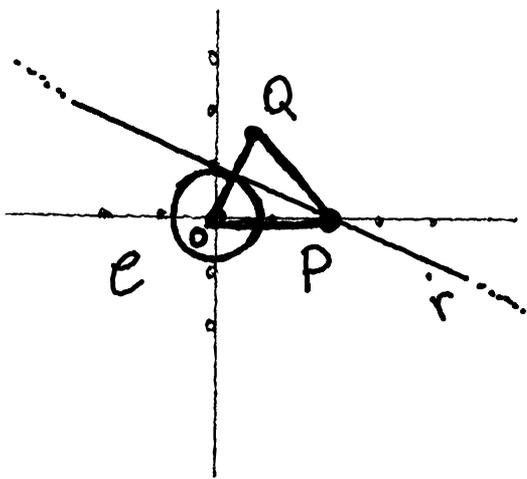


**Esercizio 1.** In  $(\mathbb{R}^2, \cdot)$  consideriamo  $P = \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \end{pmatrix}$ , il vettore  $v = \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \end{pmatrix}$  e la retta  $r = P + \langle v \rangle$

1. (1 punto) Calcolare equazioni cartesiane della retta  $r$ .
2. (1 punto) Calcolare la pendenza  $m$  della retta  $r$ .
3. (1 punto) Calcolare il punto  $Q$  ottenuto riflettendo ortogonalmente l'origine  $O$  attraverso la retta  $r$ .
4. (1 punto) Calcolare l'area del triangolo  $T$  di vertici  $O, P, Q$ .
5. (1 punto) Calcolare equazioni parametriche della bisettrice del triangolo  $T$  nel vertice  $O$ .
6. (1 punto) Calcolare la distanza dell'origine  $O$  dalla retta  $r$ .
7. (1 punto) Calcolare equazioni cartesiane e parametriche della circonferenza  $C$  di centro  $O$  e tangente alla retta  $r$ .

Fare un disegno che illustri la situazione.



$$1) r: x+2y=2 \quad 2) m = -\frac{1}{2}$$

$$3) Q_m = \frac{1}{1+m^2} \begin{pmatrix} 1-m^2 & 2m \\ 2m & m^2-1 \end{pmatrix} \cdot Q_{-\frac{1}{2}} = \frac{4}{5} \begin{pmatrix} 3/4 & -1 \\ -1 & -3/4 \end{pmatrix}$$

$$Q = P + Q_{-\frac{1}{2}}(-P) = \frac{4}{5} \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix}$$

$$4) \text{Area}(T) = \frac{1}{2} |\det(P|Q)| = \frac{4}{10} |\det \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 0 & 2 \end{pmatrix}|$$

$$= \frac{16}{10} = \frac{8}{5}$$

$$5) \text{bisettrice} = \left\langle \frac{1}{\|P\|} P + \frac{1}{\|Q\|} Q \right\rangle = \left\langle \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} + \frac{1}{\sqrt{5}} \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix} \right\rangle = \left\langle \begin{pmatrix} 1+\sqrt{5} \\ 2 \end{pmatrix} \right\rangle$$

$$6) \text{dist}(O, r) = \text{dist}\left(O, \frac{Q}{2}\right) = \left\| \frac{Q}{2} \right\| = \frac{2}{5} \sqrt{5}. \text{ Alternativamente,}$$

$$\text{dist}(O, r) = \frac{|10 + 2 \cdot 0 - 2|}{\sqrt{5}} = \frac{2}{\sqrt{5}}$$

$$7) \text{raggio} = \frac{2}{5} \sqrt{5} = \frac{2}{\sqrt{5}}, \text{ centro} = O. \quad C = \left\{ \frac{2}{\sqrt{5}} \begin{pmatrix} \cos \theta \\ \sin \theta \end{pmatrix} \mid \theta \in [0, 2\pi) \right\}$$

$$C: x^2 + y^2 = \frac{4}{5}$$

**Esercizio 2.** In  $\mathbb{R}^3$  consideriamo le due rette

$$r_1 : \begin{cases} x_1 - 2x_2 + x_3 = 1 \\ 2x_1 - 4x_3 + 3x_3 = 2 \end{cases} \quad e \quad r_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} + \left\langle \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ 1 \end{pmatrix} \right\rangle.$$

