

Prodotti Scalari

Un prodotto scalare su V è una forma bilineare

$$s: V \times V \rightarrow \mathbb{R},$$

tale che

$$1) s(v, w) = s(w, v) \quad \forall v, w \in V$$

[SIMMETRICA]

$$2) s(v, v) \geq 0 \quad \forall v \in V \text{ e}$$

$$s(v, v) = 0 \iff v = 0_V.$$

[DEFINITA POSITIVA]

Spesso si omette s e si scrivono solo le parentesi

$$(\cdot, \cdot) : V \times V \rightarrow \mathbb{R}.$$

Es (Prodotto scalare standard su \mathbb{R}^n)

Il prodotto scalare standard

(o prodotto "puntino") su \mathbb{R}^n è

$$X \cdot Y = X^t Y = x_1 y_1 + \dots + x_n y_n$$

ad esempio

$$\begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ -2 \end{pmatrix} = 1 \cdot (-1) + 2 \cdot 0 + 3 \cdot (-2) = -7$$

1) È bilineare per le proprietà del prodotto righe per colonne e della trasposta

2) È simmetrico:

$$X \cdot Y = X^t Y = (X^t Y)^t = Y^t X = Y \cdot X$$

3) È definito positivo

$$X \cdot X = x_1^2 + x_2^2 + \dots + x_n^2 \geq 0 \quad e$$

$$X \cdot X = 0 \iff X_1 = X_2 = \dots = X_n = 0$$

$$\iff X = 0_{\mathbb{R}^n}. \quad \square$$

Prodotto scalare standard di V_0^2

Dati due vettori geometrici $v = \vec{OP}$, $w = \vec{OQ} \in V_0^2$

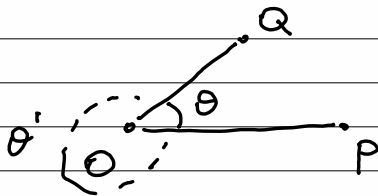
definiamo il loro prodotto scalare come

$$v \cdot w := |\vec{OP}| |\vec{OQ}| \cos \theta$$

dove $|\vec{OP}|$ = lunghezza del segmento \vec{OP} ,

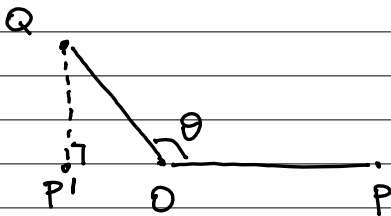
$|\vec{OQ}|$ = lunghezza del segmento \vec{OQ} ,

θ = angolo formato da \vec{OP} e \vec{OQ}

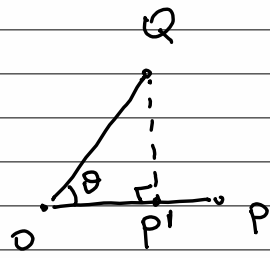


Si noti che $\cos \theta = \cos \theta'$.

Si noti che



$$\vec{OP} \cdot \vec{OQ} = -|\vec{OP}| |\vec{OP}'|$$



$$\vec{OP} \cdot \vec{OQ} = |\vec{OP}'| |\vec{OP}|$$

$\Rightarrow \cdot$ è bilineare, simmetrico, definito
positivo.

• Es (Prodotto scalare su $\mathbb{R}[x]_{\leq n}$)

Siano $t_0, t_1, \dots, t_n \in \mathbb{R}$ ($m+1$) numeri
distinti ($t_i \neq t_j$), ad esempio $0, 1, \dots, m$.

Definiamo

$$S_{t_0, \dots, t_n} : \mathbb{R}[x]_{\leq n} \times \mathbb{R}[x]_{\leq n} \longrightarrow \mathbb{R}$$

come

$$S(p, q) = p(t_0)q(t_0) + p(t_1)q(t_1) + \dots + p(t_n)q(t_n)$$

• S è bilineare :

$$\begin{aligned} S(\alpha p + \beta q, z) &= \sum_{i=0}^n (\alpha p + \beta q)(t_i) z(t_i) \\ &= \alpha \sum_{i=0}^n p(t_i) z(t_i) + \beta \sum_{i=0}^n q(t_i) z(t_i) \end{aligned}$$

• S è simmetrica

$$S(p, p) = p(t_0)^2 + \dots + p(t_n)^2 \geq 0$$

$$S(p, p) = 0 \iff p(t_0) = p(t_1) = \dots = p(t_n) = 0$$

$\iff t_0, t_1, \dots, t_n$ sono radici di p .

Dato che ha grado $\leq m$ ed $m+1$ radici
deve essere $p=0$ (lo vedremo).

Es: (Prodotto L^2)

Siano $f, g \in \mathcal{C}^\infty([- \pi, \pi], \mathbb{R})$. Definiamo

$$(f|g)_{L^2} = \int_{-\pi}^{\pi} f(x)g(x)dx$$

è bilineare, simmetrico e

$$(f|f) = \int_{-\pi}^{\pi} f(x)^2 dx \geq 0$$

$$(f|f) = 0 \iff f(x) = 0 \forall x \in [-\pi, \pi] \iff f = 0.$$

Es: Sia $B \in \text{Mat}_{n \times n}$ invertibile. Poniamo

$$A = B^t B \in \text{Mat}_{n \times n}.$$

La forma bilineare $b_A: \mathbb{R}^n \times \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$ è un prodotto scalare su \mathbb{R}^n . Infatti:

$$\boxed{b_A(X, Y) = X^t A Y = X^t B^t B Y = (BX) \cdot (BY)}$$

Quindi è simmetrico ma anche

$$b_A(X, X) = (BX) \cdot (BX) = 0$$

$$\iff BX = 0_{\mathbb{R}^n} \iff X \in \text{Ker } B = \{0_{\mathbb{R}^n}\}$$

$$\iff X = 0_{\mathbb{R}^n}.$$

Ad esempio

$$B = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 2 \end{pmatrix} \Rightarrow \det B = 1 \neq 0$$

$$\Rightarrow \operatorname{rg} B = 2 \Rightarrow \operatorname{Ker} B = \{0_{\mathbb{R}^2}\}.$$

$$A = B^t B = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 & 3 \\ 3 & 5 \end{pmatrix}$$

$$b_A(x, y) = (x_1, x_2) \begin{pmatrix} 2 & 3 \\ 3 & 5 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \end{pmatrix}$$

