1}{\|v\|^2} s(v, v) = \frac{s(v, v)}{s(v, v)} = 1.$$

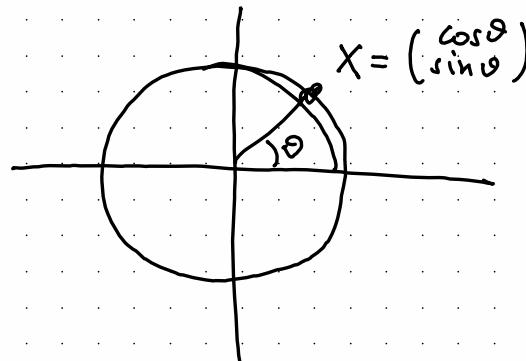
$$\cdot) (\mathbb{R}^2, \cdot) \quad \cdot = b_{1\frac{1}{2}}$$

$$X \cdot Y = X^t Y = x_1 y_1 + x_2 y_2.$$

$$\|X\| = \sqrt{X \cdot X} = \sqrt{x_1^2 + x_2^2}$$

I vettori di (\mathbb{R}^2, \cdot) sono $X = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix}$ t.c. $x_1^2 + x_2^2 = 1$

$$\Rightarrow \exists \theta \in [0, 2\pi) \text{ t.c. } X = \begin{pmatrix} \cos \theta \\ \sin \theta \end{pmatrix}$$



$$X = \begin{pmatrix} \cos \theta \\ \sin \theta \end{pmatrix}$$

$$\sin \theta = \cos \left(\frac{\pi}{2} - \theta \right)$$

coseni direttori:

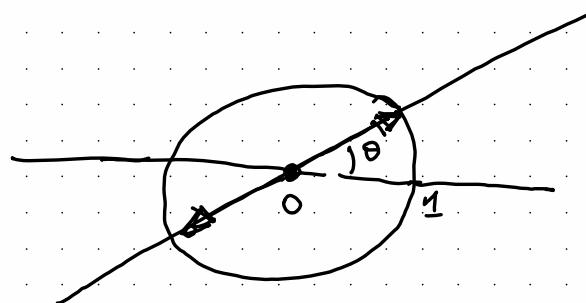
Sia $r: ax+by=c$ una retta di \mathbb{R}^2 .

$$r = x_0 + \left\langle \begin{pmatrix} -b \\ a \end{pmatrix} \right\rangle$$

I vettori direttori di r (= vettori direttori di norma 1)

sono

$$\pm \frac{1}{\sqrt{a^2+b^2}} \begin{pmatrix} -b \\ a \end{pmatrix} = \pm \begin{pmatrix} \frac{-b}{\sqrt{a^2+b^2}} \\ \frac{a}{\sqrt{a^2+b^2}} \end{pmatrix} = \pm \begin{pmatrix} \cos \theta \\ \sin \theta \end{pmatrix}$$



$$= \pm \begin{pmatrix} \cos \theta \\ \cos(\frac{\pi}{2}-\theta) \end{pmatrix}$$

Coseni direttori
dir.

Es:

I coseni direzionali di r : $2x+3y=5$

sono

$$\pm \begin{pmatrix} -\frac{3}{\sqrt{4+9}} \\ \frac{2}{\sqrt{4+9}} \end{pmatrix} = \pm \begin{pmatrix} -\frac{3}{\sqrt{13}} \\ \frac{2}{\sqrt{13}} \end{pmatrix}$$