- (1 punto) Stabilire la posizione reciproca di  $r_1$  ed  $r_2$ , senza cambiare la loro forma.
- (1 punto) Calcolare equazioni parametriche di  $r_1$ .
- (1 punto) Sia  $v_1$  un vettore direttore di  $r_1$  e  $v_2 = (1, -2, 1)^t$  il vettore direttore di  $r_2$  fornito dal testo. Calcolare  $v_3 = v_1 \wedge v_2$ .
- (1 punto) Calcolare la distanza tra  $r_1$  ed  $r_2$ .
- (1 punto) Dimostrare che le due rette  $r_1$  ed  $r_2$  sono ortogonali.
- (1 punto) Sia  $\pi_1$  il piano passante per  $r_1$  ed ortogonale ad  $r_2$  e sia  $\pi_2$  il piano passante per  $r_2$  ed ortogonale ad  $r_1$ . Calcolare equazioni cartesiane della retta  $r_3 = \pi_1 \cap \pi_2$ .
- (1 punto) Calcolare  $Q_1 = \pi_2 \cap r_1$  e  $Q_2 = \pi_1 \cap r_2$ . Dimostrare che  $r_3$  è la retta di minima distanza tra  $r_1$  ed  $r_2$  ovvero la retta tale che  $\text{dist}(r_1, r_2) = \text{dist}(Q_1, Q_2)$ .

Sol.: 1)  $A = \begin{pmatrix} 1 & -2 & 1 \\ 2 & -4 & 3 \end{pmatrix}$ ,  $b = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix}$ ,  $P_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$ ,  $v_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ 1 \end{pmatrix}$ .  $Av_2 = \begin{pmatrix} 6 \\ 13 \end{pmatrix} \neq \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix} \Rightarrow r_1$  ed  $r_2$  non sono parallele.  $\text{rg}(Av_2 | b - AP_2) = \text{rg}\left(\begin{pmatrix} 6 \\ 13 \end{pmatrix} \middle| \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}\right) = 2 \neq 1 = \text{rg}(Av_2) \Rightarrow r_1 \cap r_2 = \emptyset$  e le rette sono sghembe.

2)  $r_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + \left\langle \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ 1 \end{pmatrix} \wedge \begin{pmatrix} 2 \\ -4 \\ 3 \end{pmatrix} \right\rangle = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + \left\langle \begin{pmatrix} -2 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix} \right\rangle = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + \left\langle \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \right\rangle = P_1 + \langle v_1 \rangle.$

3)  $v_1 = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$ ,  $v_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ 1 \end{pmatrix} \Rightarrow v_3 = v_1 \wedge v_2 = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \wedge \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -2 \\ -5 \\ 1 \end{pmatrix}.$

4)  $\text{dist}(r_1, r_2) = \frac{|P_2 - P_1 \cdot v_1 \wedge v_2|}{\|v_1 \wedge v_2\|} = \frac{\left| \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} -2 \\ -5 \\ 1 \end{pmatrix} \right|}{\sqrt{30}} = \frac{7}{\sqrt{30}}.$  5)  $v_1 \cdot v_2 = 0.$

6)  $\pi_1 : v_2 \cdot X = v_2 \cdot P_1 \Rightarrow \pi_1 : x_1 - 2x_2 + x_3 = 1$   
 $\pi_2 : v_1 \cdot X = v_1 \cdot P_2 \Rightarrow \pi_2 : 2x_1 + x_2 = 3 \Rightarrow r_3 : \begin{cases} x_1 - 2x_2 + x_3 = 1 \\ 2x_1 + x_2 = 3 \end{cases}$

7)  $Q_1 : v_1 \cdot (P_1 + t v_1) = 3 \Leftrightarrow t = \frac{3 - v_1 \cdot P_1}{v_1 \cdot v_1} = \frac{1}{5} \Rightarrow Q_1 = P_1 + \frac{1}{5} v_1 = \frac{1}{5} \begin{pmatrix} 7 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}.$

$Q_2 : v_2 \cdot (P_2 + t v_2) = 1 \Leftrightarrow t = \frac{1 - v_2 \cdot P_2}{v_2 \cdot v_2} = \frac{1}{6} \Rightarrow Q_2 = P_2 + \frac{1}{6} v_2 = \frac{1}{6} \begin{pmatrix} 7 \\ 4 \\ 7 \end{pmatrix}.$

$\|Q_2 - Q_1\| = \frac{7}{30} \left\| \begin{pmatrix} -1 \\ 2 \\ 5 \end{pmatrix} \right\| = \frac{7}{30} \sqrt{30} = \text{dist}(r_1, r_2)$

**Esercizio 3.** Si consideri la seguente matrice

$$A = \begin{pmatrix} -9 & 8 & -2 \\ 10 & -7 & 2 \\ 80 & -64 & 17 \end{pmatrix}$$