$$= 2x_1y_1 + 3x_1y_2 + 3x_2y_1 + 5x_2y_2$$

$$b_A(x, x) = 2x_1^2 + 6x_1x_2 + 5x_2^2 =$$

$$= (x_1 + x_2)^2 + (x_1 + 2x_2)^2 = (BX)_1^2 + (BX)_2^2$$

In generale, un'altro modo per dire che

b_A è definita positiva è questo:

$$b_A(x, x) = x^t B^t B x.$$

Poniamo $x = B^{-1}y$, allora

$$b_A(x, x) = (B^{-1}y)^t B^t B (B^{-1}y) = y^t y = y_1^2 + \dots + y_n^2$$

$$= (BX)_1^2 + (BX)_2^2 + \dots + (BX)_n^2.$$

$$y = BX$$

OSS: Se $A \in \text{Mat}_{n \times n}$ allora

$b_A : \mathbb{R}^n \times \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$ è simmetrica

se e solo se $A = A^t$ (Esercizio).

In particolare, se $A = B^t B$ allora $A^t = A$.

Es (prodotto Hermitiano standard su \mathbb{C}^n)

$V = \mathbb{C}^n$ è uno spazio vettoriale complesso.

Il prodotto hermitiano standard su \mathbb{C}^n è

$(\cdot, \cdot)_{\mathbb{C}} : \mathbb{C}^n \times \mathbb{C}^n \rightarrow \mathbb{C}$ dato da

$$\left(\begin{pmatrix} z_1 \\ \vdots \\ z_n \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} w_1 \\ \vdots \\ w_n \end{pmatrix} \right) := z_1 \bar{w}_1 + z_2 \bar{w}_2 + \dots + z_n \bar{w}_n$$

dove $\bar{z} = a - ib$ è il coniugato di $z = a + ib$.

Esso soddisfa proprietà simili ad un prodotto scalare (ma con qualche coniugato).

Notiamo che

$$\begin{aligned} \left(\begin{pmatrix} z_1 \\ \vdots \\ z_n \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} z_1 \\ \vdots \\ z_n \end{pmatrix} \right) &= z_1 \bar{z}_1 + \dots + z_n \bar{z}_n = \\ &= |z_1|^2 + \dots + |z_n|^2 \geq 0 \quad \square \end{aligned}$$

Norme:

Dato uno spazio metrico (V, s) reale
definiamo la sua norma come la f.ne

$$\|\cdot\|_s : V \rightarrow \mathbb{R}$$

data da

$$\|v\|_s = \sqrt{s(v, v)}$$

OSS $\Rightarrow \|\cdot\|_s$ è ben definita perché $s(v, v) \geq 0$.

$$\Rightarrow \|v\|_s = 0 \Leftrightarrow v = 0_V.$$

Es: In (\mathbb{R}^n, \cdot)

$$\|x\| = \sqrt{x_1^2 + x_2^2 + \dots + x_n^2}$$

$n=2$

$$\left\| \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix} \right\| = \sqrt{1+4} = \sqrt{5}$$

$$\left\| \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} \right\| = \sqrt{1} = 1$$

$$\left\| \begin{pmatrix} -1 \\ -2 \end{pmatrix} \right\| = \sqrt{1+4} = \sqrt{5}$$

$n=3$

$$\left\| \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix} \right\| = \sqrt{1+4+9} = \sqrt{14}$$

$$\left\| \begin{pmatrix} -1 \\ 2 \\ -3 \end{pmatrix} \right\| = \sqrt{14}$$

In generale,

$$\boxed{\|e_i\| = 1}$$

Un versore di (V, s) è un vettore v di norma 1: $\|v\|=1$.

Es: I versori di (\mathbb{R}^2, \cdot) sono Tutti e soli:

$$\begin{pmatrix} \cos \theta \\ \sin \theta \end{pmatrix} \text{ per } \theta \in \mathbb{R}.$$

Infatti: $X = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix}$ è un versore se e solo se

$$\sqrt{x_1^2 + x_2^2} = 1 \Leftrightarrow x_1^2 + x_2^2 = 1$$

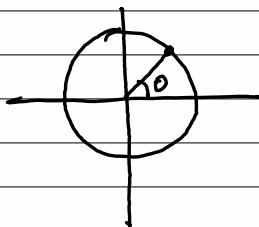
$$\Rightarrow x_1, x_2 \in [-1, 1] \Rightarrow \exists \theta \text{ t.c.}$$

$$x_1 = \cos \theta \Rightarrow x_2^2 = 1 - x_1^2 = 1 - \cos^2 \theta = \sin^2 \theta$$

$$\Rightarrow x_2 = \sin \theta \text{ o } x_2 = -\sin \theta$$

$$\Rightarrow X = \begin{pmatrix} \cos \theta \\ \sin \theta \end{pmatrix} \text{ o } X = \begin{pmatrix} \cos \theta \\ -\sin \theta \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cos(-\theta) \\ \sin(-\theta) \end{pmatrix}$$

$$x_1 = \sin \theta = \cos\left(\frac{\pi}{2} - \theta\right)$$



$$\text{OSS: } z = \cos \theta + i \sin \theta \\ = e^{i\theta}$$

Ricordiamo le formule di addizione:

$$e^{i(\theta+z)} = \cos(\theta+z) + i \sin(\theta+z)$$

$$e^{i\theta} e^{iz} = (\cos\theta + i \sin\theta)(\cos z + i \sin z) \\ = (\cos\theta \cos z - \sin\theta \sin z) + i (\sin\theta \cos z + \cos\theta \sin z)$$

$$\cos(\theta+z) = \cos\theta \cos z - \sin\theta \sin z$$

$$\sin(\theta+z) = \sin\theta \cos z + \sin z \cos\theta$$

$$\cos(2\theta) = \cos^2\theta - \sin^2\theta$$

$$\Rightarrow \cos^2\theta = \cos(2\theta) + \sin^2\theta$$

$$= \cos(2\theta) + 1 - \cos^2\theta$$

$$\Rightarrow \cos^2\theta = \frac{1 + \cos 2\theta}{2}$$

$$\|\cos\theta\|_{L^2}^2 = \int_{-\pi}^{\pi} \cos^2\theta \, d\theta = \int_{-\pi}^{\pi} \frac{1 + \cos 2\theta}{2} \, d\theta$$

$$= \frac{1}{2} 2\pi = \pi$$

$\Rightarrow \|\cos\theta\|_{L^2} = \sqrt{\pi} \Rightarrow \frac{\cos(x)}{\sqrt{\pi}}$ è un vettore
di $(\mathcal{L}^2([-\pi, \pi], \mathbb{R}), (\cdot, \cdot)_{L^2})$.

NB: $\|\cos(nx)\|_{L^2} = \sqrt{\pi} \quad \forall n \geq 1$

$$\|\sin(nx)\|_{L^2} = \sqrt{\pi} \quad \forall n \geq 1$$

$$\|1\|_{L^2} = \sqrt{2\pi}$$

$$\Rightarrow \left\{ \frac{\cos(nx)}{\sqrt{\pi}}, \frac{\sin(nx)}{\sqrt{\pi}}, \frac{1}{\sqrt{2\pi}} \mid n \geq 1 \right\}$$

sono vettori di $\mathcal{L}^\infty([- \pi, \pi], (\cdot | \cdot)_{L^2})$.

OSS: $\|\alpha v\|_S = \sqrt{S(\alpha v, \alpha v)}$

$$= \sqrt{\alpha^2 S(v, v)}$$
$$= |\alpha| \sqrt{S(v, v)}$$
$$= |\alpha| \|v\|$$

In particolare, $\| -v \|_S = \|v\|_S$ e se $v \neq 0_V$

$$\left\| \frac{v}{\|v\|_S} \right\|_S = \frac{1}{\|v\|_S} \|v\|_S = 1$$

$\Rightarrow \frac{v}{\|v\|_S}$ è un vettore.

Es: Consideriamo una retta

$$r: ax+by=c$$

Allora $r = P_0 + r_0$ dove $r_0: ax+by=0$.

e $P_0 \in r$. Un vettore direttore di r

(ovvero un generatore di r_0) è $v = \begin{pmatrix} -b \\ a \end{pmatrix}$

La norma di v è

$$\|v\| = \sqrt{v \cdot v} = \sqrt{(-b, a) \begin{pmatrix} -b \\ a \end{pmatrix}} = \sqrt{a^2 + b^2}$$

Quindi il vettore

$$\frac{v}{\|v\|} = \frac{1}{\sqrt{a^2 + b^2}} \begin{pmatrix} -b \\ a \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -\frac{b}{\sqrt{a^2 + b^2}} \\ \frac{a}{\sqrt{a^2 + b^2}} \end{pmatrix}$$

è un vettore che si chiama

vettore direttore di r . Dato che è un vettore di \mathbb{R}^2 è della forma

$$\begin{pmatrix} \cos \theta \\ \sin \theta \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cos \theta \\ \cos(\frac{\pi}{2} - \theta) \end{pmatrix}$$

Quindi i numeri $-\frac{b}{\sqrt{a^2 + b^2}} = \cos \theta$ e

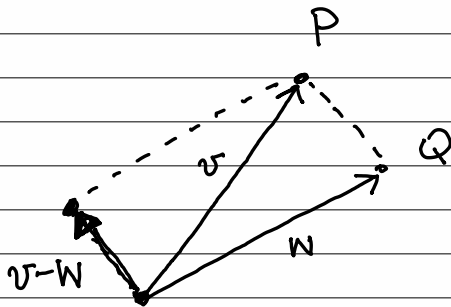
$$\frac{a}{\sqrt{a^2 + b^2}} = \cos(\frac{\pi}{2} - \theta) \text{ si chiamano}$$

COSENI DIRETTORI di r .

Def: Dato uno spazio metrico (V, s) , la distanza tra due vettori $v, w \in W$ è il numero

$$\text{dist}_s(v, w) := \|v - w\|_s$$

La definizione è motivata da



$$\text{dist}(P, Q) = \|v - w\|$$

Distanza

Sia (V, s) uno spazio metrico,

ad esempio (\mathbb{R}^n, \cdot) o $(\mathbb{R}^n, b_{B^t B})$

$(\mathbb{R}[x]_{\leq n}, s_{t_0, \dots, t_n})$ o $(C^\infty([-\pi, \pi]), (\cdot)_L)$,

Abbiamo definito la norma o lunghezza

di un vettore $v \in V$ come

$$\|v\|_s = \sqrt{s(v, v)} \geq 0$$

Abbiamo osservato che $\|\alpha v\|_s = |\alpha| \|v\|_s$ e

$$\|v\|_s = 0 \Leftrightarrow v = 0_V.$$

Definiamo la distanza tra due vettori

v e w di V come il numero

$$\text{dist}_s(v, w) := \|v - w\|_s.$$

Affinché questo numero sia una distanza

deve soddisfare delle ovvie proprietà:

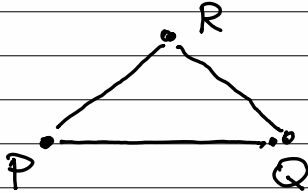
1) $\text{dist}(v, v) = 0$

2) $\text{dist}(v, w) = \text{dist}(w, v)$

• Inoltre vogliamo che

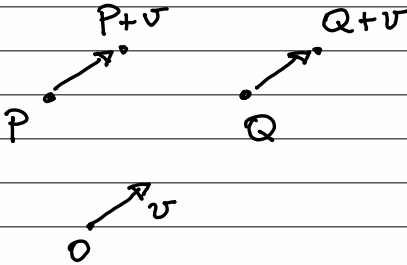
$$3) \text{ dist}(P, Q) \leq \text{dist}(P, R) + \text{dist}(R, Q)$$

[Disuguaglianza Triangolare]



4) la distanza deve essere invariante per traslazioni:

$$\text{dist}(P+v, Q+v) = \text{dist}(P, Q)$$



1), 2) e 4) seguono subito dalla definizione. (Esercizio!). Invece la disuguaglianza Triangolare richiede un pò di lavoro:

Vediamo cosa ci serve per dimostrare
la disuguaglianza triangolare:
noi vogliamo

$$\|P-Q\|_S \leq \|P-R\|_S + \|R-Q\|_S$$

ovvero

$$\|(P-R) + (R-Q)\|_S \leq \|P-R\|_S + \|R-Q\|_S$$

In altri termini vogliamo dimostrare

$$\|v+w\|_S \leq \|v\|_S + \|w\|_S \quad \forall v, w \in V.$$

Eleviamo al quadrato:

$$\begin{aligned} \|v+w\|_S^2 &= S(v+w, v+w) \\ &= S(v, v) + 2S(v, w) + S(w, w) \\ &= \|v\|_S^2 + \|w\|_S^2 + 2S(v, w) \end{aligned}$$

Quindi se dimostriamo che

$$S(v, w) \leq \|v\|_S \|w\|_S \quad (*)$$

otteniamo $\|v+w\|_S^2 \leq (\|v\|_S + \|w\|_S)^2$

e quindi $\|v+w\|_S \leq \|v\|_S + \|w\|_S$.