1. (1 punto) Calcolare il determinante di  $A$ .
2. (1 punto) Calcolare  $A^2$ .
3. (1 punto) Trovare l'unico vettore  $v$  tale che  $Av = e_1$ .
4. (1 punto) Calcolare una base di  $V_1(A)$ , ovvero l'autospazio di  $A$  relativo all'autovalore 1.
5. (1 punto) Calcolare una base di  $V_{-1}(A)$ , ovvero l'autospazio di  $A$  relativo all'autovalore  $(-1)$ .
6. (1 punto) Stabilire se  $A$  è diagonalizzabile su  $\mathbb{R}$ . Nel caso lo sia, trovare una matrice invertibile  $B$  ed una matrice diagonale  $D$  tali che  $B^{-1}AB = D$ .
7. (1 punto) Dimostrare che una matrice diagonalizzabile  $n \times n$  avente come unico autovalore 1 è la matrice identità.

$$\begin{aligned} 1) \det A &= \det \begin{pmatrix} -9 & 8 & -2 \\ 10 & -7 & 2 \\ 80 & -64 & 17 \end{pmatrix} = \det \begin{pmatrix} -9 & 8 & -2 \\ 1 & 1 & 0 \\ -1 & 8 & -1 \end{pmatrix} = \det \begin{pmatrix} -9 & 17 & -2 \\ 1 & 0 & 0 \\ -1 & 9 & -1 \end{pmatrix} \\ &= - \det \begin{pmatrix} 17 & -2 \\ 9 & -1 \end{pmatrix} = - \det \begin{pmatrix} -1 & 0 \\ 9 & -1 \end{pmatrix} = -1 \end{aligned}$$

$$2) A^2 = \mathbb{1}_3 \Rightarrow A = A^{-1}$$

$$3) \text{ Poiché } A = A^{-1}, v = Ae_1 = A^{-1}e_1 = \begin{pmatrix} -9 \\ 10 \\ 80 \end{pmatrix}$$

$$4) V_1(A) = \text{Ker} \begin{pmatrix} 10 & -8 & 2 \\ -10 & 8 & -2 \\ -80 & 64 & -16 \end{pmatrix} = \text{Ker} \begin{pmatrix} 5 & -4 & 1 \\ -5 & 4 & -1 \\ 5 & -4 & 1 \end{pmatrix} = \text{Ker} (5 -4 1) = \left\langle \begin{pmatrix} 4 \\ 5 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 5 \end{pmatrix} \right\rangle$$

$$5) V_{-1}(A) = \text{Ker} \begin{pmatrix} 8 & -8 & 2 \\ -10 & 6 & -2 \\ -80 & 64 & -18 \end{pmatrix} = \text{Ker} \begin{pmatrix} 4 & -4 & 1 \\ -5 & 3 & -1 \\ -40 & 32 & -9 \end{pmatrix} = \text{Ker} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1/8 \\ 0 & 1 & -1/8 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} = \left\langle \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 8 \end{pmatrix} \right\rangle$$

$$6) V_1(A) \cap V_{-1}(A) = \{0_{\mathbb{R}^3}\}, \dim V_1(A) + \dim V_{-1}(A) = 2 + 1 = 3 \Rightarrow \mathbb{R}^3 = V_1(A) \oplus V_{-1}(A) \\ \Rightarrow A \text{ è diagonalizzabile su } \mathbb{R}. B = \begin{pmatrix} 4 & -1 & -1 \\ 5 & 0 & 1 \\ 0 & 5 & 8 \end{pmatrix}, D = \text{diag}(1, 1, -1)$$

$$7) \text{ Se } A \text{ è diagonalizzabile con unico autovalore } 1, \text{ allora esiste } B \text{ invertibile tale che } B^{-1}AB = \mathbb{1}_n \Rightarrow A = B \mathbb{1}_n B^{-1} = \mathbb{1}_n$$

**Esercizio 4.** Consideriamo l'applicazione lineare  $F : \mathbb{R}[x]_{\leq 2} \rightarrow \mathbb{R}[x]_{\leq 3}$

$$F(p(x)) = (x+1)p(x+1) - xp'(x+1)$$

per ogni  $p(x) \in \mathbb{R}[x]_{\leq 2}$ .

1. (1 punto) Calcolare la matrice  $A$  associata ad  $F$  nelle basi standard.
2. (1 punto) Stabilire se  $F$  è iniettiva.
3. (1 punto) Trovare una base  $\mathcal{B}_{\text{Im}(F)}$  dell'immagine di  $F$ .
4. (1 punto) Trovare l'unico polinomio  $p(x)$  tale che  $F(p(x)) = 1 + x + x^3$ .
5. (1 punto) Dimostrare che i tre polinomi  $q_1(x) = 1+x$ ,  $q_2(x) = 1+x+x^2$  e  $q_3(x) = 1+x+x^2+x^3$  sono linearmente indipendenti.
6. (1 punto) Trovare un polinomio  $q_4(x)$  tale che l'insieme  $\mathcal{B} = (q_1(x), q_2(x), q_3(x), q_4(x))$  sia una base di  $\mathbb{R}[x]_{\leq 3}$ .
7. (1 punto) Calcolare la matrice associata ad  $F$  nella base standard in partenza e nella base  $\mathcal{B}$  in arrivo.

Sol.: 1)  $F(1) = x+1$ ,  $F(x) = (x+1)^2 - x = x^2 + x + 1$ ,  $F(x^2) = x^3 + x^2 + x + 1$

$$\Rightarrow A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

2)  $\text{rg} A = 3 \Rightarrow \text{Ker} A = \{0_{\mathbb{R}^3}\} \Rightarrow \text{Ker} F = \{0_{\mathbb{R}[x]_{\leq 2}}\} \Rightarrow F$  iniettiva.

3) Poiché  $F$  è iniettiva, una base di  $\text{Im} F$  è  $(F(1), F(x), F(x^2))$ .

4)  $F(x^2 - x + 1) = 1 + x + x^3 \Rightarrow p(x) = 1 - x + x^2$

5)  $q_1 = F(1)$ ,  $q_2 = F(x)$ ,  $q_3 = F(x^2)$ . Poiché  $F$  è iniettiva essi sono lin. ind.

6)  $q_4 = 1$

7)  $F(1) = q_1$ ,  $F(x) = q_2$ ,  $F(x^2) = q_3 \Rightarrow C = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$ .

**Esercizio 5.** Consideriamo

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 2 & 1 \end{pmatrix}, \quad b = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \quad c = 3.$$

consideriamo il polinomio di grado due  $p(X) = X^t A X + 2b \cdot X + c$  nella variabile vettoriale  $X = (x_1, x_2)^t$  e la corrispondente conica  $C_p = \{X \in \mathbb{R}^2 \mid p(X) = 0\}$ .

1. (1 punto) Calcolare  $p(X)$ .
2. (1 punto) Dimostrare che  $A$  è ortogonalmente diagonalizzabile.
3. (1 punto) Calcolare la segnatura di  $A$ .
4. (1 punto) Trovare una matrice ortogonale  $B$  ed una matrice diagonale  $D$  tali che  $B^t A B = D$ .
5. (1 punto) Trovare il polinomio  $q(Y)$  ottenuto da  $p(X)$  mediante il cambio di variabile  $X = B Y$ .
6. (1 punto) Trovare il centro  $C$  della conica, ovvero un vettore  $C$  tale che il cambio di variabile  $Y = Z + C$  trasformi il polinomio  $q(Y)$  in un polinomio  $r(Z)$  che non ha parte lineare.
7. (1 punto) Trovare la forma canonica metrica di  $C_p$  e stabilire di quale conica si tratta.

$$1. p(x_1, x_2) = x_1^2 + 4x_1x_2 + x_2^2 + 2x_1 + 2x_2 + 3$$

2. Poiché  $A = A^t$ , essa è ortogonalmente diagonalizzabile per il teorema spettrale.

$$3. Sp(A) = \{\lambda_1, \lambda_2\}. \lambda_1 \lambda_2 = \det A = -3 < 0, \lambda_1 + \lambda_2 = \text{Tr} A = 2 > 0 \Rightarrow \lambda_1 < 0 < \lambda_2 \\ \Rightarrow \text{sg}(A) = (1, 1).$$

$$4) P_A(x) = x^2 - \text{Tr} A x + \det A = x^2 - 2x - 3 = (x+1)(x-3) \Rightarrow Sp(A) = (-1, 3).$$

$$V_3(A) = \langle \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} \rangle. V_{-1}(A) = V_3(A)^\perp = \langle \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \end{pmatrix} \rangle. B = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 1 \end{pmatrix}, D = \begin{pmatrix} -1 & 0 \\ 0 & 3 \end{pmatrix}.$$

$$5) q(Y) = Y^t D Y + 2B^t b \cdot Y + c. B^t b = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ \sqrt{2} \end{pmatrix}. \Rightarrow q(Y) = -y_1^2 + 3y_2^2 + 2\sqrt{2}y_2 + 3.$$

$$6) DC = -B^t b \Rightarrow C = \begin{pmatrix} 0 \\ -\frac{\sqrt{2}}{3} \end{pmatrix}. q(C) = \frac{2}{3} - \frac{4}{3} + 3 = \frac{7}{3} = \frac{\det \hat{A}}{\det A} = \frac{-7}{-3}.$$

$$r(Z) = q(Z+C) = Z^t D Z + q(C) = -z_1^2 + 3z_2^2 + \frac{7}{3}.$$

$$7) \frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = 1 \quad \text{con} \quad a = \sqrt{\frac{7}{3}}, \quad b = \sqrt{\frac{7}{9}}. \quad C_p \text{ è un'iperbole.}$$