Dimostriamo quindi (*):

DISUGUAGLIANZA DI CAUCHY-SCHWARZ

Per ogni $v, w \in V$ si ha

$$|S(v, w)| \leq \|v\| \|w\| \quad (**)$$

ovvero

$$-\|v\| \|w\| \leq S(v, w) \leq \|v\| \|w\|.$$

dim: Dati comunque $\alpha, \beta \in \mathbb{R}$

$$\|\alpha v + \beta w\|_S^2 \geq 0$$

Svolgiamo il calcolo:

$$\begin{aligned} 0 \leq \|\alpha v + \beta w\|_S^2 &= S(\alpha v + \beta w, \alpha v + \beta w) \\ &= \alpha^2 S(v, v) + 2\alpha\beta S(v, w) + \beta^2 S(w, w) \\ &= \alpha^2 \|v\|_S^2 + 2\alpha\beta S(v, w) + \beta^2 \|w\|_S^2 \end{aligned}$$

In particolare, per $\alpha = \|w\|^2$ e $\beta = -S(v, w)$

otteniamo

$$\begin{aligned} 0 &\leq \|w\|^4 \|v\|_S^2 - 2\|w\|^2 S(v, w)^2 + S(v, w)^2 \|w\|_S^2 \\ &= \|w\|^2 \left(\|w\|_S^2 \|v\|_S^2 - S(v, w)^2 \right) \end{aligned}$$

Se $w = 0_V$ (***) è vera. Se $w \neq 0_V$,

$$\text{otteniamo } \|w\|^2 \|v\|_S^2 \geq S(v, w)^2. \quad \blacksquare$$

• COR (disuguaglianza triangolare)

$$\|v+w\|_s \leq \|v\|_s + \|w\|_s \quad \square$$

COR: Se $v \neq 0_v$ e $w \neq 0_v$

$$-1 \leq \frac{s(v, w)}{\|v\|_s \|w\|_s} \leq 1$$

OSS: La disuguaglianza di Cauchy-Schwarz in (\mathbb{R}^n, \cdot) dice che $\forall x, y \in \mathbb{R}^n$

$$x_1 y_1 + \dots + x_n y_n \leq \sqrt{x_1^2 + \dots + x_n^2} \sqrt{y_1^2 + \dots + y_n^2}$$

Dimostrare questa disuguaglianza con tecniche analitiche è estremamente arduo. Invece, con il linguaggio dei prodotti scalari, ha richiesto pochi passaggi algebrici.

1.1 ORTOGONALITÀ

Due vettori $v, w \in V$ si dicono ortogonali in (V, s) se

$$\boxed{s(v, w) = 0}$$

In questo caso scriviamo

$$v \perp_s w.$$

$$\text{OSS: } \cdot) v \perp_s w \Rightarrow w \perp_s v$$

$$\cdot) v \perp_s w \quad \forall w \Leftrightarrow v = 0_V$$

$$\underline{\text{Es}}: \cdot) \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \end{pmatrix} = 0 \Rightarrow \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix} \text{ e } \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \end{pmatrix} \text{ sono ort. in } (\mathbb{R}^2, \cdot)$$

$$\cdot) A = \begin{pmatrix} 2 & -1 \\ -1 & 13 \end{pmatrix} = B^t B \text{ dove } B = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ -1 & 3 \end{pmatrix}.$$

$$b_A \left(\begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \end{pmatrix} \right) = (1, 2) \begin{pmatrix} 2 & -1 \\ -1 & 13 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \end{pmatrix} = (1, 2) \begin{pmatrix} 5 \\ -15 \end{pmatrix} = -25 \neq 0$$

$$\Rightarrow \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix} \text{ e } \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \end{pmatrix} \text{ non sono ortogonali in } (\mathbb{R}^2, b_A).$$

Invece

$$b_A \left(\begin{pmatrix} 3 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \end{pmatrix} \right) = (3, 1) \begin{pmatrix} 2 & -1 \\ -1 & 13 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \end{pmatrix} = (3, 1) \begin{pmatrix} -5 \\ 15 \end{pmatrix} = 0$$

$$\text{quindi } \begin{pmatrix} 3 \\ 1 \end{pmatrix} \perp_{b_A} \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \end{pmatrix}.$$

OSS (Divertente):

Dati $v, w \in \mathbb{R}^n$ lin. Ind., esiste un prodotto scalare s in \mathbb{R}^n t.c.

$$v \perp_s w, \quad \|v\|_s = \|w\|_s = 1.$$

In fatti, estendiamo $\{v, w\}$ ad una base

$$B = \{v, w, v_3, v_4, \dots, v_n\} \text{ di } \mathbb{R}^n.$$

Consideriamo la matrice invertibile

$$C = (v | w | v_3 | \dots | v_n) \in \text{Mat}_{n \times n}$$

Sia $B = C^{-1}$. Poniamo

$$A = B^t B = (C^{-1})^t C^{-1} = (C^t)^{-1} C^{-1}$$

Allora $v = C e_1 = \bar{B} e_1$ e $w = C e_2 = \bar{B} e_2$:

per cui

$$b_A(v, w) = v^t B^t B w = (B v)^t (B w) = e_1^t e_2 = 0$$

Dato che b_A è un prodotto scalare su \mathbb{R}^n , l'affermazione è verificata.

Es: Trovare un prodotto scalare su \mathbb{R}^2 per il quale i due vettori $v = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix}$ e $w = \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \end{pmatrix}$ sono ortogonali

Sol.: $C = (v|w) = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 2 & 3 \end{pmatrix}$

$B = C^{-1} = \begin{pmatrix} 3 & -1 \\ -2 & 1 \end{pmatrix}$

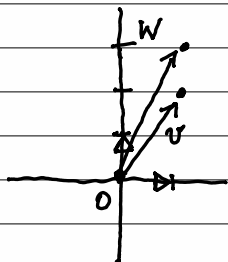
$A = B^t B = \begin{pmatrix} 3 & -2 \\ -1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 3 & -1 \\ -2 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 13 & -5 \\ -5 & 2 \end{pmatrix}$

$b_A(v, w) = (1, 2) \begin{pmatrix} 13 & -5 \\ -5 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \end{pmatrix}$
 $= (1, 2) \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \end{pmatrix} = 0$

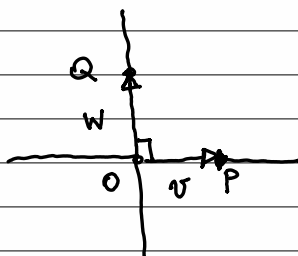
$\Rightarrow v \perp_{b_A} w$

$\|v\|_{b_A} = \sqrt{v^t A v} = \sqrt{(1, 2) \begin{pmatrix} 13 & -5 \\ -5 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix}} = \sqrt{(1, 2) \begin{pmatrix} 3 \\ -1 \end{pmatrix}} = 1$

$\|w\|_{b_A} = \sqrt{w^t A w} = \sqrt{(1, 3) \begin{pmatrix} 13 & -5 \\ -5 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \end{pmatrix}} = \sqrt{(1, 3) \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \end{pmatrix}} = 1$



Questa figura è sbagliata!



Questa è giusta e
 $|OP| = \|v\|_{b_A} = 1$
 $|OQ| = \|w\|_{b_A} = 1$

Dato un sottospazio vettoriale U di V ,
l'insieme ortogonale ad U (rispetto ad s) è

$$U^\perp = \{v \in V \mid s(v, u) = 0 \quad \forall u \in U\}$$

oss: U^\perp è un sottospazio vettoriale di V :

$$\forall \alpha, \beta \in \mathbb{R}, \quad \forall v_1, v_2 \in U^\perp, \quad \forall u \in U$$

$$s(\alpha v_1 + \beta v_2, u) = \alpha s(v_1, u) + \beta s(v_2, u) = \alpha \cdot 0 + \beta \cdot 0 = 0$$

$$\Rightarrow \alpha v_1 + \beta v_2 \in U^\perp. \quad \blacksquare$$

oss: 1) $U \subseteq (U^\perp)^\perp$

Se $u \in U$, $\forall v \in U^\perp$ $s(u, v) = 0 \Rightarrow u \in (U^\perp)^\perp$.

2) $U \cap U^\perp = \{0_V\}$.

Infatti se $u \in U \cap U^\perp$ allora $s(u, u) = 0 \Rightarrow u = 0_V$.

Teorema (Decomposizione ortogonale di (\mathbb{R}^n, \cdot)).

Sia $U \subseteq \mathbb{R}^n$ un sottospazio vettoriale. Allora

$$\mathbb{R}^n = U \oplus U^\perp.$$

Più precisamente, se $U = \text{Col } A$ allora $U^\perp = \text{Ker } A^t$.

dim: Se $U = \{0_V\}$ allora $U^\perp = \mathbb{R}^n$ e

$$\mathbb{R}^n = \mathbb{R}^n \oplus \{0_V\}.$$

Se $U \neq \{0_V\}$, sia $\beta = \{v_1, \dots, v_k\}$ una base di U

e sia $A = (u_1 | \dots | u_k) \in \text{Mat}_{n \times k}$. Allora $U = \text{Col } A$.

Dal Teorema di decomposizione sappiamo

$$\mathbb{R}^n = \text{Col } A \oplus \text{Ker } A^t = U \oplus \text{Ker } A^t.$$

Dimostriamo che $\text{Ker } A^t = U^\perp$:

Infatti, se $X \in \text{Ker } A^t$ e $u = AY \in U$ allora

$$X \cdot u = X \cdot AY = X^t AY = (A^t X)^t Y = 0_{\mathbb{R}^k}^t Y = 0$$

$\Rightarrow \text{Ker } A^t \subseteq U^\perp$. Vediamo l'altra inclusione:

sia $v \in U^\perp$. Dato che $\mathbb{R}^n = U \oplus \text{Ker } A^t \exists! v_1 \in U$ e

$\exists! v_2 \in \text{Ker } A^t$ t.c. $v = v_1 + v_2$. Allora $v_1 \cdot v = 0$ e

$$v_1 \cdot v = v_1 \cdot v_1 + v_1 \cdot v_2 = v_1 \cdot v_1 \Rightarrow v_1 = 0_V \Rightarrow v = v_2 \in \text{Ker } A^t \quad \square$$

Cor: $U \subseteq \mathbb{R}^n$ s.p. vett. $\Rightarrow (U^\perp)^\perp = U$

dim: $U \subseteq (\mathbb{R}^n)^\perp$ e $\dim (U^\perp)^\perp = n - \dim U^\perp = \dim U$

□

Il Teorema non deve sorprenderci

Es: Consideriamo la retta r di \mathbb{R}^2

$$r: ax + by = 0 \Rightarrow r = \text{Ker}(a, b)$$

allora $r = \left\langle \begin{pmatrix} -b \\ a \end{pmatrix} \right\rangle$ e $r^\perp = \left\langle \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix} \right\rangle$

Es: Consideriamo la retta \mathbb{R}^3 :

Retta Tangente
 $a x^2 + y^2 = z^2$

$$r: \begin{cases} ax + by + cz = 0 \\ a'x + b'y + c'z = 0 \end{cases} \quad r = \text{Ker} \begin{pmatrix} a & b & c \\ a' & b' & c' \end{pmatrix}$$

allora $r^\perp = \left\langle \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} a' \\ b' \\ c' \end{pmatrix} \right\rangle$

Infatti $X = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \in r \Leftrightarrow \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix} \cdot X = 0 = \begin{pmatrix} a' \\ b' \\ c' \end{pmatrix} \cdot X$

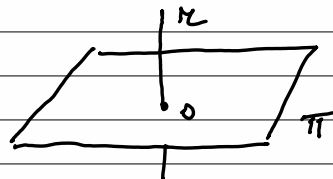
$$\Leftrightarrow X \in (r^\perp)^\perp = r$$

Se

$$r = \left\langle v = \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix} \right\rangle \text{ allora } r^\perp \text{ sono le}$$

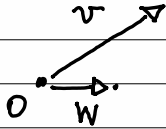
soluzioni del sistema

$$\pi: ax + by + cz = 0.$$



Proiezione ortogonale di un vettore su un altro

Sia (V, s) uno spazio metrico. Dati due vettori $v, w \in V$, $w \neq 0_V$



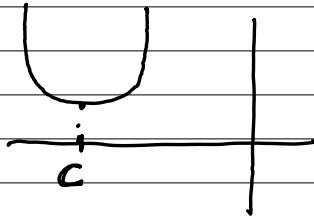
cerchiamo il multiplo di w , cw , che è più vicino a v rispetto a $\|\cdot\|_s$.

$$\|v - tw\|^2 = \|v\|^2 + t^2 \|w\|^2 - 2t(v, w)$$

cerchiamo il minimo della funzione

$$f(t) = t^2 \|w\|^2 - 2t(v, w) + \|w\|^2$$

si tratta di una parabola con la concavità verso l'alto ($\|w\|^2 > 0$):



quindi il minimo è il suo vertice

$$f'(t) = 2t \|w\|^2 - 2(v, w) = 0 \Leftrightarrow t = \frac{(v, w)}{\|w\|^2} =: c$$

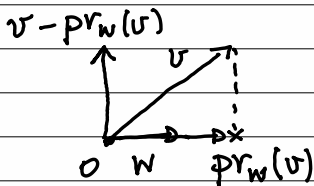
Quindi il multiplo di w più vicino a v

.. \bar{e}

$$\text{pr}_W(v) = \frac{(v, w)}{(w, w)} w$$

e si chiama la proiezione ortogonale
di v su W . Notiamo che

$$s (v - \text{pr}_W(v), w) = (v, w) - \frac{(v, w)}{(w, w)} (w, w) = 0$$



Osserviamo che $\text{pr}_W(v)$ è univocamente
determinato da questa proprietà:

$$(v - tw, w) = 0 \Leftrightarrow t = c = \frac{(v, w)}{(w, w)}$$

Ricapitolando :

Dati $v, w \in V, w \neq 0_V$, il vettore $\text{pr}_W(v) = \frac{(v, w)}{(w, w)} w$

è il multiplo di w più vicino a v in (V, s)

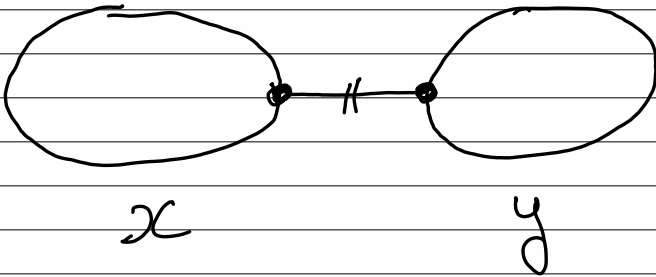
ed è caratterizzato da

$$(v - \text{pr}_W(v), w) = 0 \Leftrightarrow (v - \text{pr}_W(v)) \perp_s w$$

Distanza Tra sottoinsiemi

Dati $X, Y \subset V$ definiamo la loro distanza in (V, s) come

$$\begin{aligned} \text{dist}_s(X, Y) &= \min \{ \text{dist}(x, y) \mid x \in X, y \in Y \} \\ &= \min \{ \|x - y\|_s \mid x \in X, y \in Y \} \end{aligned}$$



Distanza punto-retta

Sia $P \in V$ e $\mathcal{L} = Q + \langle w \rangle \subset V$ una retta affine.

Allora

$$\text{dist}(P, \mathcal{L}) = \sqrt{\text{dist}(P, Q)^2 - \frac{(P-Q, w)^2}{\|w\|^2}}$$

$$\underline{\text{dim}}: \text{dist}(P, \mathcal{L}) = \text{dist}(P-Q, \langle w \rangle) \stackrel{v=P-Q}{=} \text{dist}(v, \langle w \rangle)$$

$$= \min_{t \in \mathbb{R}} \text{dist}(v, tw) = \text{dist}(v, \text{pr}_w(v))$$

$$= \|v - \text{pr}_w(v)\| = \sqrt{(v - \text{pr}_w(v), v - \text{pr}_w(v))}$$

$$= \sqrt{(v, v) - 2(v, \text{pr}_w(v)) + (\text{pr}_w(v), \text{pr}_w(v))}$$

$$= \sqrt{(v, v) - 2\left(v, \frac{(v, w)}{(w, w)} w\right) + \frac{(v, w)^2}{(w, w)^2} (w, w)}$$

$$= \sqrt{(v, v) - \frac{(v, w)^2}{(w, w)}}$$

$$= \sqrt{\|v\|^2 - \frac{(v, w)^2}{\|w\|^2}}$$

□

Es: Calcolare la distanza in (\mathbb{R}^3, \cdot)

Tra il punto $P = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$ e la retta

$$r: \begin{cases} x + y = 0 \\ z = 1 \end{cases}$$

Sol: Troviamo le eq. parametriche di r ed usiamo la formula precedente per calcolare $\text{dist}(P, r)$.

$$r = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} + \langle \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix} \rangle.$$

Quindi $Q = e_3 = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$, $w = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix}$.

$$P - Q = e_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \Rightarrow \text{dist}(P, Q) = \|e_1\| = 1, \|w\|^2 = 2, (P - Q) \cdot w = 1$$

Applichiamo la formula

$$\text{dist}(P, r) = \sqrt{1 - \frac{1}{2}} = \sqrt{\frac{1}{2}} = \frac{\sqrt{2}}{2} = \frac{1}{\sqrt{2}}$$

Iperpiani di \mathbb{R}^n

Un iperpiano di \mathbb{R}^n è un sottospazio affine di dimensione $n-1$.

- Iperpiani di $\mathbb{R}^2 =$ rette
- Iperpiani di $\mathbb{R}^3 =$ piani
- Iperpiani di $\mathbb{R}^4 =$ 3-spazi

Sia $\pi = P + \pi_0 \subset \mathbb{R}^n$ un iperpiano.

Allora $\mathbb{R}^n = \pi_0 + \pi_0^\perp = \pi_0 + \mathcal{L}_0$

dove $\mathcal{L}_0 = \langle W \rangle$ è una retta di \mathbb{R}^n .

$\forall v \in \mathbb{R}^n \exists! v_1 \in \pi_0$ e $v_2 \in \pi_0^\perp : v = v_1 + v_2$

$v = v_1 + v_2 = v_1 + cW$ per qualche $c \in \mathbb{R}$.

È facile quindi calcolare la
distanza tra v e π :

Distanza punto-iperpiano

Sia $P \in V$ e $\pi = Q + \pi_0 \subset \mathbb{R}^n$ un iperpiano.

Sia $\pi_0^\perp = \langle w \rangle$. Allora

$$\begin{aligned} \text{dist}(P, \pi) &= \text{dist}(P-Q, \pi_0) = \\ &= \| \text{pr}_w(P-Q) \| = \\ &= \frac{|(P-Q) \cdot w|}{\|w\|^2} = \frac{|(P-Q) \cdot w|}{w \cdot w} \end{aligned}$$

dim : $\text{dist}(P, \pi) = \text{dist}(P, Q + \pi_0)$

$$= \text{dist}(P-Q, \pi_0) = \text{dist}(v, \pi_0)$$

$\swarrow v := P-Q$

$$= \min \{ \text{dist}(v, z) \mid z \in \pi_0 \}$$

$v = c w + z_0$ per qualche $c \in \mathbb{R}$ e $z_0 \in \pi_0$

$$\begin{aligned} \text{dist}(v, z)^2 &= \|v - z\|^2 = \|c w + z_0 - z\|^2 \\ &= \|c w\|^2 + \|z_0 - z\|^2 + 2(c w) \cdot (z_0 - z_0) \\ &= \|c w\|^2 + \|z_0 - z\|^2 \end{aligned}$$

$z_0 - z \in \pi_0$
 $(c w) \cdot (z_0 - z) = 0$

Il minimo si ottiene per $z = z_0$:

$\Rightarrow \text{dist}(P, \pi) = \|c w\|$. Chi è c ?

$$v - c w \in \pi_0 = (\pi_0^\perp)^\perp = \langle w \rangle^\perp \Rightarrow c w = \text{pr}_w(v)$$

$$\Rightarrow c = \frac{(v, w)}{(w, w)} \quad \square$$

OSS: $\pi: a_1x_1 + a_2x_2 + \dots + a_nx_n = b$

$\Rightarrow W = \left\langle \begin{pmatrix} a_1 \\ \vdots \\ a_n \end{pmatrix} \right\rangle$. Quindi se $P = \begin{pmatrix} z_1 \\ \vdots \\ z_n \end{pmatrix}$

dato $Q = \begin{pmatrix} y_1 \\ \vdots \\ y_n \end{pmatrix} \in \pi$ si ha $a_1y_1 + \dots + a_ny_n = b$

$\Rightarrow P - Q = \begin{pmatrix} z_1 - y_1 \\ \vdots \\ z_n - y_n \end{pmatrix}$

$$\begin{aligned} (P - Q) \cdot W &= (z_1 - y_1)a_1 + (z_2 - y_2)a_2 + \dots + (z_n - y_n)a_n \\ &= a_1z_1 + a_2z_2 + \dots + a_nz_n - b \end{aligned}$$

Quindi,

$$\text{dist}(P, \pi) = \frac{|a_1z_1 + a_2z_2 + \dots + a_nz_n - b|}{\sqrt{a_1^2 + a_2^2 + \dots + a_n^2}}$$

Es: $P = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$ $\pi: 2x - 3z = 5$. Allora

$$\text{dist}(P, \pi) = \frac{|2 - 3 - 5|}{\sqrt{4 + 9}} = \frac{6}{\sqrt{13}}$$

→ Fine lezione Mar 11.12

Insiemi ortognormali

$$\text{Es: } (\cos(x) | \sin(x))_{L^2} = \int_{-\pi}^{\pi} \cos(x) \sin(x) dx$$

$$\stackrel{\sin(2x) = 2 \sin(x) \cos(x)}{=} \int_{-\pi}^{\pi} \sin(2x) dx - \int_{-\pi}^{\pi} \sin(x) \cos(x) dx$$

$$\Rightarrow 2 \int_{-\pi}^{\pi} \sin(x) \cos(x) dx = \int_{-\pi}^{\pi} \sin(2x) dx = \int_{-2\pi}^{2\pi} \sin y dy = 0$$

$$\Rightarrow (\cos(x) | \sin(x))_{L^2} = 0$$

$$\text{Similmente, } (\cos(mx) | \sin(mx))_{L^2} = 0 \quad \forall n, m \geq 1$$

Quindi l'insieme

$$\left\{ \frac{\cos(mx)}{\sqrt{\pi}}, \frac{\sin(mx)}{\sqrt{\pi}}, \frac{1}{\sqrt{2\pi}} \mid m, m \geq 1 \right\}$$

è un insieme di vettori mutuamente ortognormali (rispetto alla norma L^2).

Insiemi di questo tipo hanno proprietà notevoli:

Def: Sia (V, s) uno spazio metrico.

Un insieme $B \subset V$ si dice

ortogonale se

$$s(v, w) = 0 \quad \forall v \neq w, v, w \in B.$$

e ortonormale se \bar{e} ortogonale e

$$\|v\|_s = 1 \quad \forall v \in B.$$

Prop.: Se B \bar{e} un insieme ortogonale

allora \bar{e} lin. IND. . Inoltre, se

$v \in \langle B \rangle$ e $v = t_1 v_1 + \dots + t_n v_n$ con

$v_1, \dots, v_n \in B$ allora

$$t_i = \frac{(v, v_i)}{(v_i, v_i)}$$

Se B \bar{e} ortonormale allora $t_i = (v, v_i)$

dim: Siano $v_1, \dots, v_n \in B$ e sia

$v = t_1 v_1 + \dots + t_n v_n$. Allora $\forall i = 1, \dots, n$

$$s(v, v_i) = \sum_{j=1}^n s(v_j, v_i) t_j = t_i (v_i, v_i)$$

In particolare, se $0_v = t_1 v_1 + \dots + t_n v_n$ allora

$$t_i = s(0_v, v_i) = 0 \quad \forall i = 1, \dots, n. \quad \square$$

Def: Se B è ortonormale e $v \in \langle B \rangle$
 i numeri $\{s(v, v_i) \mid v_i \in B\}$ si
 chiamano i coefficienti di Fourier
 di v rispetto a B .

$$v = \sum_i s(v, v_i) v_i \quad \forall v \in \langle B \rangle.$$

Es: Sia $B = \left\{ \frac{\cos(mx)}{\sqrt{\pi}}, \frac{\sin(nx)}{\sqrt{\pi}}, \frac{1}{\sqrt{2\pi}} \mid m, n \geq 1 \right\}$
 Sia $f \in \langle B \rangle$. Allora

$$f(x) = a_0 + \sum_{n \geq 1} \frac{a_n}{\sqrt{\pi}} \cos(nx) + \sum_{m \geq 1} \frac{b_m}{\sqrt{\pi}} \sin(mx)$$

dove

$$a_0 = \left(f(x) \mid \frac{1}{\sqrt{2\pi}} \right)_{L^2} = \frac{1}{\sqrt{2\pi}} \int_{-\pi}^{\pi} f(x) dx$$

$$a_n = \left(f(x) \mid \frac{\cos(mx)}{\sqrt{\pi}} \right) = \frac{1}{\sqrt{\pi}} \int_{-\pi}^{\pi} f(x) \cos(nx) dx$$

$$b_m = \left(f(x) \mid \frac{\sin(mx)}{\sqrt{\pi}} \right) = \frac{1}{\sqrt{\pi}} \int_{-\pi}^{\pi} f(x) \sin(mx) dx$$

$$\underline{\text{Es}}: \mathcal{C} = \{e_1, e_2, \dots, e_n\} \subset \mathbb{R}^n$$

\bar{e} è un insieme ortonormale di (\mathbb{R}^n, \cdot) .

$$\rightarrow e_i \cdot e_j = 0 \quad i \neq j \quad \rightarrow e_i \cdot e_i = 1$$

Notiamo che $\forall X = \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^n$

$$X = x_1 e_1 + x_2 e_2 + \dots + x_n e_n$$

$$X \cdot e_i = (x_1, \dots, x_n) \begin{pmatrix} 0 \\ \vdots \\ 1 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix} = x_i$$

I coefficienti di Fourier di X in \mathcal{C} sono le sue componenti x_1, \dots, x_n .

$$\underline{\text{Es}}: A = \begin{pmatrix} 2 & -1 \\ -1 & 13 \end{pmatrix} = B^t B \quad \text{con } B = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ -1 & 3 \end{pmatrix}$$

$$\Rightarrow B^{-1} = \frac{1}{5} \begin{pmatrix} 3 & -2 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} \Rightarrow \mathcal{B} = \{E_1 = (B^{-1})^1, E_2 = (B^{-1})^2\}$$

\bar{e} è un insieme ortonormale di (\mathbb{R}^2, b_A) .

$$E_1 = \frac{1}{5} \begin{pmatrix} 3 \\ 1 \end{pmatrix} \quad E_2 = \frac{1}{5} \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \end{pmatrix}.$$

Inoltre \mathcal{B} è una base. $X = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$

$$b_A(X, E_1) = \frac{1}{5} (1, 1) \begin{pmatrix} 2 & -1 \\ -1 & 13 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 3 \\ 1 \end{pmatrix} = \frac{1}{5} (1, 1) \begin{pmatrix} 5 \\ 10 \end{pmatrix} = 3$$

$$b_A(X, E_2) = \frac{1}{5} (1, 1) \begin{pmatrix} 2 & -1 \\ -1 & 13 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \end{pmatrix} = \frac{1}{5} (1, 1) \begin{pmatrix} -5 \\ 15 \end{pmatrix} = 2$$

$\Rightarrow \boxed{X = 3 E_1 + 2 E_2}$. I coefficienti di

Fourier di X in \mathcal{B} sono 3 e 2.

Basi ortonormali.

Una base ortonormale di (V, s) è un insieme ortonormale di (V, s) che genera V (e quindi è una base di V).

Avere una base ortonormale B di V , è conveniente perché se $B = \{E_1, \dots, E_n\}$ allora $\forall v \in V$ si ha

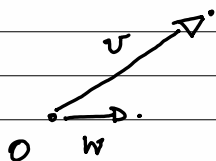
$$v = s(v, E_1) E_1 + s(v, E_2) E_2 + \dots + s(v, E_n) E_n$$

ovvero i coefficienti dell'espansione di v in B sono i coefficienti di Fourier

Vediamo che ogni base B di V si può raddrizzare in una base B_0 ortonormale di V .

Cominciamo con un esempio:

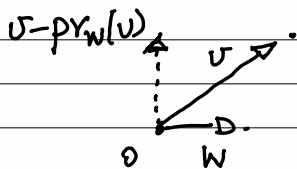
Es: Siano $v, w \in \mathbb{R}^2$ lin. Ind.



Allora $B = \{w, v\}$ è una base di \mathbb{R}^2 .

L'insieme $\{w, v - \text{pr}_w(v)\}$

è ortogonale



se dividiamo per le norme otteniamo

$$B_0 = \left\{ E_1 = \frac{w}{\|w\|}, E_2 = \frac{v - \text{pr}_w(v)}{\|v - \text{pr}_w(v)\|} \right\}$$

una base ortonormale

che è il raddrizzamento di $B = \{w, v\}$.

Si noti che B è ordinato, nel senso

che se avessimo raddrizzato $B = \{v, w\}$

$$\text{avremmo ottenuto } B'_0 = \left\{ \frac{v}{\|v\|}, \frac{w - \text{pr}_v(w)}{\|w - \text{pr}_v(w)\|} \right\}$$

Angoli

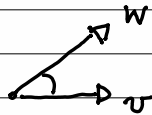
In uno spazio metrico (V, s) vale la disuguaglianza di Cauchy-Schwartz:

$$-1 \leq \frac{(v, w)}{\|v\| \|w\|} \leq 1 \quad \forall v, w \in V \setminus \{0_V\}.$$

Si definisce l'angolo tra v e w come il numero $\hat{v}w \in [0, \pi]$ t.c.

$$\cos \hat{v}w = \frac{s(v, w)}{\|v\| \|w\|}$$

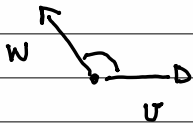
Quindi



acuto se $(v, w) > 0$



$\pi/2$ se $(v, w) = 0$



ottuso se $(v, w) < 0$

Ricordiamo seni, coseni e Tg di alcuni angoli

	sin	cos	Tg = sin/cos
0	0	$1 = \sqrt{4}/2$	0
$\pi/6$	$1/2$	$\sqrt{3}/2$	$1/\sqrt{3}$
$\pi/4$	$\sqrt{2}/2$	$\sqrt{2}/2$	1
$\pi/3$	$\sqrt{3}/2$	$1/2$	$\sqrt{3}$
$\pi/2$	$\sqrt{4}/2 = 1$	0	1

